## Esercizi di verifica

9 – Strutture dati dinamiche gerarchiche: alberi, alberi binari, alberi di ricerca, heap

### P2\_09\_01\_T

47. [liv.2] Scrivere function C per la costruzione e visita per livelli di un albero qualsiasi rappresentato mediante array. [Suggerimento: la struct che definisce il generico nodo dell'albero, come nella figura sotto, deve contenere i seguenti campi: l'informazione, il grado del nodo ed un array di puntatori (ai nodi figli) di dimensione pari al massimo grado dei nodi, che si suppone noto]



48. [liv.3] Scrivere function C per la costruzione e visita per livelli di un albero qualsiasi rappresentato mediante liste multiple. [Suggerimento: i puntatori ai figli risiedono in un array dinamicamente allocato e indirizzato dall'unico campo puntatore del nodo dell'albero (pt figli) come nella figura che segue]



## P2\_09\_03\_T

- 49. [liv.1] Scrivere le *function C* per la visita (*preorder*, *inorder* e *postorder*) di un *albero binario* rappresentato mediante array.
- 50. [liv.3] Scrivere function C per la costruzione e visita (preorder, inorder e postorder) di un albero binario rappresentato mediante liste multiple.

# P2\_09\_05\_T

- 51. [liv.2] Scrivere function C iterativa per la costruzione di un albero binario di ricerca rappresentato mediante array.
- 52. [liv.3] Scrivere function C iterativa per la costruzione di un albero binario di ricerca rappresentato mediante liste multiple.

## P2\_09\_05\_Applicazione

53. [liv.2] A quale messaggio corrisponde la sequenza in *codice morse*:

dove **1 spazio** separa i singoli caratteri e **3 spazi** le parole.

### P2\_09\_06\_T

- 54. [liv.2] Scrivere function C iterativa per la costruzione di un heap rappresentato mediante array.
- 55. [liv.3] Scrivere *function C* iterativa per la trasformazione in un *heap* di un *albero binario* rappresentato mediante array.