Aufgaben zum Backend Tutorial



Aufgabe 1 Backend Tutorial

Das Backend Tutorial soll dazu dienen, die Konzepte des Backends an Hand einer vereinfachten Version besser zu verstehen.

Aufgabe 1.1 Einrichten

Im Git-Ordner exercises/BackendTutorial liegt eine rudimentäre Implementierung des Backends, die den Einstieg in den Backendkernel vereinfachen soll.

Zur Bearbeitung der Aufgaben empfehlen wir den HTTPRequester für Firefox

https://addons.mozilla.org/de/firefox/addon/httprequester/

oder Advanced REST Client für Chrome

Die Struktur und eine Erklärung der einzelnen Komponenten ist unter diesem Link verfügbar:

https://sbpm-groupware.atlassian.net/wiki/display/SBPM/SBPM+-+Tutorial

Kopiere den Ordner BackendTutorial nach exercises/tutorial/<lastname>/ und führe anschließend das sbt Skript aus. Importiere das BackendTutorial als Projekt in die Entwicklungsumgebung und starte die Ausführung über die Boot.scala.

Versuche über GET http://localhost:8080/subject/1 den Status des ersten Subjekts auszulesen (es gibt 2).

Aufgabe 1.2 Fehler beheben

Ein ActState ist eine Verzweigung, die auf mehrere mögliche Folgestates zeigt. Momentan wird jedoch bei einer ExecuteAction-Nachricht nur die erste Transition ausgeführt. Erweitere die ExecuteAction-Nachricht und den ActStateActor so, dass es möglich ist, sich zwischen verschiedenen Verzweigungen zu entscheiden.

Hinweis: Im Tutorialprojekt befindet sich der ActStateActor im package "de.tkip.sbpm.application.state". Hinweise zur Struktur sind unter dem Link in Aufgabe 1.1 zu finden.

Aufgabe 1.3 REST Schnittstelle erweitern

Bisher wurde immer das erste TestPair aus den Testdaten genommen, um die beiden Subjekte zu instantiieren. Nun soll die Möglichkeit geschaffen werden auch das zweite Testpair zu instantiieren, hierfür existiert bereits eine Funktion im ProcessInstanceActor, um die beiden Subjekte auszutauschen.

Als Aufruf soll der Befehl: PUT http://localhost:8080/subject

mit dem Argument: {"instance": n} dienen,

wobei n ein Int ist und das Testbeispiel auswählen soll.

Hierfür muss die REST-Schnittstelle angepasst und eine neue Nachricht eingeführt werden.

Aufgabe 1.4 Ausführung erweitern

In dieser Aufgabe soll eine einfache Kommunikation zwischen zwei Subjekten realisiert werden. Die Kommunikation besteht aus SendStates , die eine Nachricht an das andere Subjekt schicken und auf eine

Bestätigung¹ (Ack) warten um den State zu wechseln, während ReceiveStates² auf Nachrichten warten, den Erhalt bestätigen und nach dem dann in der Lage sind in den nächsten State zu wechseln. Hierzu soll das zweite Testpair verwendet werden, das im Gegensatz zum 1. auch aus Receive- und Sender-States besteht.

¹ implementiert als **case object** Ack

² Der ReceiveState ist bereits implementiert