Modulo: Algoritmi di ordinamento di tipo "Divide et Impera"

[P2\_12]

Unità didattica: Approfondimento sulla scelta del partizionatore nel Quick Sort

[2-AT]

Titolo: Calcolo del valore mediano

Argomenti trattati:

✓ Algoritmo "Counting Sort" O(N) per il calcolo del valore mediano

Prerequisiti richiesti: array, ordinamento, Quick Sort, complessità computazionale asintotica, ricorsione

La *Complessità di Tempo* dell'algoritmo Quicksort dipende dal fatto che il partizionamento, ad ogni passo, sia più o meno bilanciato e ciò a sua volta dipende da quali elementi partizionatori siano stati scelti.

## Come scegliere l'elemento partizionatore?

In modo random
(distribuzione uniforme)

Sfruttando la distribuzione di probabilità dei dati se è nota

migliore scelta per il partizionatore: valore mediano dei dati

- 1. Si ordinano i dati
- 2. Si calcola l'elemento centrale

```
T(N) = O(N \log_2 N)
```

```
A = 'CBDEICBBBFGEGHI'; % sequenza di caratteri
N=numel(A); A=sort(A); disp(A)

B B B C C D E E F G G H I I A ordinato
disp([A(round(N/2)) median(A)])
E
```

Per ordinare, si può ridurre la complessità a O(N)! **Esempio: Counting Sort** 

Algoritmi di ordinamento

Il Counting Sort è uno degli algoritmi di ordinamento non basati sui confronti e di complessità lineare. Richiede che le chiavi possano essere associate a numeri.



- Bucket Sort
- Radix Sort

• • •



### Counting Sort: idea

L'algoritmo conta il numero di occorrenze di ciascun valore presente nell'array A da ordinare, memorizzando questa informazione in un array temporaneo C di dimensione pari al range dei valori in A (range di interi).

Il numero di ripetizioni dei valori precedenti indica la posizione del valore immediatamente successivo.

- 1. Si calcolano i valori min(A) e max(A). Il range è  $\{min(A), ..., max(A)\}$
- 2. Si prepara un array ausiliario C (di dimensione pari al range dei valori) dove C[i] rappresenta la frequenza nell'array di partenza A dell'elemento di valore
  - i+min(A) (se i=0,1... come in C/C++,Java)
  - i+min(A)+1 (se i=1,... come in MATLAB, FORTRAN)
- 3. Si scorre l'array A incrementando di 1 la componente di C corrispondente.
- 4. Per ottenere il vettore A ordinato, si scorre l'array C e si scrivono su A, C[i] copie del valore i+min(A).



#### MATLAB

A='CBDEICBBBFGEGHI'; % array di caratteri

N=numel(A); % 15: numero elementi di A

Max=max(A); Min=min(A);

B = A - Min+1 % fa partire da 1 gli indici

2 1 3 4 8 2 1 1 1 5 6 4 6 7 8

D = Max - Min+1; % range dei valori in A

C = zeros(1,D)

 $C = 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0$ 

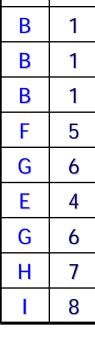
complessità computazionale

 $D \approx N$ 

vantaggio

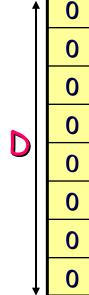
svantaggio  $D >> N \Rightarrow O(D) >> O(N)$ 

	1.	
A	B	$\mathbf{B} = \mathbf{A} - \min(\mathbf{A}) + 1$
С	2	
В	1	
D	3	
E	4	$\mathbf{B_i} \in \{1,,D\}$
_	8	$\mathbf{p}_i \in \{1,,0\}$

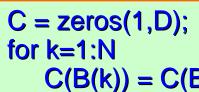


≈O(D)

2







C(B(k)) = C(B(k))+1; % incremento O(N)end

	A	B	2	9
,	С	2	3.	
•	В	1		
	D	3	7	
	E	4		
3	-	8		
A	С	2		
O	В	1		(
	В	1		(
	R	1		(

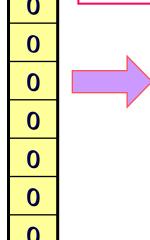
6 4 6

G

E

G

Н



0 0

Algoritmi di ordinamento

idea

cumsum(C)

somma cumulativa delle componenti di C

0		1
≈O	(   )	
	1.	1

SC = cumsum(C); % somma cumulativa

cerca la prima componente in SC il cui valore è > N/2

J = find(SC > floor(N/2),1)

mediano = J+Min-1; char(mediano)

)		C		SC
	1	4	4	4
	2	2	4+2	6
	3	1	4+2+1	7
	4	2	4++2	9
	5	1	4++1	10
	6	2	•••	12
	7	1	•••	13
	8	2	somma	15



B	2	1	3	4	8	2	1	1	1	5	6	4	6	7	8
A	С	В	D	Ε	1	С	В	В	В	F	G	Ε	G	Η	1
	В	В	В	В	С	С	D	Ε	Ε	F	G	G	Н	_	1



SC=cumsum(C): % somma cumulativa



char(mediano)	mediano = .	J+Min-1;
	char(mediar	10)

J=find(SC > floor(N/2),1)

trova l'indice J della 1<sup>a</sup> componente di SC > N/2

in **B** numero elementi ≤ 4

in A

 $\leq E$