

Тема 18. Манифест и особенности гибкой разработки

- 1. Основные принципы гибкой разработки**
- 2. Методологии гибкой разработки**
- 3. Инструменты поддержки гибкой разработки**

Agile Manifesto

Agile

**Люди и их
взаимодействие**

Готовый продукт

**Сотрудничество с
заказчиком**

**Реакция на
изменения**

Waterfall

**Процессы и
инструменты**

Документация

**Жесткие контрактные
ограничения**

Следование плану

12 ГИБКИХ ПРИНЦИПОВ

Наивысшим приоритетом для нас является **удовлетворение потребностей заказчика**, благодаря регулярной и ранней поставке ценного программного обеспечения.

Изменение требований приветствуется, даже на поздних стадиях разработки.
Agile-процессы позволяют использовать изменения для обеспечения заказчику конкурентного преимущества.

Работающий продукт следует **выпускать как можно чаще**, с периодичностью от пары недель до пары месяцев.

На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса **должны ежедневно работать вместе**.

Над проектом должны работать **мотивированные профессионалы**. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.

Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды.

Работающий продукт — основной показатель прогресса.

Инвесторы, разработчики и пользователи должны иметь возможность поддерживать **постоянный ритм** бесконечно. Agile помогает наладить такой устойчивый процесс разработки.

Постоянное **внимание к техническому совершенству** и качеству проектирования повышает гибкость проекта.

Простота — искусство минимизации лишней работы — крайне необходима.

Самые лучшие требования, архитектурные и технические решения рождаются у **самоорганизующихся команд**.

Команда должна систематически **анализировать** возможные способы улучшения эффективности и соответственно **корректировать** стиль своей работы.

Экстремальное программирование: ценности

- ☐ общение
- ☐ простота
- ☐ обратная связь
- ☐ смелость
- ☐ уважение

Экстремальное программирование: принципы

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> человечность | <input type="checkbox"/> течение |
| <input type="checkbox"/> economics | <input type="checkbox"/> новые возможности |
| <input type="checkbox"/> взаимная выгода | <input type="checkbox"/> избыточность |
| <input type="checkbox"/> сходство | <input type="checkbox"/> неудачи |
| <input type="checkbox"/> все лучше и лучше | <input type="checkbox"/> качество |
| <input type="checkbox"/> разнообразие | <input type="checkbox"/> маленькие шаги |
| <input type="checkbox"/> обдумывание | <input type="checkbox"/> ответственность |

Экстремальное программирование: практики

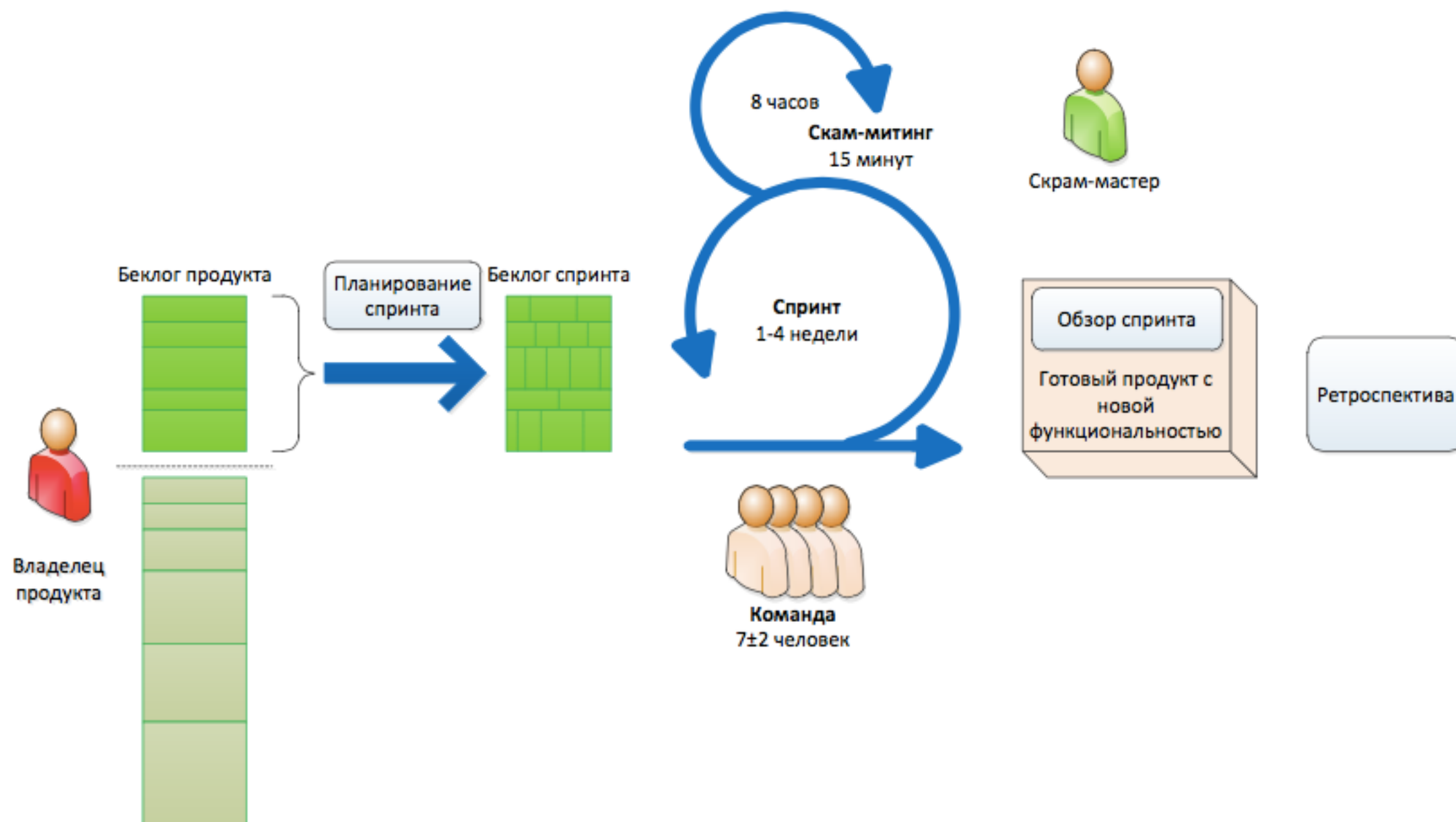
Управленческие практики

- Игра в планирование
- Частые небольшие релизы
- Заказчик всегда рядом
- 40-часовая рабочая неделя
- Коллективное владение кодом

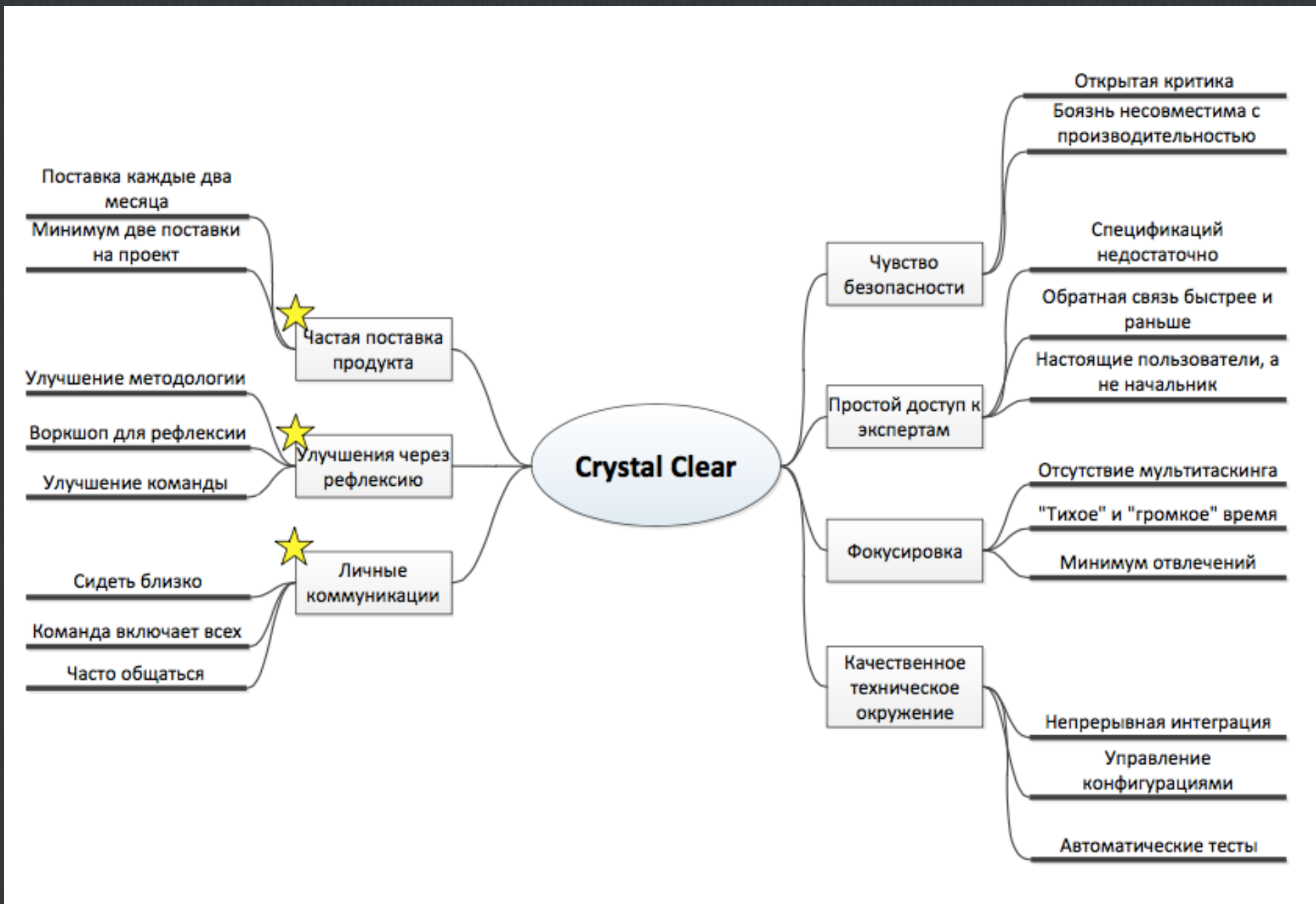
Инженерные практики

- Непрерывная интеграция
- Парное программирование
- Разработка через тестирование
- Рефакторинг
- Простота
- Метафора системы
- Стандарт кодирования

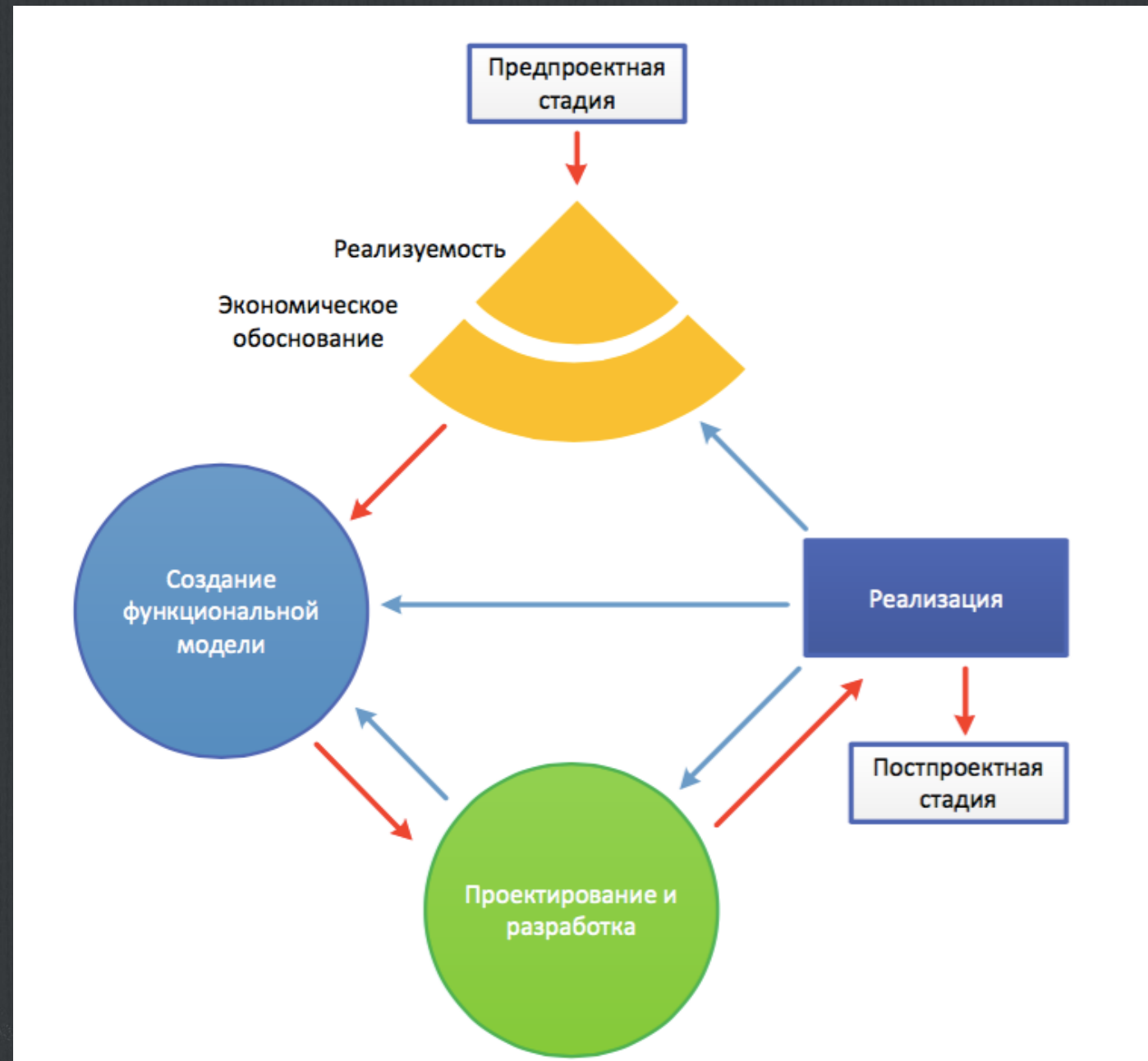
Scrum



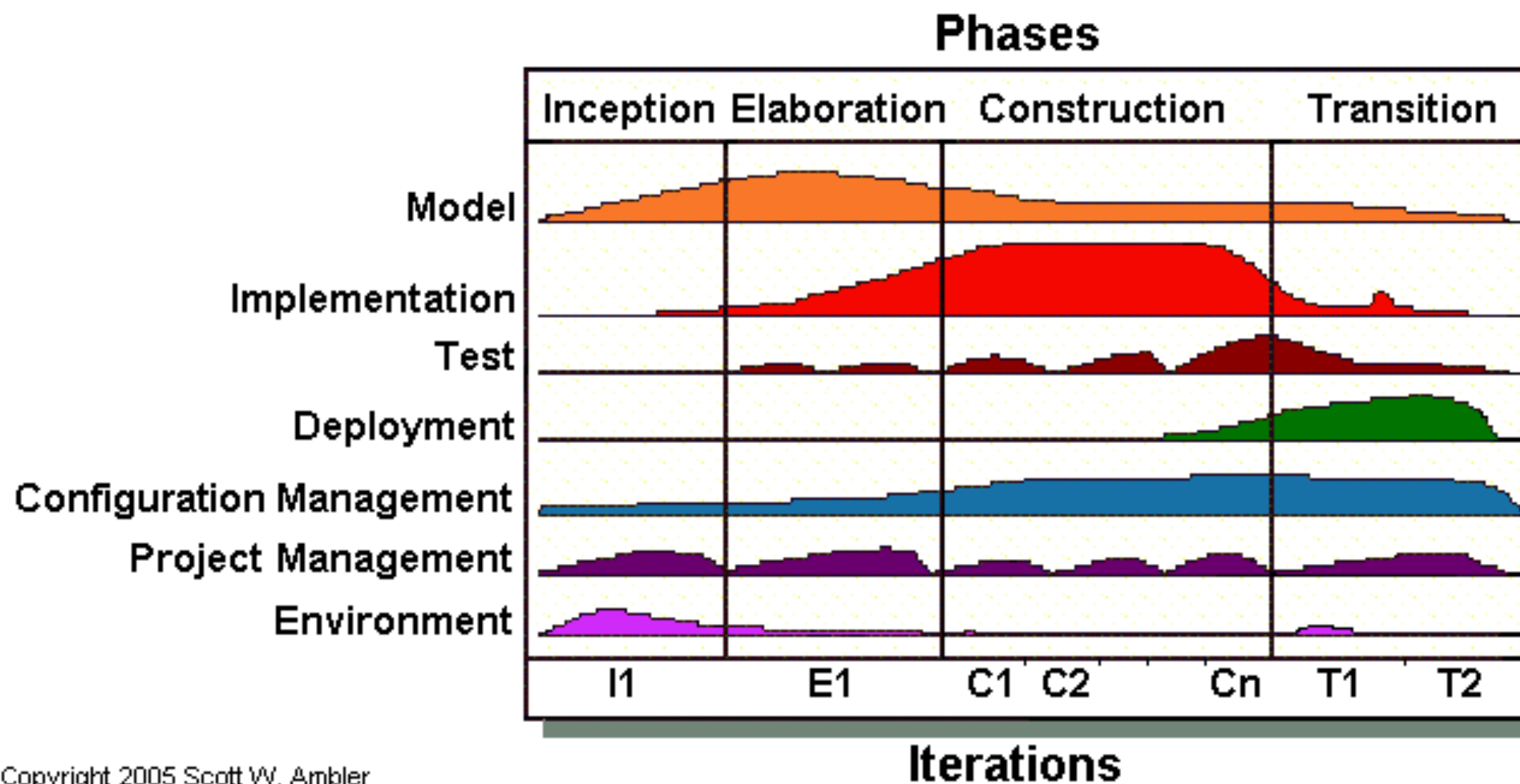
Crystal Clear



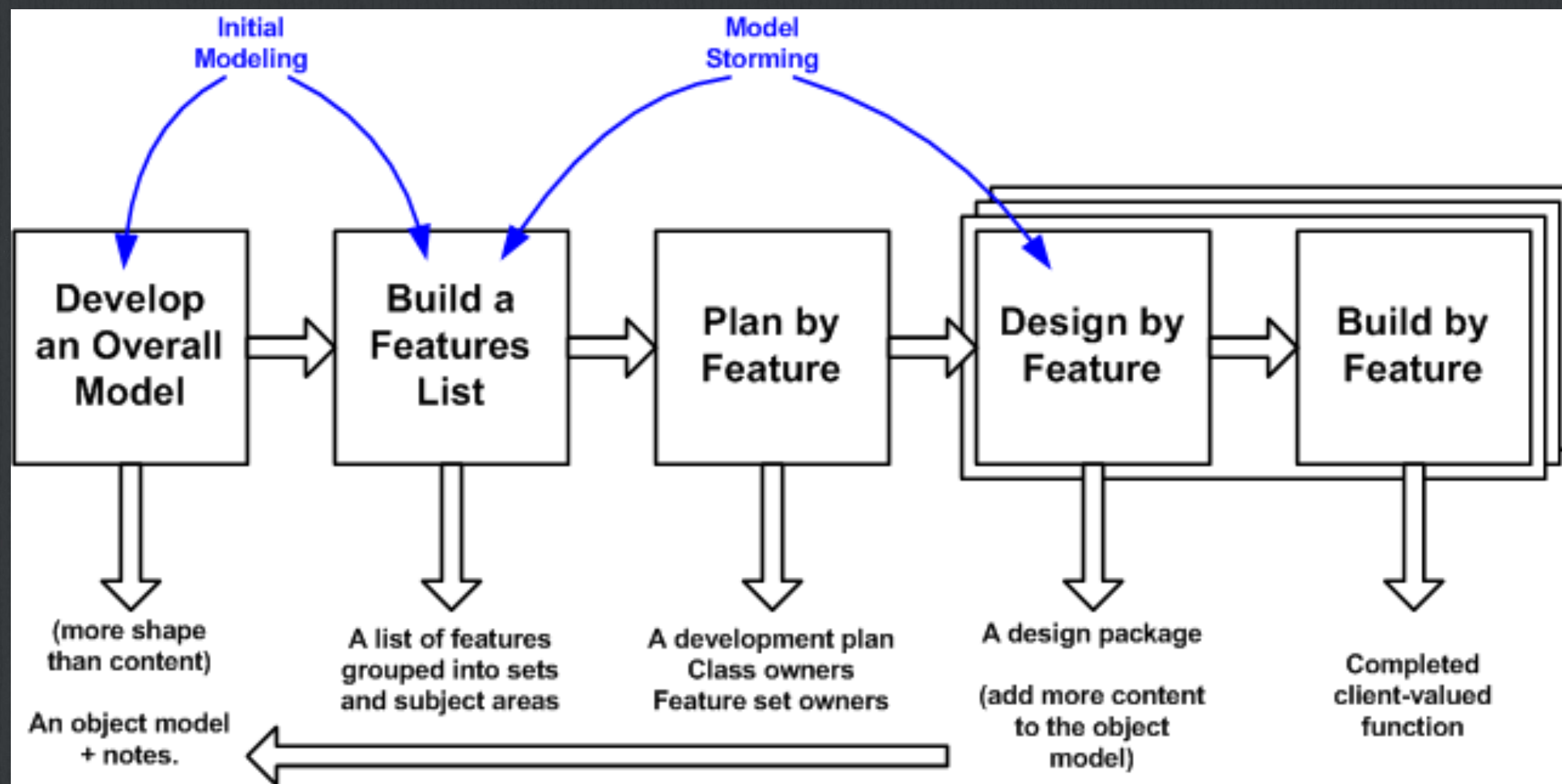
Dynamic Systems Development Method



Agile Unified Process

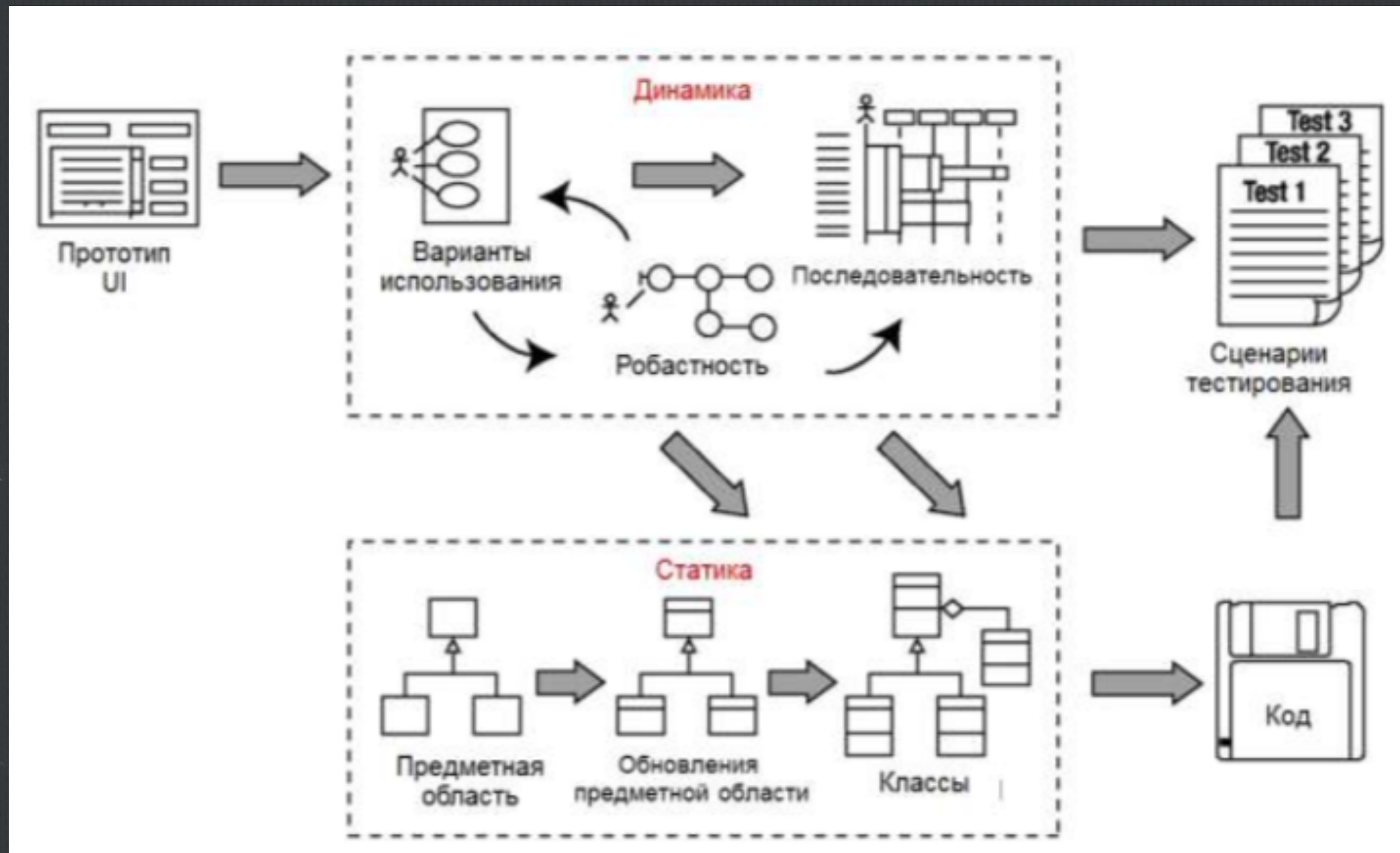


Feature-Driven Development



Copyright 2002-2005 Scott W. Ambler
Original Copyright S. R. Palmer & J.M. Felsing

ICONIX



Канбан (看板)

План 5	Аналитика 3	Разработка 4	Тестирование 4	Готово
М	И	Е	С	А
Н	Ж	Ф	Д	В
О	К	Г		
Р		Н		
Q				

JIRA

The screenshot displays the JIRA web interface for a project named "Development". The top navigation bar includes the JIRA logo, user profile "John Steel", and "Administration". Below this is a secondary navigation bar with "Dashboards", "Projects", "Issues", "Agile", and "Tempo". A "Create Issue" button and a "Quick Search" field are also present.

The main section is titled "Development" and includes tabs for "Plan", "Work", "Report", and "Tools". Below the tabs, it shows the current "SPRINT: Sprint 2" and "QUICK FILTERS: Only My Issues Recently Updated".

The board is organized into three columns: "To Do", "In Progress", and "Done".

- To Do:** Contains four tasks: CLOUD-2 (Enable all user to view slide off menus), CLOUD-4 (Customers in behind cisco reverse proxy are complaining about refresh and cache), CLOUD-5 (As admin user I need to be able configuer user Node), and CLOUD-16 (Update view and model to include new feature).
- In Progress:** Contains three tasks: CLOUD-7 (As admin user I need to be able reset cache for every instance), CLOUD-11 (Create a new domain controller), and CLOUD-15 (Re-build Node controller unit to be able to handle this).
- Done:** Contains two tasks: CLOUD-7 (As admin user I need to ...) and CLOUD-12 (Update view to include controls caching).

On the right side, there is a detailed view for the task "Paradigm Cloud / CLOUD-15: Re-build Node controller unit to be able to handle this". It includes a "Worklogs" section with a table showing work done by John Steel and Paul Bergen on 05/Feb/13.

Date	User	Description	Worked
05/Feb/13	John Steel	Building the template	2
05/Feb/13	Paul Bergen	Code review	2

Below the table is a "View Report" link.