# Esame di Tecniche di Programmazione

#### 23 febbraio 2015

Istruzioni per lo svolgimento della prova:

- Inserire nel file studente.txt i dati personali richiesti, quindi salvare e chiudere il file.
- All'esercizio *i* è associata la directory **esercizio***i*, contenente i file necessari allo svolgimento dell'esercizio. Ciascun esercizio deve essere svolto modificando *esclusivamente* i file **esercizio.h** (se necessario) ed **esercizio.c** presenti nella directory corrispondente. Tali file *non devono essere spostati* dalla directory in cui si trovano. *Nessun* altro file deve essere modificato. Non devono essere creati ulteriori file.
- Il file contenente il programma principale di ciascun esercizio è test.c. Tale file deve essere compilato usando il makefile fornito nella directory ed il corrispondente eseguibile (test) deve essere lanciato per eseguire i test di correttezza e conoscerne l'esito. Il file test.c non deve essere modificato.
- Verranno corretti esclusivamente gli esercizi la cui compilazione dia esito positivo. In caso contrario verrà assegnato punteggio nullo.
- È permesso consultare la documentazione della libreria standard C, raggiungibile all'indirizzo riportato nel file link-documentazione-C.txt (in inglese).
- Per eventuali problemi o dubbi, chiedere al docente.

### Esercizio 1

Implementare la funzione C:

• int\* sommaColonne(int\*\* mat, int n, int m)

che, presa in input una matrice  $\mathtt{mat}$  di interi di  $\mathtt{n}$  righe ed  $\mathtt{m}$  colonne rappresentata come array di array, restituisca un array di  $\mathtt{m}$  elementi il cui elemento in posizione i è dato dalla somma degli elementi dell'i-esima colonna di  $\mathtt{mat}$ . Si assuma che  $\mathtt{mat}$  non sia vuota.

Esempio Con la seguente matrice mat di input:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

L'invocazione sommaColonne (mat, 3, 4) deve restituire l'array:

$$\begin{bmatrix} 15 & 18 & 21 & 24 \end{bmatrix}$$

## Esercizio 2

Una lista circolare è una struttura collegata lineare in cui l'ultimo elemento della lista ha come successore il primo (anziché nessun elemento). Usando il tipo di dato TipoSCL (definito nel file esercizio.h) per la rappresentazione di strutture collegate lineari contenenti elementi di tipo int, realizzare la funzione

• void accoda(TipoSCL\* pscl, int i)

che, presi in input un puntatore pscl ad una lista circolare di interi ed un intero i, inserisca l'elemento i in coda alla lista, mantenendone la circolarità.

**Esempio** Se la lista circolare puntata da pscl è [1,2,3,4] (dove 1 è il successore di 4), l'esecuzione di accoda con parametro i pari a 5 deve modificare la lista in [1,2,3,4,5], con 1 successore di 5.

**Nota** Nell'output del programma di test, una lista circolare contenente, nell'ordine, gli elementi  $l_1, \ldots, l_n$  è rappresentata mediante la stringa  $[l_1 \rightarrow l_2 \rightarrow \cdots \rightarrow l_n \rightarrow | l_1]$ , dove l'elemento dopo il carattere | indica il successore dell'ultimo elemento della lista (ovvero il primo elemento della lista).

## Esercizio 3

Implementare la funzione ricorsiva C:

• int sommatoria(int n, int m)

che, presi in input due interi strettamente positivi n ed m, restituisca il valore:  $\sum_{i=1}^{m} n^i = n + n^2 + \cdots + n^m$ . Non è consentito l'uso di istruzioni di ciclo, né nel corpo della funzione né in eventuali funzioni ausiliarie.

**Esempio** L'invocazione sommatoria(2,4) deve restituire il valore  $2+2^2+2^3+2^4=2+4+8+16=30$ .