

04 - INTRODUCTION AU TERMINAL & GIT

IPA 11x001 exercices - Université de Genève

Stéphane Nguyen

https://github.com/Zenchiyu/11x001_tp

CONTENTS

1. Semaine 2 - Introduction au terminal
2. Semaine 2 - Git clone et pull
3. Semaine 3 - Votre projet Git
4. Semaine 4 - GitHub et clés SSH
5. Semaine 5 - Branches, git push et pull
6. Extra
 - Liens complémentaires

- **Terminal**: programme (souvent avec interface graphique ou en mode texte) permettant d'interagir avec le système via des **commandes textuelles**. Le terminal affiche l'entrée/sortie, mais il ne comprend pas les commandes lui-même. Les commandes sont transmises au **shell**.
- **Shell**: programme qui interprète les commandes saisies dans le terminal et demande au système d'exploitation de les exécuter (ex. Bash, Zsh, Fish, PowerShell).
- **Shell scripting language**: langage de programmation associé au shell, permettant d'écrire des scripts (fichiers .sh, .zsh, etc.) avec variables, boucles, conditions, fonction etc. pour automatiser des tâches.
- **PowerShell**: lorsque vous lancez l'application PowerShell, vous ouvrez une fenêtre de terminal qui exécute le shell PowerShell à l'intérieur. Le terminal est l'interface, et PowerShell est le programme qui interprète vos commandes et permet aussi d'écrire des scripts (langage PowerShell).

- **Git**: système de gestion de versions décentralisé (Version Control System VCS) installé localement sur votre ordinateur.

Plutôt que d'ajouter un numéro à chaque nouvelle version d'un fichier, Git enregistre les différences (deltas) à chaque modification. Vous pouvez donc

- Suivre l'historique de votre projet & revenir facilement aux anciennes versions.
- Travailler en parallèle sur différentes versions de votre projet à travers des “branches”.
- **GitHub et Gitlab**: plateformes web permettant d'héberger des dépôts Git (repositories, pensez à projets). Elles offrent des fonctionnalités collaboratives dont:
 - suivi des problèmes (issues),
 - revue de code,
 - intégration continue/déploiement (CI/CD) (ex. couverture de tests)

- Git est gratuit, et a été créé par Linus Torvalds en 2005
- Linux ou GNU/Linux est basé sur le noyau Linux développé par Linus Torvalds ([contro-](#)
[versie](#))
- La majorité des développeurs utilisent Git ([source en 2023](#))
- Beaucoup de développeurs utilisent GitHub ou GitLab pour mettre en avant leur portfolio de projets afin d'obtenir un travail.

- Git devrait déjà être installé dans Ubuntu dans WSL 2
- Idem pour **macOS**. Cependant, si pas installé: <https://git-scm.com/downloads/mac>
- Vous allez voir quelques commandes durant le semestre mais **vous n'aurez juste besoin de deux durant le semestre: git clone et git pull.**
- Les commandes du terminal ainsi que Git et GitHub ne seront pas dans l'examen.

SEMAINE 2 - INTRODUCTION AU TERMINAL

- Se déplacer dans le filesystem : `cd <chemin>`
- Revenir un répertoire au dessus : `cd ..`
- Voir les fichiers présents dans le répertoire courant : `ls` ou `ls -l`
- Voir aussi les fichiers cachés: `ls -a`
- Voir où est-ce que je me trouve : `pwd`
- Lancer un code C :
 - Compiler votre code source avec `clang <nom>.c -o <nom_executable>`
 - Exécuter avec `./<nom_executable>`
- Lancer un code Python : `python3 <nom>.py`

- Création
 - Créer un fichier vide: `touch <nom>`
 - Créer un dossier vide (make directory): `mkdir <nom>`
- Suppression (**Attention, pas de corbeille !**):
 - Supprimer le fichier (-i pour éviter des suppressions involontaires): `rm -i <nom>`
 - Supprimer un dossier vide: `rmdir <nom>`
- Déplacement ou copie (**Attention, cela peut écraser des fichiers !**):
 - Déplacer un fichier ou dossier: `mv <chemin_source> <chemin_destination>`
 - Copier un fichier: `cp <chemin_source> <chemin_destination>`
 - Copier un dossier ainsi que le contenu: `cp -r <chemin_source> <chemin_destination>`

- Afficher le contenu textuel d'un fichier dans le terminal: `cat <nom>`
- Revenir sur le chemin précédent: `cd -`
- Si vous entrez dans l'éditeur nano sans faire exprès, pour sortir, faites `Ctrl + X`.
- Si vous entrez dans l'éditeur vim sans faire exprès, pour sortir, faites `Esc` puis tapez `:q!` en bas.

SEMAINE 2 - GIT CLONE ET PULL

- Nous allons vous montrer les prochain(e)s outils et commandes en direct:
 - Divers boutons sur le dépôt des exercices d'IPA
 - `git clone` en utilisant un lien HTTPs (on verra plus tard avec SSH)
 - `git pull`

- Tapez cette commande dans votre terminal:

```
git clone https://github.com/Zenchiyu/11x001_tp.git
```

ce qui clone le dépôt des exercices sur votre ordinateur. En particulier, vous aurez un dossier appelé 11x001_tp.

Ne modifiez rien dans ce dossier 11x001_tp !

- A chaque fois que nous ferions des modifications, allez dans le dossier et tapez `git pull` dans votre terminal. Cela mettra à jour les fichiers.
- **Lors de vos exercices, veuillez copier les TPs dans un autre dossier. Pas dans 11x001_tp.**

SEMAINE 3 - VOTRE PROJET GIT

- Nous allons vous montrer les prochain(e)s outils et commandes en direct:
 - `git init`
 - `git status`
 - `git add`
 - `git commit`
 - `git diff`
 - `git log`
- Jusqu'à là, votre projet n'est pas encore sur GitHub ! Voir Semaine 4 et 5.

SEMAINE 4 - GITHUB ET CLÉS SSH

Nous allons vous montrer comment créer un dépôt/projet GitHub depuis GitHub.

Cependant, git clone avec SSH requiert la création de clés privées et publiques SSH (voir prochaines slides)

- Encrypter un message le rend illisible pour des tiers ne disposant pas de la clé privée.
- Avoir la clé privée permet de décrypter le message.
- Pour encrypter un message, un fichier ou autre, on peut le faire de façon symétrique (une clé) ou asymétrique (deux clés)
- Dans le cas asymétrique, une clé est utilisée pour encrypter (publique) et l'autre pour décrypter (privée).
- Dans le cas d'une authentification, on utiliserait la clé privée pour prouver son identité alors qu'une clé publique serait utilisée pour la vérifier.

- Dans le cas de GitHub, on peut s'authentifier soit à travers HTTPs, soit à travers SSH.
- A travers HTTPs, cela vous demandera de rentrer votre nom d'utilisateur et un mot de passe ([L'access token remplace votre mot de passe de nos jours](#)).
- A la place, on vous fera passer à travers SSH pour votre projet GitHub.
 - Cela demande la création d'une paire de clés et de donner à GitHub votre clé publique
 - Une fois que c'est bon, vous n'aurez plus besoin de rentrer un mot de passe.

- Allez dans votre terminal (dans Ubuntu dans WSL ou dans macOS) et tapez:

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "votre_email_ici@example.com"
```

Acceptez ensuite tout le reste en appuyant la touche Enter plusieurs fois

- Tapez dans le terminal

```
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
```

puis copiez ce qui est affiché (c'est la clé publique).

- Sur GitHub, allez dans les “Paramètres > clés SSH et GPG” et “Créer une nouvelle clé SSH”.
- Mettez un titre et collez le contenu de `~/.ssh/id_ed25519.pub` dans la boîte de texte “Clé”

- Nous allons désormais vous montrer les prochain(e)s outils et commandes en direct:
 - Création d'un dépôt/projet GitHub depuis GitHub et git clone avec SSH
 - Composition minimale: README.md et LICENSE ([explication](#))

- Utile pour votre projet GitHub afin d'éviter les “access tokens” remplaçant les mots de passe lors de la mise à jour de votre dépôt hébergé sur GitHub.
- Utile pour se connecter à distance sur une machine avec la commande `ssh` sans taper un mot de passe à chaque fois
- Durant votre cursus, vous aurez normalement un accès à distance au cluster de l'Université pour lancer vos calculs sur plusieurs machines en parallèle.

SEMAINE 5 - BRANCHES, GIT PUSH ET PULL

- Nous allons vous montrer les prochain(e)s outils et commandes en direct:
 - `git push` (avec `set upstream`)
 - `git pull`
 - `git checkout`
 - `git branch`
 - `git merge` et pull request sur GitHub

EXTRA

Si vous le souhaitez, vous pouvez lire plus sur Git et GitHub.

Voici quelques liens ou noms intéressants de concepts dont certains n'ont pas été expliqué:

- [Explication de Git par Fireship](#)
- `git stash` (l'[explication de git stash ainsi que d'autres commandes](#))
- `git rebase` (l'[explication de merge vs rebase](#))
- Fichier `gitignore` et pourquoi le “.” devant

Sophia Koulen a contribué à l'amélioration des slides.