

1. Differenza tra ulp e epsilon macchina?
2. Come si estraggono i 5 bit più significativi di un intero mediante maschera?
3. L'intero o il float? Quale dei due permette di rappresentare più valori?
4. Il valore e la rappresentazione di FLT_MIN?
5. Cos'è NaN?
6. Differenze tra apertura file binario e di testo?
7. Differenze tra malloc e calloc?
8. Cos'è LDA?
9. Differenze tra una funzione virtuale e una funzione virtuale pura?
10. Differenze tra Overload e override
11. Cos'è la member initializer list?
12. Come si inserisce un nodo di una lista? Quali casi abbiamo?
- 12.2. E se fosse ordinata la lista e vogliamo fare l'inserimento ordinato, quali casi abbiamo?
13. Parlami della coda circolare
14. Differenze tra heap e BST
15. Realizzare un min-heap e max-heap in C++
16. Come si rappresenta un grafo?
17. Differenze tra BFS e DFS
18. Concatenare due stringhe senza la strcat in C
19. Algoritmo di Horner Iterativo
20. Visita Albero Binario preorder, inorder, etc
21. Parlami della profondità di ricorsione
22. Ordinamento MergeSort
23. Ordinamento heapsort ricorsivo
24. Quick Sort
25. come si dichiara una variabile reference
26. classe astratta
26. file in c
26. esempi di file binari
26. esempi nella vita quotidiana di file binari
26. file in c++
26. come aprire un file in c sia in lettura che scrittura
26. fseek
26. ricerca sequenziale array di interi ricorsiva
26. visita postorder di un albero binario
27. grafi non orientati mediante liste, numero archi entranti e archi uscenti, supponendo che il grafo sia già memorizzato
27. coda mediante liste
27. ho una variabile char a=-15 come la vedo in memoria
27. complessità computazionale di un heap e cos'è un heap
28. ricerca sequenziale in un array frastagliato
28. rappresentazione di interi in memoria
28. allocazione dinamica in c

28. allocazione dinamica di matrice

28. differenza tra malloc calloc e new

29. linked list

29. visita ricorsiva e non

29. maschere

29. estrazione esponente in fp

29. specifiche di accesso ad una classe (livello di visibilità)

29. Rappresentazione dei numeri floating point

code mediante lista lineare

member initializer list

rappresentazione interi

quale tra gli algoritmi di ordinamento della classe divide et impera è il migliore

alberi heap, heapsort

massimo ricorsivo nell'array

initializer list in c++

Tipo di dato intero

overflow

albero binario con implementazione di codice

reference in c++