

## Ход событий по игре «Танки»

1. Игрок запускает игру и видит главное меню.
2. Игрок решает начать новую игру.
3. Игра создает уровень, генерирует объекты на карте: деревья, кусты, заборы, дома, бочки, танки врагов.
4. Игрок управляет танком с помощью кнопок на клавиатуре и стреляет с помощью левой кнопки мыши.
5. Игрок ездит по уровню, укрываясь за препятствиями и уничтожая вражеские.
6. Если игрок входит в зону видимости вражеских танков, то они начинают его преследовать.
7. Если игрок попадает выстрелом снаряда во вражеский танк, то тот взрывается и на некоторое время на карте остается уничтоженный вражеский танк.
8. Если танк противника попадает по танку игрока, то танк игрок теряет жизни.
9. Если игрок уничтожает все вражеские танки, то выводится экран победы, который переносит в главное меню.
10. Если у игрока заканчивается здоровье, то игра запускается заново.
11. Игрок может поставить игру на паузу во время игры, нажав кнопку Esc, а после либо продолжить, либо выйти в меню нажав соответствующую кнопку.
12. Игрок может выйти из игры, нажав соответствующую опцию в главном меню.