

Ejercicios de eventos

Ejercicio 1

A partir de la página web proporcionada, completar el código JavaScript para que:

1. Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculte su sección relacionada
2. Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez esa sección de contenidos
3. Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace
4. Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace asociado (pista: propiedad `innerHTML`)

Ejercicio 2

Completar el código JavaScript proporcionado para que:

1. Al mover el ratón en cualquier punto de la ventana del navegador, se muestre la posición del puntero respecto del navegador y respecto de la página:

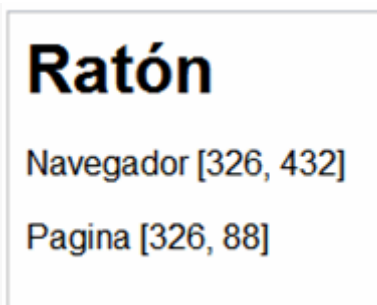


Figura 1 Información que se muestra para los eventos del ratón

Para mostrar los mensajes, utilizar la función `muestraInformacion()` deduciendo su funcionamiento a partir de su código fuente.

2. Al pulsar cualquier tecla, el mensaje mostrado debe cambiar para indicar el nuevo evento y su información asociada:

Teclado

Carácter [a]

Código [97]

Figura 2 Información que se muestra para los eventos del teclado

3. Añadir la siguiente característica al script: cuando se pulsa un botón del ratón, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (#FFFFCC) y cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF). Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.

Ratón

Navegador [606, 457]

Página [606, 113]

Teclado

Carácter [c]

Código [99]

Figura 3 El color de fondo del cuadro de información cambia en función del tipo de evento

Ejercicio 3

Crear un script que informe al usuario en que zona de la pantalla ha pulsado el ratón. Las zonas definidas son las siguientes: izquierda arriba, izquierda abajo, derecha arriba y derecha abajo. Para determinar el tamaño de la ventana del navegador, utilizar la función `tamanoVentanaNavegador()` proporcionada.