

Esercizi di verifica

7 – Approfondimento del linguaggio C: gestione dei file

P2_07_01_AC

33. [liv.1] Scrivere una *function* C che legga, mediante una variabile “buffer” di 200char, un file testo e lo visualizzi sullo schermo 40 char per riga e 25 righe per ogni schermata, fermandosi finché non viene premuto un tasto per continuare.
34. [liv.2] Scrivere un *programma* C che crei un file binario “studenti1.dat” contenente le seguenti informazioni:
- cognome e nome (30c) c = char
 - matricola (cccc/cccccc) [es. 0124/002345]
 - numero degli esami superati (short)
 - media pesata degli esami (float)
 - crediti acquisiti (short).

Il file contiene le informazioni già ordinate per matricola. Scrivere una *function* C che, a partire da un file di aggiornamento relativo ad un certo esame (per esempio, “esameProg2.dat”) contenente gli studenti che l’hanno superato ed i relativi voti, crei il file “studenti2.dat” aggiornato.

35. [liv.3] Scrivere una *function* C che legga alcune informazioni dall'**header** di un file wave non compresso (PCM).

P2_07_02_AC

36. [liv.2] Scrivere una *function* C per la *ricerca diretta* di tutte le occorrenze di un pattern in un testo dove:
- il testo è memorizzato in un file;
 - la lettura del file avviene “a pezzi” mediante un array-buffer;
 - il pattern è definito in input (e costruito dinamicamente).

