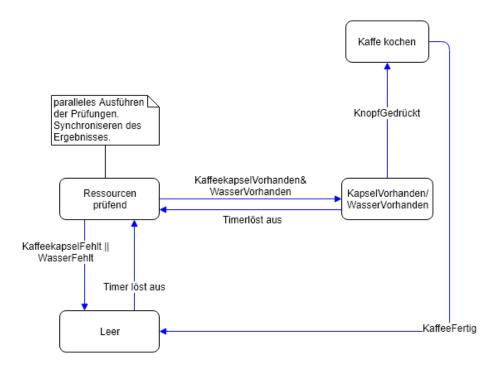
Übungsblatt 3

Lion Wagner, 3231355, st148345@stud.uni-stuttgart.de

Jannis Westermann, 3288735, st153444@stud.uni-stuttgart.de

Lukas Pietzsch, 3227178, st151191@stud.uni-stuttgart.de

(a)



(b)

| | Leer | Ressourcen prüfend | KapselVorhanden & WasserVorhanden | Kaffee kochen |
|---|--------------------|---|---|------------------|
| Timer auslösen | Ressourcen prüfend | Ressourcen Prüfend | Ressourcen Prüfend | Kaffee kochen |
| KaffeekapselFehlt WasserFehlt | Leer | Leer | Leer | Leer |
| KaffeekapselVorhanden& WasserVorhanden | Leer | KapselVorhanden & WasserVorhanden | KapselVorhanden & WasserVorhanden | Kaffee kochen |
| KnopfGedrückt | Leer | Ressourcen prüfend | Kaffee kochen | Kaffee kochen |
| KaffeeFertig | Leer | Leer | Leer | Leer |

(c)

| • | | | | |
|---|-----|--|---|------------------------------|
| | Nr. | Beschreibung | Eingabe | Ablauf |
| | 1 | Normaldurchlauf mit Wasser und Kapsel | Timer löst aus KaffeekapselVorhanden | Leer → Ressourcen prüfend → |
| | | vorhanden. | & | KapselVorhanden & |
| | | | WasserVorhanden | WasserVorhanden → Kaffe |
| | | | 3. KnopfGedrückt | kochen -> Leer |

| 4. KaffeeFertig | |
|-----------------|--|
|-----------------|--|

(d)

| Nr. | Beschreibung | Eingabe | Ablauf |
|-----|--|---|---|
| 2 | Normaldurchlauf mit Wasser und Kapsel vorhanden. | Timer löst aus KaffeekapselVorhanden & WasserVorhanden KnopfGedrückt KaffeeFertig | Leer → Ressourcen prüfend → KapselVorhanden & WasserVorhanden → Kaffe kochen → Leer |
| 3 | Ressourcen vorhanden, aber Kapsel wird wieder entnommen. | Timer löst aus KaffeekapselVorhanden & WasserVorhanden Timer löst aus KaffeekapselFehlt | Leer → Ressourcen prüfend → KapselVorhanden & WasserVorhanden → Ressourcen prüfend → Leer |

(e) Man müsste noch einen zusätzlichen 4. Test wie Test 3 machen bei dem das 4. Event der Eingabe "WasserFehlt" lautet.

2.)

(a)

| | Α | В | С | D | B&&C | B&&D | A (B && C) (B && D) |
|----|---|---|---|---|------|------|------------------------------|
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 7 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 8 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 9 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 10 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 11 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 12 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 |
| 13 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 14 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 15 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 16 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

(b)

Mögliche Testpaare die Bedingung erfüllen:

A: 1-9, 2-10, 3-11, 4-12, 5-13

B: 2-6, 3-7, 4-8

C: 5-7

D: 5-6

⇒ 2,5,6,7,10

(c)

| | Α | В | C | D | B&&C | B&&D | A (B && C) (B && D) |
|---|---|---|---|---|------|------|------------------------------|
| 1 | 0 | 0 | - | - | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 |
| 4 | 0 | 1 | 1 | - | 1 | - | 1 |
| 5 | 1 | - | - | - | - | - | 1 |

(d)

A: 1-5

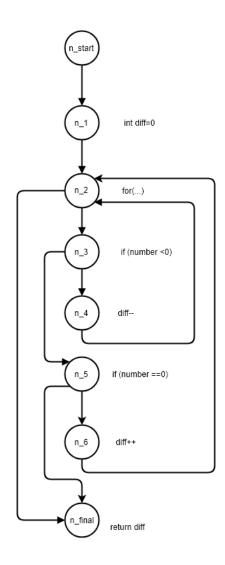
B: 1-3,1-4

C: 2-4

D: 2-3

⇒ 1,2,3,4,5

(a)



(b)

| | Kein Schleifendurchlauf | Ein | Mid. Zwei |
|--------|-------------------------------|---|--|
| | | Schleifendurchlauf | schleifendurchläufe |
| Input | {} | {1} | {-2,0} |
| Ablauf | n_start, n_1, n_2, n_final | n_start, n_1, n_2, n_3, n_5, n_6, n_2, n_final | n_start, n_1, n_2, n_3, n_4, n_2, n_3, n_5, n_final |
| Output | 0 | 1 | -1 |

(c) Zwischen Zeile 2 und 3 "list.Add(0);". Dies sei Anweisung n_1.5. Nun ergibt die Eingabe einer leeren Liste. Bei allen andern listen wird sowieso die Schleife mid. einmal durchlaufen.

| | (ürsprünglich) Kein Schleifendurchlauf |
|--------|--|
| Input | {} |
| Ablauf | n_start, n_1,n_1.5 , n_2, n_3, n_5,n_final |
| Output | 0 |

(d)

Problem: Do-While Schleifen werden immer mindestens einmal ausgeführt.

Lsg. 1: Abändern des Kriteriums: einmaliges ausführen für Do-While Schleifen ist äquivalent zum nicht ausführen eines Schleifendurchlaufes.

Lsg. 2: Schleife umwandeln in While-do oder For-do.