



Projekt Unlimited War

Protokoll Meilensteinsitzung 3

Sitzungsdatum / -zeit	23. April 2019	10:10 - 10:23 Uhr
Sitzungsort	Gebäude der ZHAW, Zimmer ZL O6.10	
Teilnehmende	Dr. Rosmarie Ernst	Geschäftsführerin
	Patrick Feisthammel	Leiter Informatik
	Mizuki Huguenin	Projektleiterin
	Tina Crnjac	Projektmitarbeiterin
	Manuel Schreier	Protokollführer
Entschuldigt	-	
Protokollführer	Manuel Schreier	
Verteiler	Dieses Protokoll geht an alle obenerwähnten Teilnehmenden	

Traktandenliste

1. Abnahme Protokoll Meilensteinsitzung 2
2. Aktueller Stand des Projektes
3. Administration des Benutzers
4. Verfeinerung des Spiels
5. Ausblick und Pendenzen
6. Varia



1. Abnahme Protokoll Meilensteinsitzung 2

Das Protokoll wurde genehmigt.

2. Aktueller Stand des Projektes

Generell ist das Spiel fertig umgesetzt. Es gibt zurzeit noch ein offenes Issue, es fehlt noch der Test und es gibt zu diesem Issue noch ausstehende Clean-Code Verbesserungen. Dies verursacht keinen nennenswerten Zeitverlust. Das Ziel dieses Meilensteins war die Umsetzung der Benutzerregistrierung/Login Funktion, dieses wurde erreicht.

3. Administration des Benutzers

Folgende Funktionen sind implementiert:

- Login und Logout
- Registration
- Profilbearbeitung

4. Verfeinerung des Spiels

Die umgesetzte Farbauswahl wurde präsentiert, Herr Feisthammel bezeichnet sie als gut. Zusätzlich wird noch gezeigt, dass den Computergegnern nun zufällig ein Namen zugewiesen wird. Die erzielten Resultate werden wie gewünscht nach Datum absteigenden sortiert aufgelistet.

5. Ausblick und Pendenzen

Im vierten Meilenstein stehen noch Erweiterungen am Spiel an. Frau Crnjac fragt, ob eine bestimmte Erweiterung gewünscht wird. Herr Feisthammel erwidert, dass der Kontinent-Bonus eine spannende Idee sei. Es wird angemerkt es soll sich genau überlegt werden was den Spielspass erhöhen würde.

Pendenzenliste

Was	Wer	Erledigt bis
Spiel <ul style="list-style-type: none"> • Ist ein Kontinent komplett von einem Spieler besetzt, erhält dieser zusätzliche Soldaten zum Setzen • Werden bei der Registration falsche oder ungültige Daten eingegeben, sollen nur diese erneut 	Alle	Meilenstein 4



eingeben werden müssen. <ul style="list-style-type: none"> • Positive Rückmeldung beim Login, Registration und Profilbearbeitung • Das Datum bei den Resultaten soll an den Sprachraum angepasst werden. 		
Code <ul style="list-style-type: none"> • Tests vervollständigen • Clean-Code verbessern 	Crnjac, Huguenin	Meilenstein 4

6. Varia

Wir sind gut im Budget, sonst wird nicht angemerkt

Der Protokollführer

Manuel Schreier

Manuel Schreier