

02 - Setup 11x001

Stéphane Nguyen

Outils nécessaires pour la suite des exercices

- Editeur de texte ou IDE: **VSCode** (autre possible)
- Si Windows: **WSL** (Windows Subsystem for Linux) (obligatoire)

Cela permet de pouvoir lancer un environnement Linux
(plus facile à installer un compilateur C etc.)

- Compilateur C: **clang**
- Interpréteur Python

WSL 2 avec Ubuntu

- Documentation:
<https://documentation.ubuntu.com/wsl/latest/howto/install-ubuntu-wsl2/>
- Un(e) volontaire qui n'a pas WSL 2 pour l'installation en direct ?

Veuillez suivre les démarches indiquées dans la documentation !

- Après cela, démarrez Ubuntu à travers le terminal afin de pouvoir installer le compilateur C

Clang et interpréteur Python

Dans le terminal (Ubuntu dans WSL 2):

- Mise à jour des packages

```
sudo apt update && sudo apt upgrade
```

- Installation du compilateur C

```
sudo apt install clang
```

- Installation de l'interpréteur Python si n'existe pas

```
sudo apt install python3
```

VSCode

- Téléchargement:
<https://code.visualstudio.com/download>
- Après l'installation et à chaque fois que vous voulez coder:
 - Ctrl + Shift + P (ou autre raccourci équivalent)
 - Connect to WSL

https://code.visualstudio.com/docs/remote/wsl#_from-vs-code

Quelques commandes dans le terminal

- Se déplacer dans le filesystem : `cd <chemin>`
- Revenir un répertoire au dessus : `cd ..`
- Voir les fichiers présents dans le répertoire courant : `ls` ou `ll`
- Voir où est-ce que je me trouve : `pwd`
- **Lancer un code C :**
 - Compiler votre code source avec `clang <nom>.c -o <nom_executable>`
 - Exécuter avec `./<nom_executable>`
- **Lancer un code Python :** `python <nom>.py`
- Les fichiers ne sont pas forcément dans le répertoire courant de travail !