

Universidad del Istmo Campus Tehuantepec

Alumno: Gerson Antonio Regalado López.

Profesor: Carlos Mijangos Jiménez.

Materia: Interacción Humano Computadora.

Grupo: 704.

Trabajo:

- Orígenes del HCI.
- Año.
- Qué hitos históricos tuvieron relevancia en el HCI.
- Mapa del HCI

Orígenes del HCI

El origen del HCI se remonta a la década de 1950 y 1960, cuando comenzaron a desarrollarse las primeras computadoras electrónicas y los científicos empezaron a pensar en cómo los humanos podían comunicarse con ellas de forma más natural. En esos años, la interacción era muy limitada: los usuarios debían ingresar comandos mediante lenguajes de programación o tarjetas perforadas.

A partir de los años 70, el enfoque cambió gracias a los avances en interfaces gráficas, dispositivos de entrada (como el ratón) y la aparición de la psicología cognitiva aplicada al diseño de software, sentando las bases de lo que hoy conocemos como HCI.

Año de formalización

El campo del HCI se formalizó alrededor de 1980.

Hitos históricos relevantes del HCI

1. 1950–1960: Primeros experimentos de interacción:
 - Se utilizaban tarjetas perforadas y líneas de comandos.
 - La interacción era técnica y reservada a expertos.
 - Surgió la idea de “tiempo compartido” en computadoras, permitiendo a varios usuarios interactuar con una misma máquina.
2. 1968: La “Mother of All Demos” de Douglas Engelbart:
 - Engelbart presentó por primera vez el ratón, las ventanas superpuestas, los hipervínculos y el colaborativo en tiempo real.
 - Este evento es considerado el nacimiento moderno del HCI.
3. 1970–1980: Interfaces gráficas y computadoras personales:
 - Xerox PARC desarrolló la primera interfaz gráfica de usuario (GUI).
 - Apple (con la Macintosh) y posteriormente Microsoft (con Windows) popularizaron las GUI.
 - El HCI comenzó a enfocarse en la facilidad de uso y la experiencia del usuario.

4. 1990–2000: La web y la usabilidad:

- Con el auge de Internet, el HCI se amplió al diseño web, navegadores, y usabilidad (gracias a figuras como Jakob Nielsen).
- Se introdujo el concepto de User Experience (UX).

5. 2000–actualidad: Interfaces naturales e inteligentes:

- Aparecen las interfaces táctiles, reconocimiento de voz, realidad aumentada, realidad virtual y asistentes inteligentes.
- El HCI se une con la IA, la neurociencia y el diseño emocional para crear experiencias más humanas.

Mapa del HCI

https://www.canva.com/design/DAG1sebplfg/DvDSaLxMHmke6_OxgbfjmA/edit?utm_content=DAG1sebplfg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton