在线学生管理系统笔记

\_getch() 和 getch() 有什么区别？

1. 带下划线\_的函数一般是函数库内部的函数，而不带下划线的一般是提供给用户使用的函数。带下划线的目的是为了防止用户定义的函数和函数库的函数重名冲突，所以直接使用也是可以的。  
   2，\_T这类似的是宏定义转换，转换成函数参数相符合的类型，如果没有，编译器一般可以自动转换成需要的类型，但是严格一些的编译器就会给你报错，我就遇到了在VS2008中没有用[TEXT](https://www.baidu.com/s?wd=TEXT&tn=SE_PcZhidaonwhc_ngpagmjz&rsv_dl=gh_pc_zhidao)()转换而报错的情况。  
   3，红绿蓝是颜色的三原色，计算机中每一种都是从0-255范围，但是从那个函数来看参数分前景色和背景色，共两组rgb，也就是理论上可以产生255的6次方中颜色。

**strcmp**(**const** **char** \*s1,**const** **char** \*s2)返回值是什么？

当s1<s2时，返回为负数；

当s1=s2时，返回值= 0；

当s1>s2时，返回正数。

**fwrite()用法？**

**fwrite(const void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, FILE \*stream)** 把 **ptr** 所指向的数组中的数据写入到给定流 **stream** 中。

**参数**

* **ptr** -- 这是指向要被写入的元素数组的指针。
* **size** -- 这是要被写入的每个元素的大小，以字节为单位。
* **nmemb** -- 这是元素的个数，每个元素的大小为 size 字节。
* **stream** -- 这是指向 FILE 对象的指针，该 FILE 对象指定了一个输出流。

**Fread()用法？**

定义于头文件<stdio.h>

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | **size\_t** **fread**( **void** \*buffer, **size\_t** size, **size\_t** count, **FILE** \*stream );//C99前        **size\_t** **fread**( **void** \*restrict buffer, **size\_t** size, **size\_t** count, **FILE** \*restrict stream );//C99起 |

返回成功读取的对象个数，若出现错误或到达文件末尾，则可能小于count

if (fread(&stu[m], sizeof(student), 1, fp) == 1)

feof()用法？

检测流文件指针是否已到达文件结尾

检测流文件指针是否到达文件结尾

函数原型int feof(FILE \*stream)；

功能说明 int feof(FILE \*stream)。

头文件 <stdio.h>

返回值 当文件指针到达文件结尾时，函数返回1，否则返回0.