

《数值分析》之

常微分方程数值方法

徐岩

中国科学技术大学数学系

yxu@ustc.edu.cn

<http://staff.ustc.edu.cn/~yxu/>



中国科学技术大学

初值问题与边值问题

- 我们现在可以求解如下方程：

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y'(a) = \beta \end{cases}$$

- 因为取 $y_1 = y$, $y_2 = y'$ 可以把它转换成一阶方程组的形式

$$\begin{cases} y_1' = y_2, & y_1(a) = \alpha \\ y_2' = f(x, y_1, y_2), & y_2(a) = \beta \end{cases}$$

从而可以应用前面的步进方法进行求解。

- 然而如果问题改为

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

则前面方法失效。

边值问题的求解困难

- 步进方法不适合用于求解边值问题，因为没有完整的初值，数值求解无法开始。
- 前面是一个典型的两点边值问题。此类问题的求解难度要比初值问题大很多。
- 只有极个别的两点边值问题不需要用数值方法求解。如

$$\begin{cases} y'' = -y \\ y(0) = 3, \quad y(\pi/2) = 7 \end{cases}$$

方程的通解为 $y(x) = A \sin x + B \cos x$ ，从而可以应用两点边值确定 A, B ，以得到方程的解为 $y(x) = 7 \sin x + 3 \cos x$ 。

- 如果其中的微分方程通解不知道的话，刚才的方法无效。我们的目标是给出可处理任何两点边值问题的数值方法。



中国科学技术大学

存在性和唯一性

- 一般来说, 只假设 f 是一个“好”的函数并不能保证解的存在性。如

$$\begin{cases} y'' = -y \\ y(0) = 3, \quad y(\pi) = 7 \end{cases}$$

其中同前得到通解后, 应用边值条件确定组合系数时, 得到矛盾的方程组 $3 = B$ 和 $7 = -B$, 因此问题无解。

- 关于两点边值问题解的存在性定理是相当复杂的。下面是Keller给出的一个结果。

Theorem (边值问题解的存在性定理)

当 $\partial f / \partial y$ 连续、非负且在不等式 $0 \leq x \leq 1, -\infty < y < +\infty$ 定义的无限带内有界时, 边值问题

$$\begin{cases} y'' = f(x, y) \\ y(0) = 0, \quad y(1) = 0 \end{cases}$$

有唯一解

证明下述边值问题有唯一解：

$$\begin{cases} y'' = (5y + \sin 3y)e^x \\ y(0) = y(1) = 0 \end{cases}$$

● 这里

$$\frac{\partial f}{\partial y} = (5 + 3 \cos 3y)e^x$$

它在无限带 $0 \leq x \leq 1, -\infty < y < +\infty$ 内是连续的，而且它以 $8e$ 为上界。另外，由于 $3 \cos 3y \geq -3$ ，所以它是非负的。因此上述定理所需要的条件满足。

变量代换

- 前节定理讨论的是一种特殊情形。但是通过简单的变量代换，就可以把更一般的问题化为这里的特殊情形。
- 假设原问题为

$$\begin{cases} y'' = f(x, y) \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

令 $x = a + (b - a)s$, $z(s) = y(a + \lambda s)$, $\lambda = b - a$. 则有 $z'(s) = \lambda y'(a + \lambda s)$, $z''(s) = \lambda^2 y''(a + \lambda s)$. 同样地, $z(0) = y(a) = \alpha$, $z(1) = y(b) = \beta$, 于是若 y 是上述边值问题的解, 则 z 是下述边值问题的解:

$$\begin{cases} z'' = \lambda^2 f(a + \lambda s, z(s)) \\ z(0) = \alpha, \quad z(1) = \beta \end{cases}$$

反之亦然, 即若 y 是后者的解, 则 $y(x) = z((x - a)/(b - a))$ 是前者的解。

两点边值问题第一定理

Theorem

考查下列两点边值问题：

$$\begin{aligned} 1. & \begin{cases} y'' = f(x, y) \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases} \\ 2. & \begin{cases} z'' = g(x, z) \\ z(0) = \alpha, \quad z(1) = \beta \end{cases} \end{aligned}$$

其中 $g(p, q) = (b - a)^2 f(a + (b - a)p, q)$. 若 z 是问题2的解, 则函数 $y(x) = z((x - a)/(b - a))$ 是问题1的解; 反之, 若 y 是问题1的解, 则 $z(x) = y(a + (b - a)x)$ 是问题2的解。

- 为了简化两点边值问题

$$\begin{cases} y'' = g(x, y) \\ y(0) = \alpha, \quad y(1) = \beta \end{cases}$$

为一个具有齐次边值的问题，从 y 中减去一个在0和1取值为 α 和 β 的线性函数。

Theorem (两点边值问题的第二定理)

考查下列两点边值问题：

$$\begin{aligned} 1. & \begin{cases} y'' = g(x, y) \\ y(0) = \alpha, \quad y(1) = \beta \end{cases} \\ 2. & \begin{cases} z'' = h(x, z) \\ z(0) = 0, \quad z(1) = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

其中 $h(p, q) = g(p, q + \alpha + (\beta - \alpha)p)$. 若 z 是问题2的解，则函数 $y(x) = z(x) + \alpha + (\beta - \alpha)x$ 是问题1的解；反之，若 x 是问题1的解，则 $z(x) = y(x) - (\alpha + (\beta - \alpha)x)$ 是问题2的解。

唯一解定理

Theorem (边值问题唯一解定理)

设 f 为 (x, s) 的连续函数, 其中 $0 \leq x \leq 1, -\infty < s < +\infty$. 假如在这个区域上

$$|f(x, s_1) - f(x, s_2)| \leq k|s_1 - s_2|, \quad k < 8$$

则两点边值问题

$$\begin{cases} y'' = f(x, y) \\ y(0) = y(1) = 0 \end{cases}$$

在 $C[0, 1]$ 中有唯一解。

- 证明: 采用Green公式和Banach压缩映射定理。

证明下列问题有唯一解：

$$\begin{cases} y'' = 2e^{x \cos y} \\ y(0) = y(1) = 0 \end{cases}$$

- 这里 $f(x, s) = 2e^{x \cos s}$ ，由中值定理，

$$|f(x, s_1) - f(x, s_2)| = \left| \frac{\partial f}{\partial s}(x, s_3) \right| |s_1 - s_2|$$

其中所需要的导数满足

$$\left| \frac{\partial f}{\partial s} \right| = |2e^{x \cos s}(-x \sin s)| \leq 2e < 8$$

从而由定理，问题的解唯一。

- 考查初值问题

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y'(a) = z \end{cases}$$

对任意的 z , 我们都可以应用前面的数值方法进行求解, 记解为 y_z 。

因此对给定的 β , 当我们能选择 z 使得 $y_z(b) = \beta$ 时, 那么得到的 y_z 就是下列两点边值问题的解:

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

- 即首先猜测 $y'(a)$ 的一个值, 得到近似解, 测试是否有 $y(b) = \beta$. 若 $y(b) \neq \beta$, 则修改猜测值, 继续进行求解和测试. 这个过程称为打靶(shooting).

- 因此打靶法可以认为是求解下列的非线性方程：

$$\phi(z) \equiv y_z(b) - \beta$$

这里的 $y_z(x)$ 函数没有显式定义，只是满足对任意给定 z ，可以计算出对应的函数值，即新的边值与期望边值的差。

- 因此我们可以采用“数值代数”中求解非线性方程的方法进行求解。
 - ① 二分法
 - ② 割线法
 - ③ Newton法
 - ④

- 割线法复习：对于方程 $\phi(z) = 0$ 以及给定的两个初值 $\phi(z_1)$ 和 $\phi(z_2)$ ，那么根是下述迭代的极限：

$$z_n = z_{n-1} - \frac{z_{n-1} - z_{n-2}}{\phi(z_{n-1}) - \phi(z_{n-2})} \phi(z_{n-1})$$

- 当已经得到的 z 值使得 $\phi(z)$ 几乎为零时，则停止这个迭代过程，并利用插值多项式去估计较好的零点值。
 - 假设 $\phi(z_1), \dots, \phi(z_n)$ 很小，这里我们的目标是构造一个多项式 $p(x)$ 满足 $p(\phi(z_i)) = z_i, i = 1, 2, \dots, n$ 。则下一个估计值是由 $p(0) = z_{n+1}$ 确定。
 - 这相当于用多项式逼近 ϕ 的反函数。方法成功的前提是 ϕ 的根在一个邻域内有一个可微的反函数。

- 打靶法是非常耗时的方法，因此下面考查如何可以更有效地应用打靶法得出所需要的数值解。
 - 显然应该充分发掘 $y'(a)$ 的任何信息。因为高精度在打靶法的第一步基本上是被浪费的，因此可以考虑用大步长求解初值问题。只有当 $\phi(z)$ 值几乎是零时才使用较小的步长。
- 有一类问题，对其应用割线法可以一步得到精确解。实际上，当 ϕ 为线性函数时就会发生这种情况。同样当微分方程是线性的时候也会出现这种情况。

- 在线性情况下，两点边值问题具有形式

$$\begin{cases} y'' = u(x) + v(x)y + w(x)y' \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

其中 $u(x)$, $v(x)$, $w(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上连续。

- 假设已经用两个不同的初始条件两次求解上式相应的初值问题，得到解 y_1 和 y_2 ，即

$$\begin{cases} y_1(a) = \alpha & y_1'(a) = z_1 \\ y_2(a) = \alpha & y_2'(a) = z_2 \end{cases}$$

- 考虑 y_1 和 y_2 的一个线性组合:

$$y(x) = \lambda y_1(x) + (1 - \lambda)y_2(x)$$

其中 λ 为一个参数。容易验证 $y(x)$ 满足微分方程以及第一个初值条件, 即 $y(a) = \alpha$. 可以选择参数 λ 使得 $y(b) = \beta$, 即为了满足

$$\beta = y(b) = \lambda y_1(b) + (1 - \lambda)y_2(b)$$

可得

$$\lambda = \frac{\beta - y_2(b)}{y_1(b) - y_2(b)}$$

从而对应的 $y(x)$ 即为给定两点边值问题的解。

- 在计算机中实际上述想法时，我们可以通过下述方法同时得到 y_1 和 y_2

① 所考虑的初值问题分别为

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y'(a) = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y'(a) = 1 \end{cases}$$

其中 $f(x, y, y') = u(x) + v(x)y + w(x)y'$. 第一个的解为 y_1 , 第二个的解为 y_2

- ② 为产生 x 不显式出现的一阶方程组，令 $y_0 = x$, $y_3 = y_1'$, $y_4 = y_2'$, 因而带有初值的微分方程组为

$$\begin{cases} y_0' = 1 & y_0(a) = a \\ y_1' = y_3 & y_1(a) = \alpha \\ y_2' = y_4 & y_2(a) = \alpha \\ y_3' = f(y_0, y_1, y_3) & y_3(a) = 0 \\ y_4' = f(y_0, y_1, y_4) & y_4(a) = 1 \end{cases}$$

- ③ 对 $a = x_0 \leq x_i \leq x_m = b$, 离散函数近似值 $y_1(x_i)$ 和 $y_2(x_i)$ 应当存放在内存中。 λ 的值应用前面的公式计算，然后再分别计算出 x_i 上相应的 y 值。

二阶线性方程的理论基础

Theorem

若 u, v, w 是闭区间 $[a, b]$ 上的连续函数, 则对任何实数对 α 和 α' , 初值问题

$$\begin{cases} y'' = u(x) + v(x)y + w(x)y' \\ y(a) = \alpha, \quad y'(a) = \alpha' \end{cases}$$

在 $[a, b]$ 上有唯一解。

Theorem

非齐次方程

$$y'' - vy - wy' = u$$

的每个解可以表示成 $y_0 + c_1y_1 + c_2y_2$ 的形式, 其中 y_0 为上述方程的特解, 而 y_1 和 y_2 构成齐次方程

$$y'' - vy - wy' = 0$$

的线性无关的解集。

Theorem

若线性两点边值问题

$$\begin{cases} y'' = u(x) + v(x)y + w(x)y' \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

有解，而且若 y_1 不是解，那么则有 $y_1(b) - y_2(b) \neq 0$ ，而且 y 是所需要的解。(这里的 y_1, y_2 定义就是相应的初值问题的解，在 a 点导数值分别为0和1)

证明：设 y_0, y_1, y_2 分别是下列初值问题的解：

$$\begin{aligned} y_0'' &= u + vy_0 + wy_0' & y_0(a) &= \alpha & y_0'(a) &= 0 \\ y_1'' &= vy_1 + wy_1' & y_1(a) &= 1 & y_1'(a) &= 0 \\ y_2'' &= vy_2 + wy_2' & y_2(a) &= 0 & y_2'(a) &= 1 \end{aligned}$$

由二阶线性微分方程理论，定理中给定的微分方程通解为

$$y_0 + c_1 y_1 + c_2 y_2$$

其中 c_1, c_2 为任意常数。

前面讨论的 y_1 和 y_2 是通解的特殊情况。它们由下式给出：

$$y_1 = y_0 + z_1 y_2, \quad y_2 = y_0 + z_2 y_2$$

我们已经假定定理中的两点边值问题有解，那么存在 c_1, c_2 使得

$$\alpha = y_0(a) + c_1 y_1(a) + c_2 y_2(a)$$

$$\beta = y_0(b) + c_1 y_1(b) + c_2 y_2(b)$$

其中第一个式即为 $c_1 = 0$ 。于是 c_2 应当满足的式子为

$$\beta = y_0(b) + c_2 y_2(b)$$

若 $y_1(b) - y_2(b) \neq 0$ ，则前面定义的 y 就是所需要的解。

若 $y_1(b) - y_2(b) = 0$ ，此即 $y_2(b) = 0$ ，从而 $y_0(b) = \beta$ ，所以 y_1 是所需的解。



中国科学技术大学

- 现在讨论如何应用Newton方法求解两点边问题。
- 设 y_z 为下列问题的解

$$\begin{cases} y_z'' = f(x, y_z, y_z') \\ y_z(a) = \alpha, \quad y_z'(a) = z \end{cases}$$

我们要选择 z 使得 $\phi(z) \equiv y_z(b) - \beta = 0$.

- 关于 ϕ 的Newton公式是

$$z_{n+1} = z_n - \frac{\phi(z_n)}{\phi'(z_n)}$$

- 为了确定 ϕ' ，对两点边值问题关于 z 求偏导，得到

$$\begin{cases} \frac{\partial y_z''}{\partial z} = \frac{\partial f}{\partial y_z} \frac{\partial y_z}{\partial z} + \frac{\partial f}{\partial y_z'} \frac{\partial y_z'}{\partial z} \\ \frac{\partial}{\partial z} y_z(a) = 0, \quad \frac{\partial}{\partial z} y_z'(a) = 1 \end{cases}$$

- 令 $v = \partial y_z / \partial z$ ，上式简化为

$$\begin{cases} v'' = f_{y_z}(x, y_z, y_z')v + f_{y_z'}(x, y_z, y_z')v' \\ v(a) = 0, \quad v'(a) = 1 \end{cases}$$

这是一个初值问题，称为第一变分方程。它可以与关于 y_z 的初值问题一起求解。然后利用 $v(b)$ 得到 $\phi'(z)$ ：

$$v(b) = \frac{\partial y_z(b)}{\partial z} = \phi'(z)$$

从而可以应用Newton方法求解问题。

多重打靶法

- 多重打靶法(multiple shooting)是打靶法的一个重要发展。其基本策略是把给定的区间 $[a, b]$ 分成子区间, 并试图在每个小段上求解整体问题。
- 下面以区间 $[a, b]$ 被分成 $[a, c]$ 和 $[c, b]$ 的情况说明多重打靶法。此时考虑的问题仍然为

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta \end{cases}$$

- 在每个子区间上, 求解下列两个初值问题, 得到解为 y_1 和 y_2 .

$$\begin{cases} y_1'' = f(x, y_1, y_1') & y_1(a) = \alpha & y_1'(a) = z_1, & a \leq x \leq c \\ y_2'' = f(x, y_2, y_2') & y_2(b) = \beta & y_2'(b) = z_2, & c \leq x \leq b \end{cases}$$

这里 z_1 和 z_2 是所配置的参数。 y_2 的数值解按 x 递减方向进行。

- 下面的目标是调整参数 z_1 和 z_2 直到分段函数

$$y(x) = \begin{cases} y_1(x) & a \leq x \leq c \\ y_2(x) & c \leq x \leq b \end{cases}$$

变成问题的解。因此需要 y 和 y' 在 c 点上满足：

$$y_1(c) - y_2(c) = 0, \quad y_1'(c) - y_2'(c) = 0$$

- 通常选择 z_1 和 z_2 可以实现这一目标。可以采用二维Newton方法处理这一问题。
- 对 k 个子区间的多重打靶法将涉及到 k 个子函数。每个子函数通过求解一个初值问题得到。这 k 个子函数的初值构成一个有 $2k$ 个参数的集合。在区间的 $k-1$ 个内分点上的连续性得到 $2k-2$ 个条件，再加上端点条件，正好参数个数与条件个数匹配。同样采用非线性方程组迭代求解。



中国科学技术大学