

Odkazy pro další informace o OpenGL a tutoriály

Root.cz

Spousta příkladů pro práci s OpenGL a knihovnou GLUT (některé příklady a text byly použity i při vytváření našich cvičení):

<http://www.root.cz/serialy/graficka-knihovna-opengl/> (cz)

Nate Robins

Obsahuje knihovny pro stažení, dokumentaci a spustitelné ukázky a zdrojové kódy pro Windows/Mac/Linux:

<http://user.xmission.com/~nate/opengl.html> (en)

Nehe OpenGL tutoriály

Spousta příkladů pro práci s OpenGL (bez použití GLUT knihoven):

http://nehe.ceske-hry.cz/tut_obsah.php (cz)

<http://nehe.gamedev.net/> (en)

Zprovoznění OpenGL ve Visual Studiu

1. pravým klikem na solution
2. Manage NuGet Packages...
3. vyhledání a nainstalování NuGet balíčku nupengl.core (ten nainstaluje freeglut)
4. `#include <GL\glut.h>`