

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования**

«Дальневосточный федеральный университет»

ИНСТИТУТ МАТЕМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

**кафедра информатики, математического
и компьютерного моделирования**

ПРОЕКТ

«Разработка видеоигры в жанре инди-хоррор»

Студент:
Мельников Сергей Валерьевич

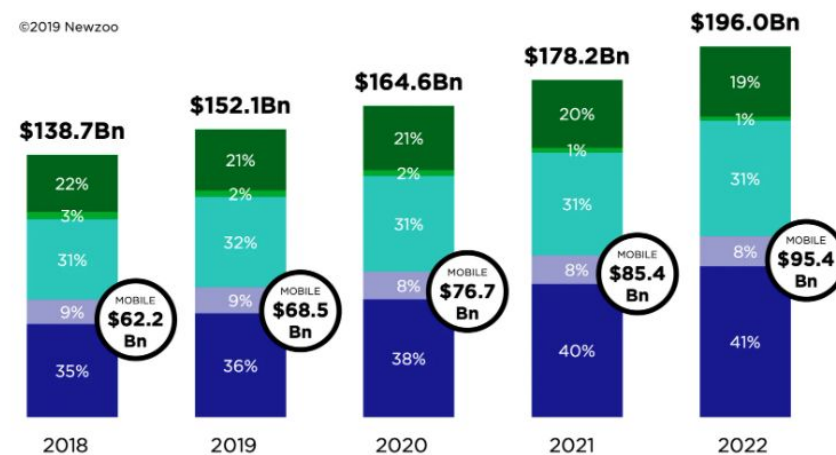
Руководитель:
Доцент ИМКТ — Кленина Надежда Викторовна

Предметная область

Примеры жанров



Продажи видеоигр



Жанр “Хоррор”



Атмосфера



Ограниченные
ресурсы



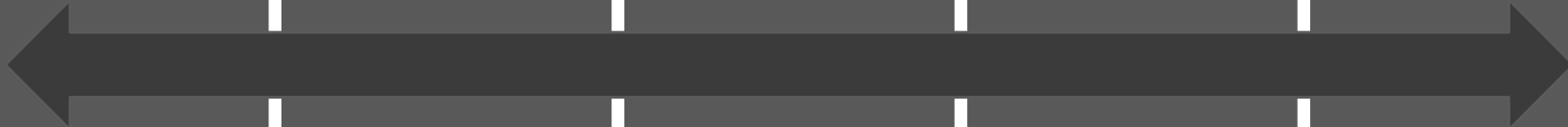
Интерактивность



Психологический
ужас



*Подзаголовочная
история*



Инди-игры



Инновация и эксперименты



Уникальный стиль и эстетика



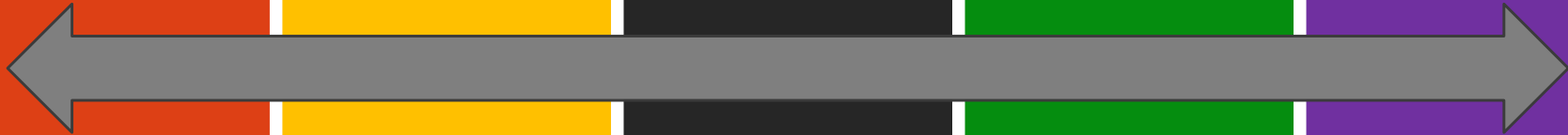
Нарратив и искусство



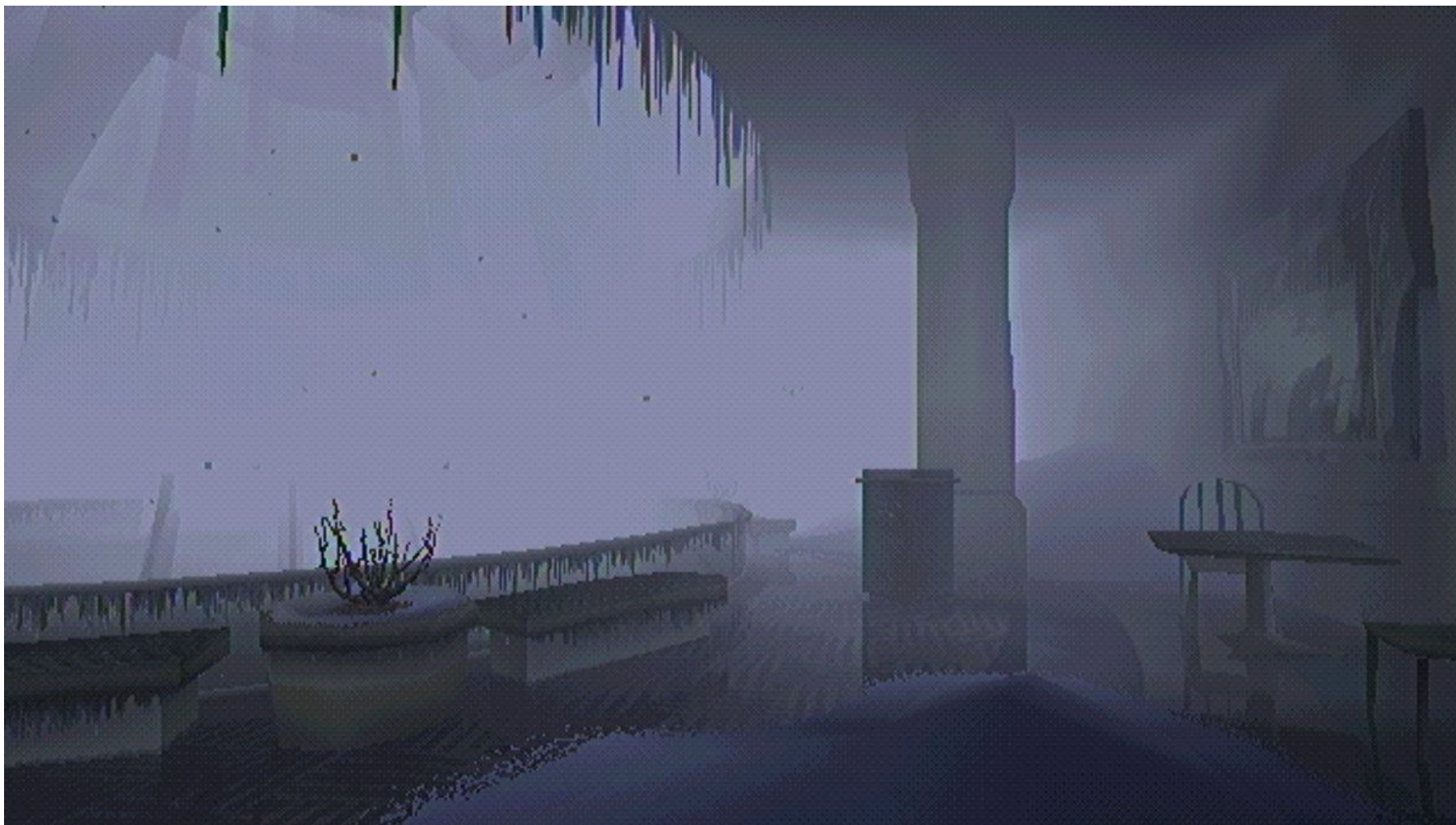
Независимость и небольшие бюджеты



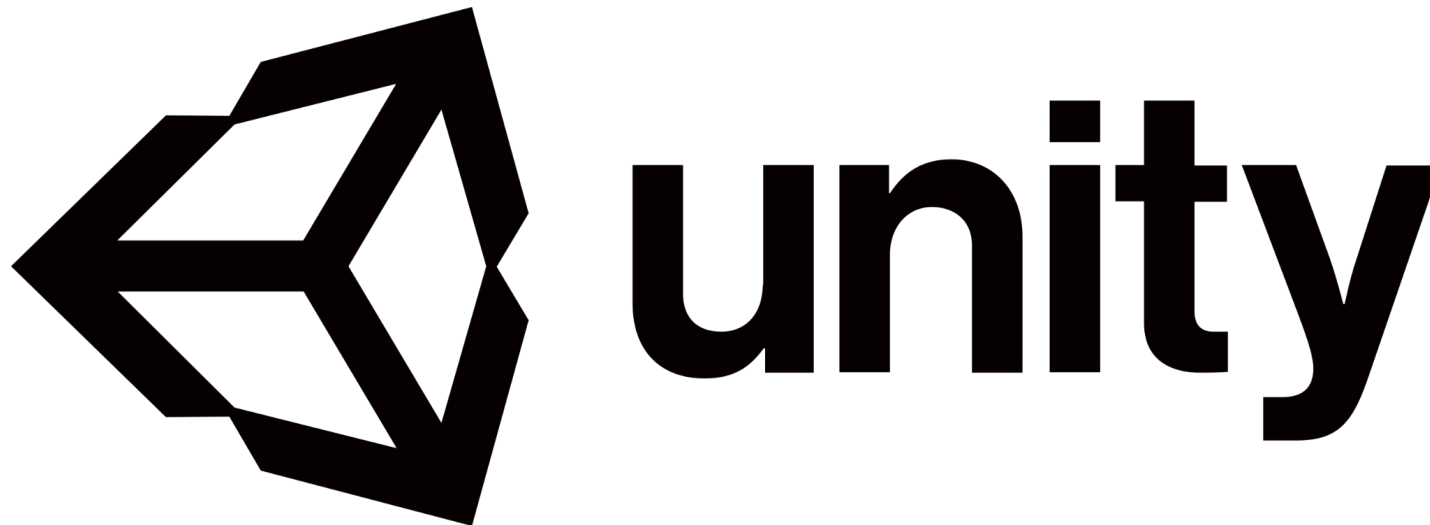
Интерактивность и эксперименты с геймплеем



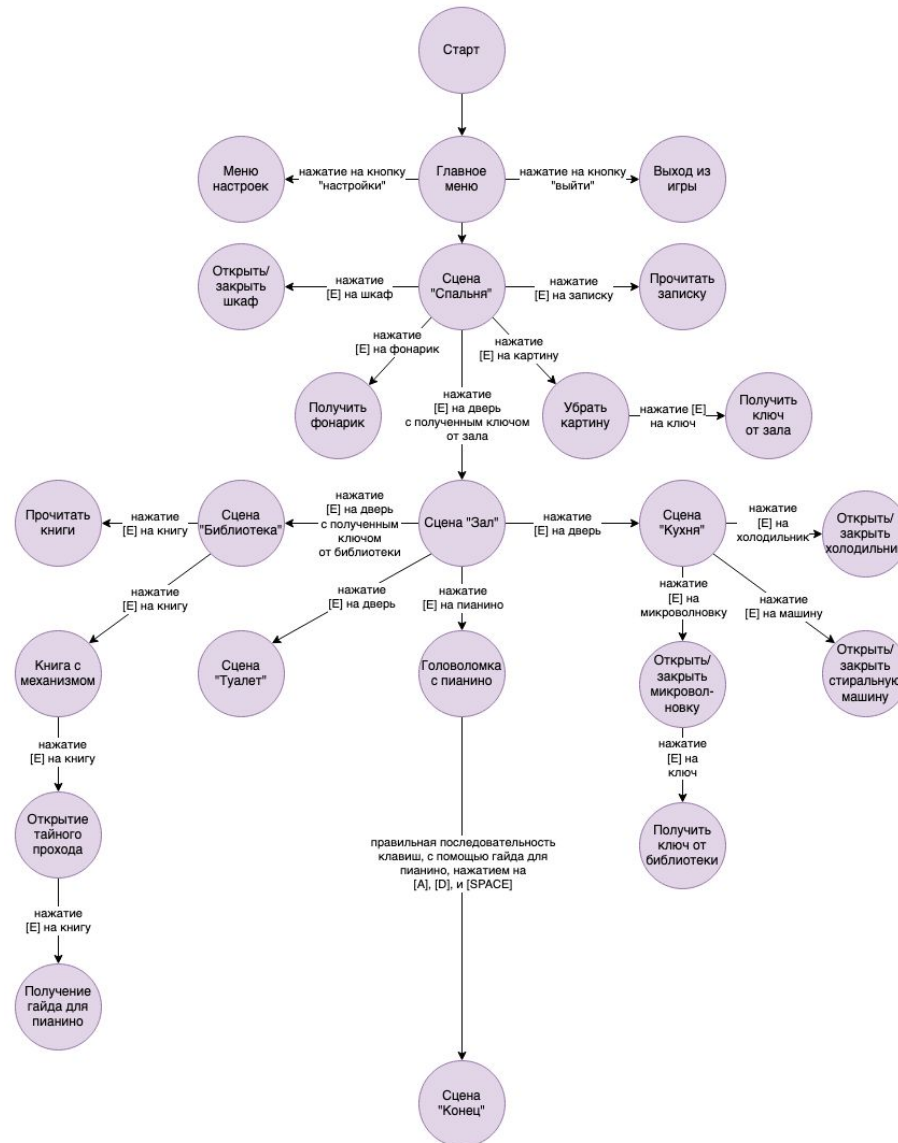
PSX инди-хорроры



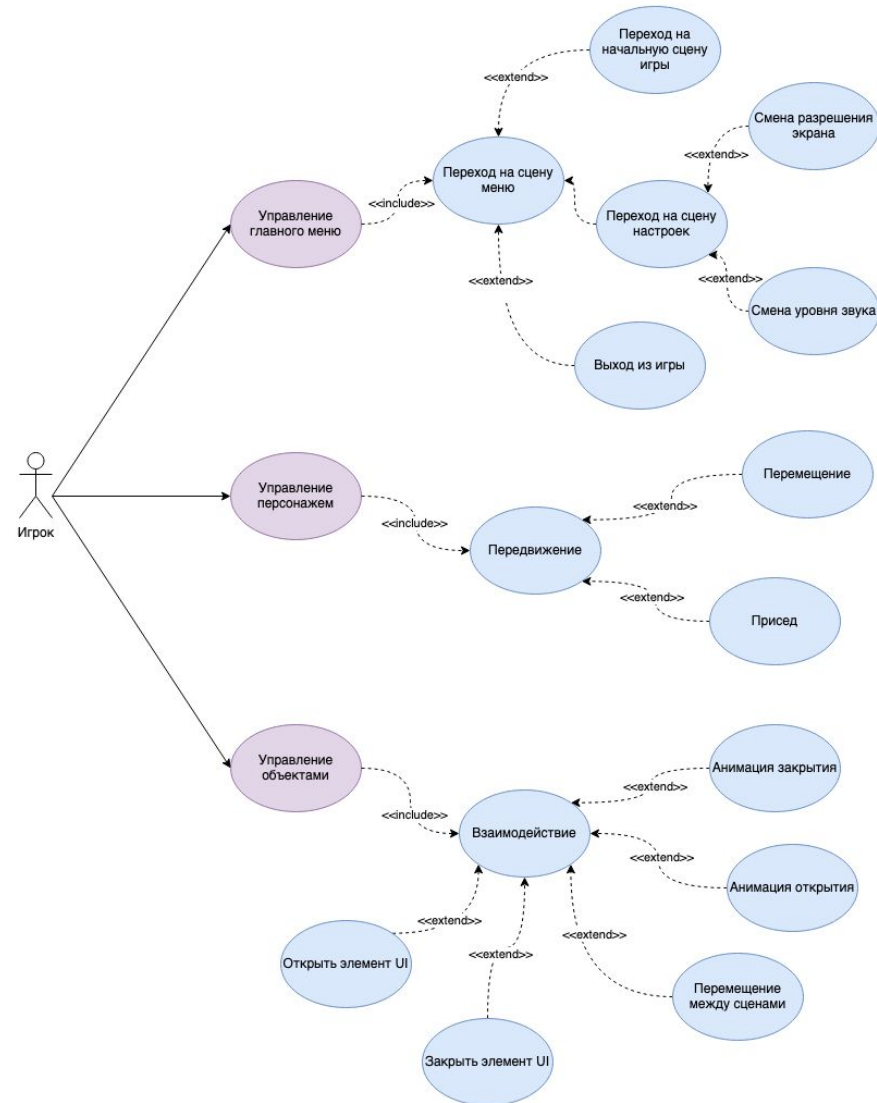
Инструмент разработки



Сценарий



Функциональные требования



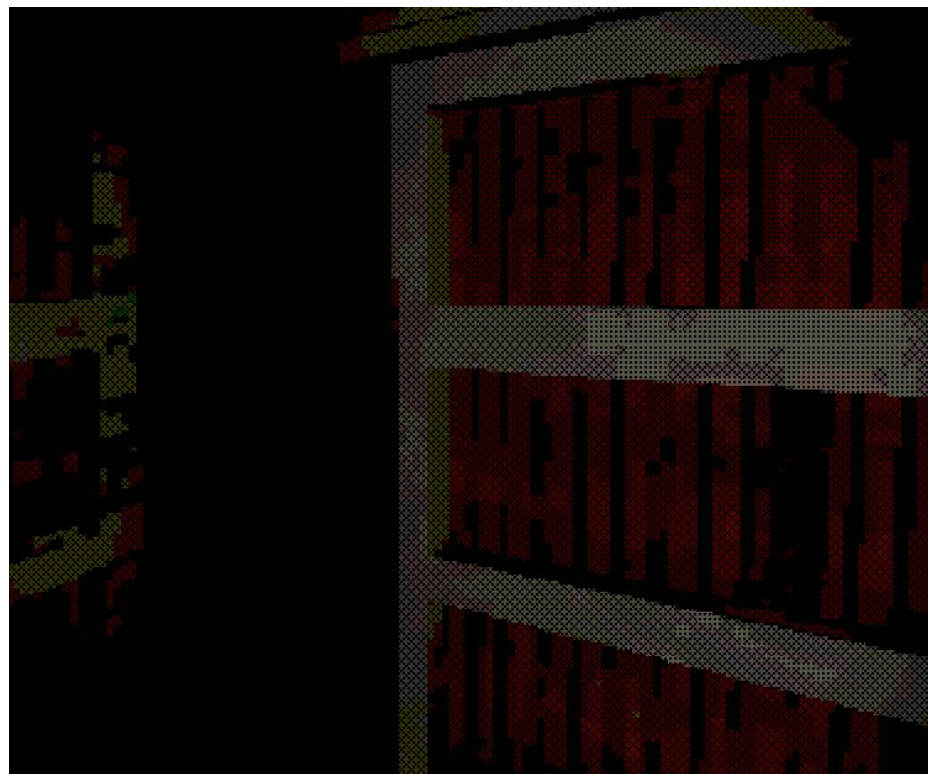
Сцена — спальня



Сцена — зал



Сцена — библиотека



Лень охватывает меня своим тяжелым одеялом, когда я должен сделать что-то важное или взяться за дела, которые требуют усилий и настойчивости. Я всегда нахожу оправдания и откладываю дела на потом, позволяя лени забрать свою долю времени и энергии. Я не могу себе представить, сколько возможностей и достижений я упустил из-за этого дурного привычки.

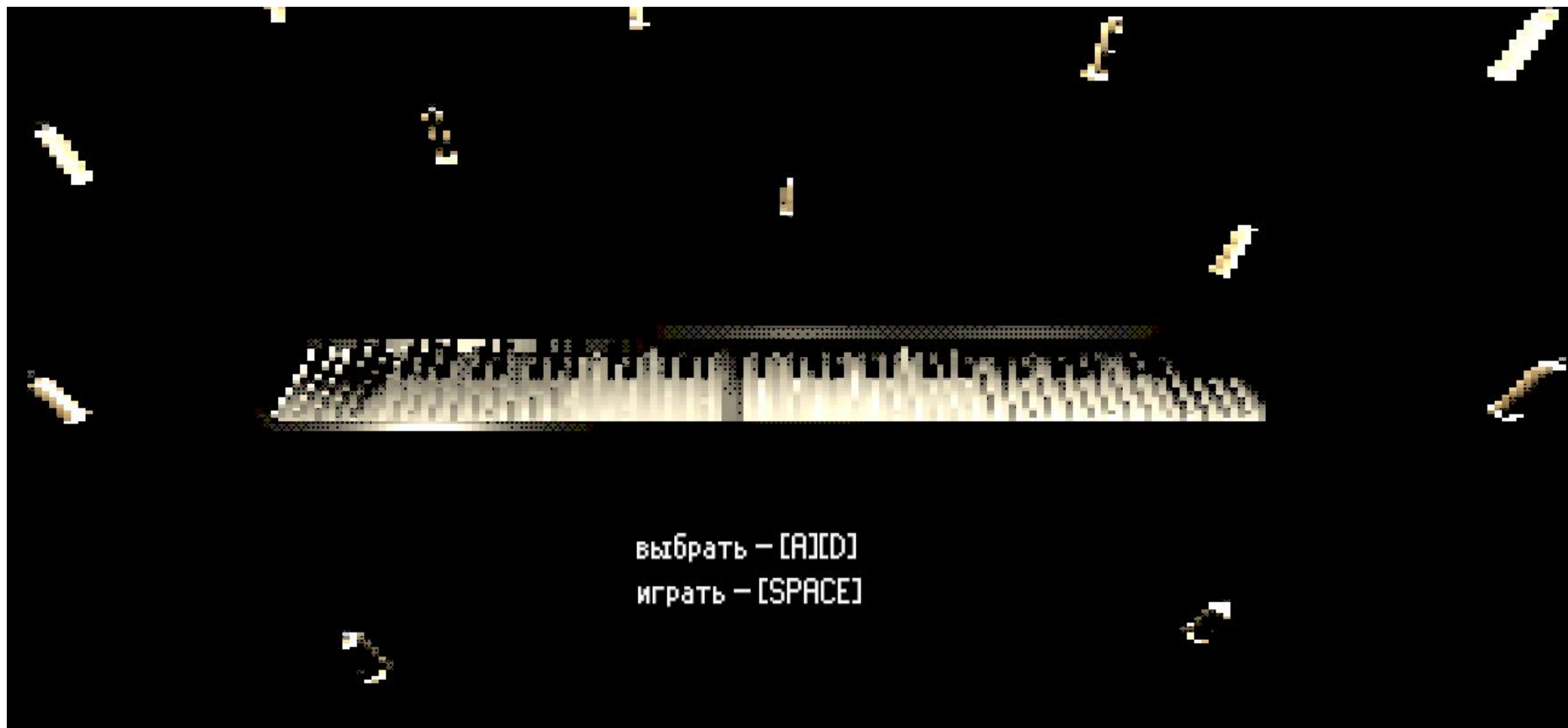
Сцена — туалет



Сцена — кухня



Сцена — пианино



Сцена — конец



Спасибо за внимание!