

# Introducción al Pensamiento Computacional

Carlos Navajas

Fecha:

1/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

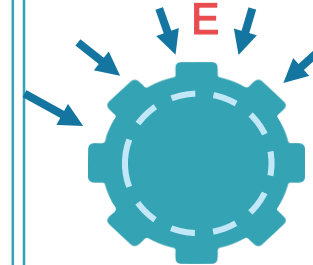
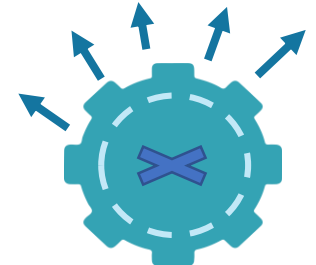
Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENT****SOLUCIÓN****DIVERGENTE****PROBLEMA**

¿Qué aprendieron?

Aprendimos que el funcionamiento de abstracción puede llegar a ser de mucha utilidad a la hora de especificar ciertas instrucciones.

¿Qué fue interesante?

Los ejemplos dados sobre la abstracción y los modelados.

¿Qué dudas quedan?

Ninguna, todo claro.