S-BPM Groupware



Internetpraktikum WS 12/13

Abschlusspräsentation

Weiterentwicklung einer webbasierten S-BPM Groupware

Lösung

Gliederung



- Was ist S-BPM
- Ziele des Projekts
- Vorgehensweise
- Erreichte Ziele
- Eingesetzte Technologien
- Demo
- Diskussion

Was ist S-BPM



- Subject-oriented business process management
- Kommunikationsbasierte Sicht
- Fokus auch auf internem Verhalten der Subjekte
- Formale Sprache (PASS)
- Orientiert sich an natürlicher Sprache (Subjekt, Prädikat, Objekt)

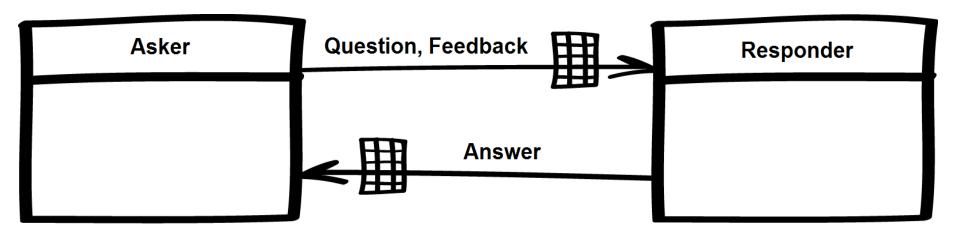
Was ist S-BPM



- Fokussiert sich auf den Handelnden (Subjekte)
- Subjekte tauschen Nachrichten aus (Objekte)
- Subjekte besitzen ein internes Verhalten
- Kann direkt in ausführbare Form gebracht werden

Was ist S-BPM





Ziele | Backend



- Neue Implementierung des Backends in Scala/Akka
- Ausführung einfacher Prozesse ermöglichen
 - Send, Receive, Action, End
- Einführung weiterer Modellierungsmöglichkeiten
 - Multisubjekte
 - Externe Subjekte
 - Interfaces
 - Modal Split, Modal Join, Prioritäten, ...

Ziele | Frontend



- Usability erhöhen
- Grundlegendes Refactoring
- Anpassung des Frontends an das neuen Backend
- Ansicht zur Ausführung von Prozessen
- Google Drive Anbindung für Nachrichten

Vorgehensweise



- Erlernen von Scala und Akka
- Aufteilen der Ziele in Epics, Userstorys und Tasks
- Aufbau eines Interaktionsdiagramms des Backends
- Wöchentliche Meetings
- Einsatz von Atlassian Tools zur Organisation
 - Jira, Bitbucket, Confluence, Bamboo, Bonfire, ...

Erreichte Ziele



- Überarbeitung des User Interfaces (Usability erhöht, Execution Ansicht integriert)
- Aufteilung des Frontends in einzelne Module
- Eigene Account Verwaltung
- Ausführung einfacher Prozesse möglich
- Integration von Google APIs (Userinfo, Drive)
- Aufsetzen eines CI Workflows mit Atlassian Bamboo

Probleme



- Einarbeitungsphase zu lang
 - Neue Sprache und Frameworks (Scala, Akka, ...)
 - Zu kurze Einführung in Atlassian Tools
 - Einarbeitung in bestehende Codebase
- Mehrere Teilnehmer haben das Projekt verlassen
- Storys und Sprints anfangs zu Umfangreich definiert
- Kommunikation zwischen Teilnehmern zu Beginn unorganisiert

Gelernte Lektionen



- Einarbeitung in Scala und Frameworks n\u00e4chstes
 Semester k\u00fcrzer und n\u00e4her an der Praxis
- Anfangs zusätzliche Treffen in Skype waren hilfreich
- Broadcasting der Task-Kommentare hat Kommunikation stark gefördert
- Storys genauer beschreiben
- Kleinere Storys erstellen
- Bessere Dokumentationen erstellen

Backend | Technologien

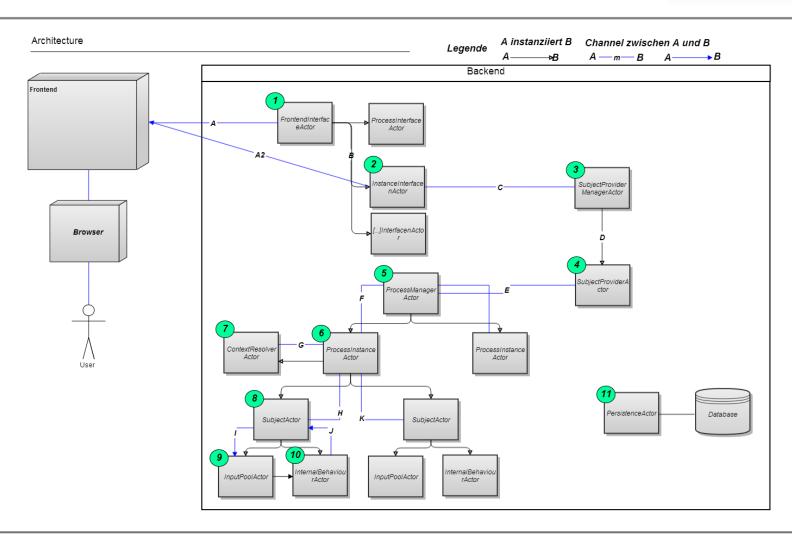


- Scala 2.10.0
- Akka 2.10
- Spray 1.1
- Slick 2.10 /JDBC



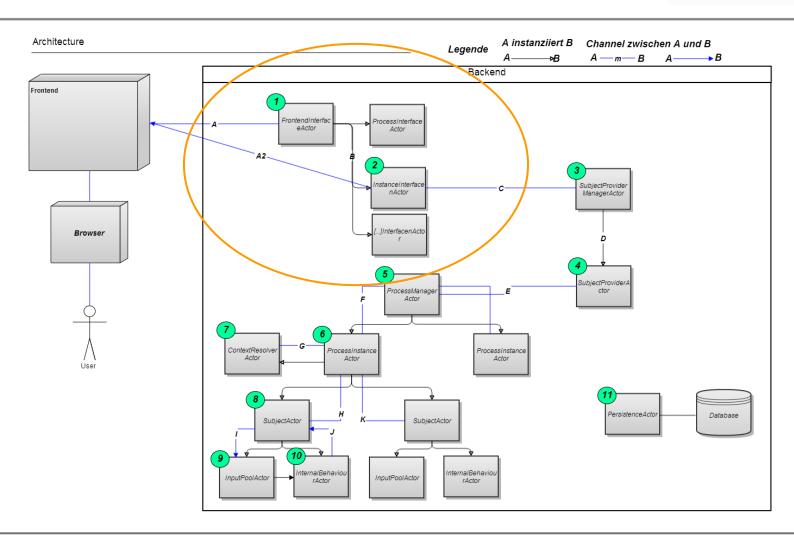
Backend | Architektur





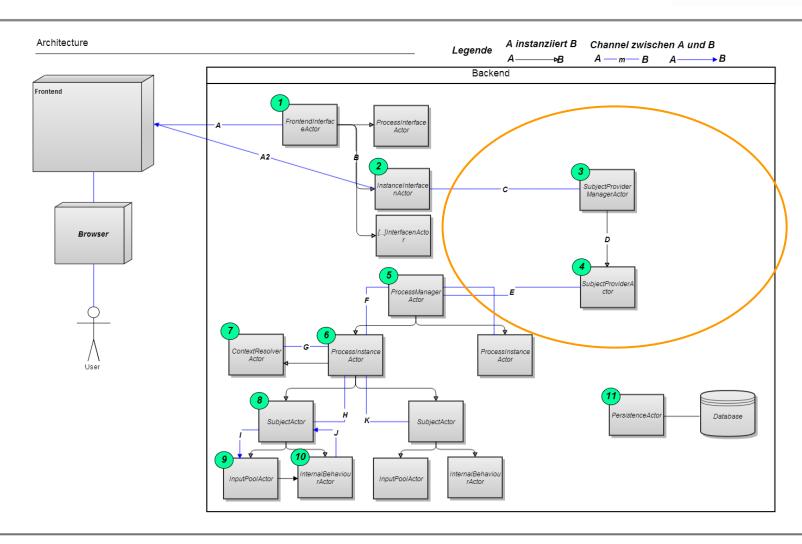
Backend | Schnittstelle



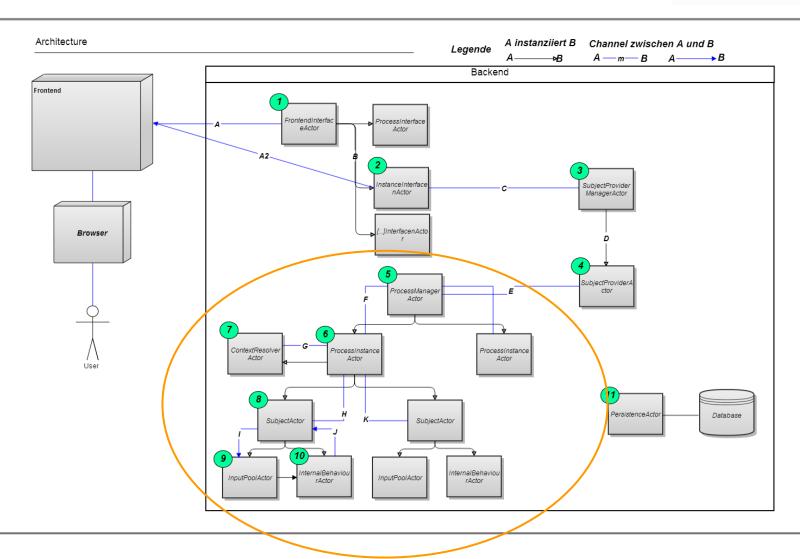


Backend | User ↔ Prozess Zuordnung



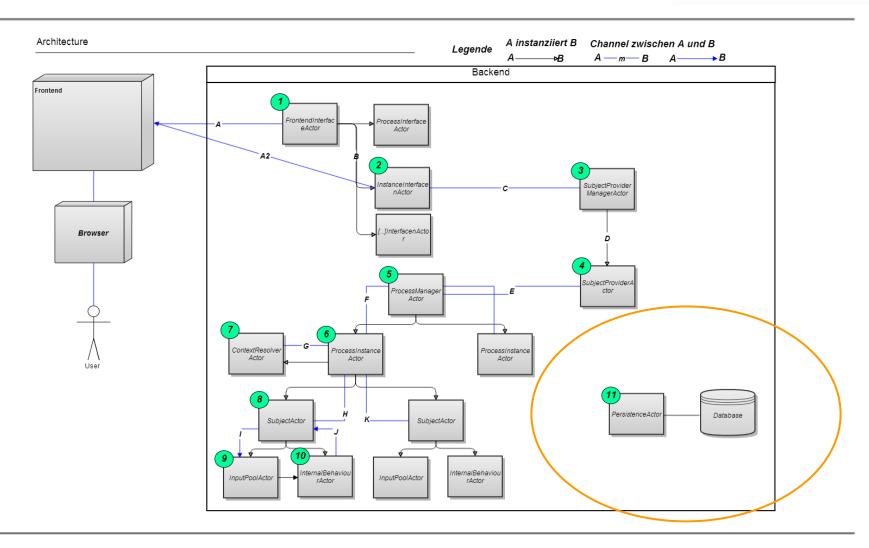






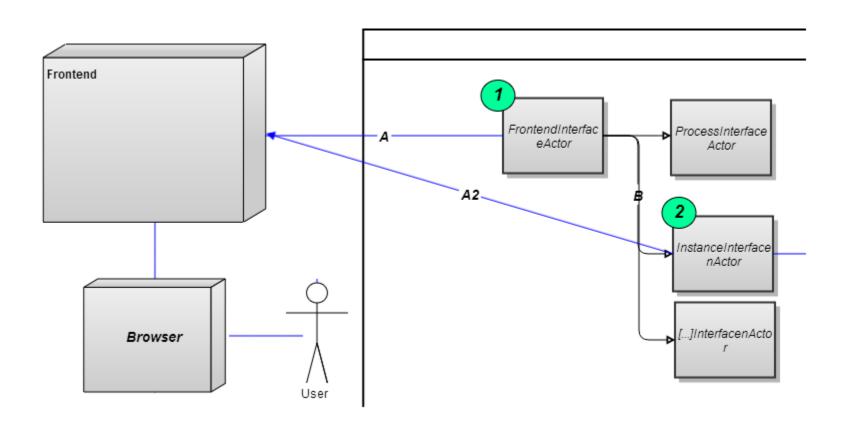
Backend | Persistierung





Backend | Schnittstelle





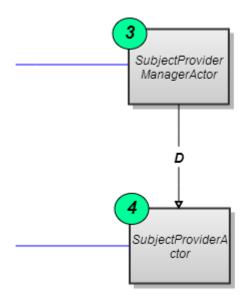
Backend | Schnittstelle



- Spray erzeugt HTTP Server zur Kommunikation
- Bilde REST Interface zum Frontend ab
- Route Anfragen an speziellen Interface Actors
 - z.B. ProcessInterfacessActor zum erstellen eines Prozesses

Backend | User ↔ Prozess Zuordnung



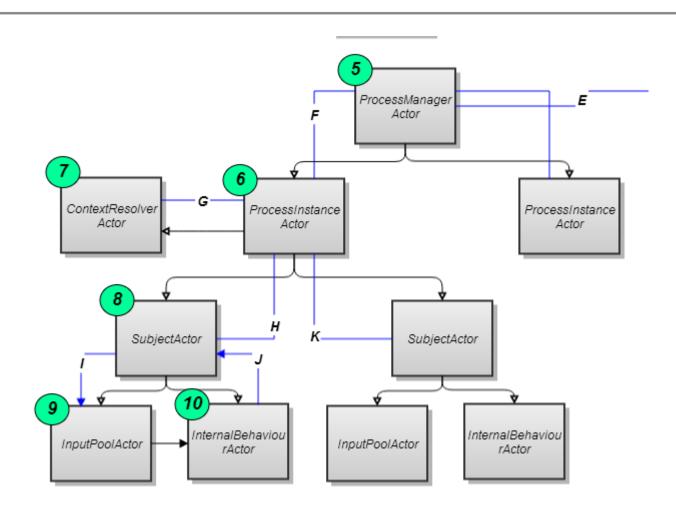


Backend | User ↔ Prozess Zuordnung



- SubjectProviderManagerActor
 - kennt Zuordnung von userID <> ActorRef
- SubjectProvierActor
 - spiegelt internen User wieder







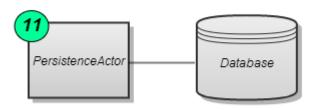
- ProcessManagerActor
 - verwaltet alle Prozesse
 - instanziiert auf Anfrage die geforderte ProcessInstance
- ProcessInstanceActor
 - instanziiert die einzelnen Subjekte
- ContextResolverActor
 - Löst die Zuordnung von Subjektprovidern auf.
 - SubjektProvider A instanziiert einen Prozess B
 - In diesem hat er eines von zwei Subjekten.
 - Nun muss der SubjektProvider für das zweite Subjekt aufgelöst werden



- SubjectActor
 - Bildet die Hülle für InputPool und das Interne Verhalten
- InputPoolActor
 - Bildet die Mailbox des Actors ab
- InternalBehaviourActor
 - Enthält die Business Logik, welche im Graph modelliert wurde

Backend | Persistierung





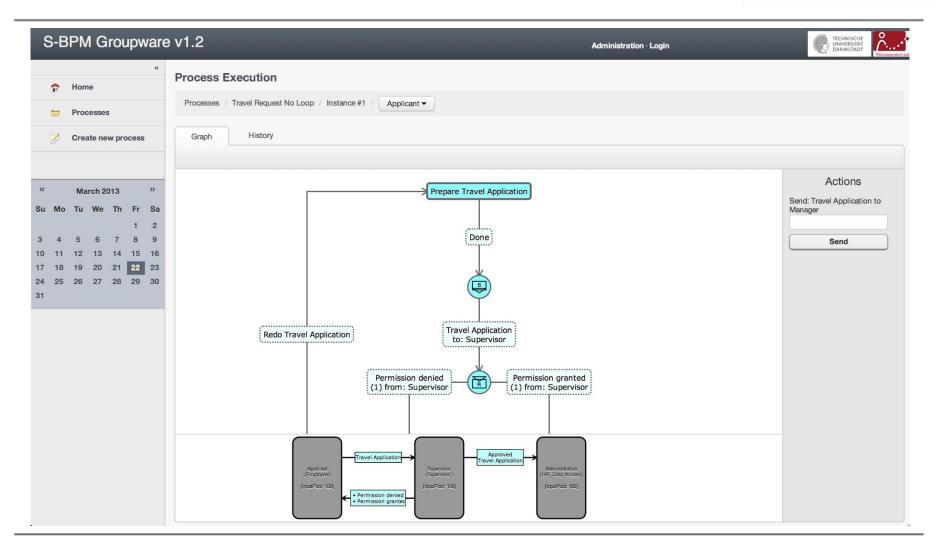
Backend | Persistierung



- Schnittstelle zur Datenbank mit Slick
- persistiert Prozesse, aktueller Zustand, User ...

Frontend





Frontend | Technologien



Technologie Stack Frontend

JS

Director URL Routing

jQuery

Require.js Module loader

HTML View

Model.js Model (Eigenentwicklung)

KnockoutJS ViewModel

Frontend | URL Routing



Technologie Stack Frontend

JS

Director URL Routing

jQuery

Require.js

Module loader

HTML View

KnockoutJS ViewModel Model.js Model (Eigenentwicklung)

- Single Page Application
- Neu Laden leitet nicht mehr zurück auf die Startseite
- Links können kopiert und gesendet werden
- Besseres Feedback für den Benutzer

Frontend | Module Loader



Technologie Stack Frontend

JS

Director URL Routing

jQuery

Require.js Module loader

HTML View

KnockoutJS ViewModel Model.js Model igenentwicklung

- Modularisierung des Frontends
- Kompilierung in eine JS Datei
- Bessere Komprimierbarkeit
- Vermeidung von Namenskonflikten

Frontend | Model Library



Technologie Stack Frontend

JS

Director URL Routing

jQuery

Require.js

Module loader

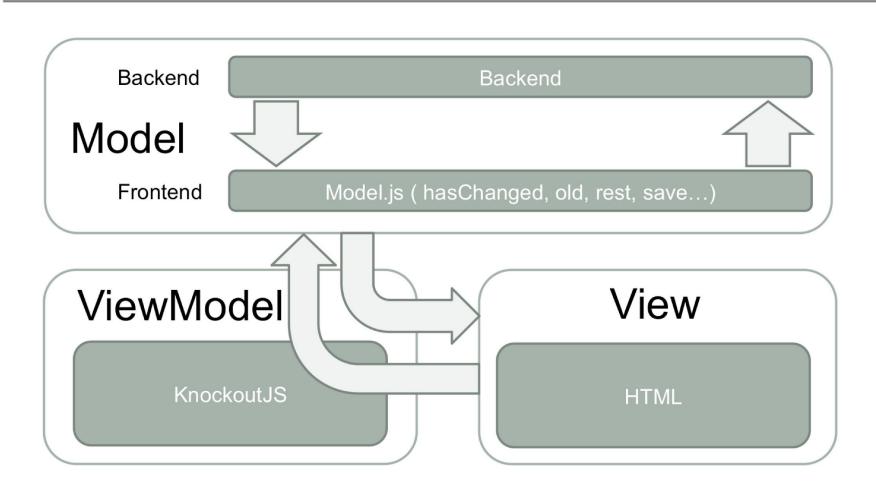
HTML View

KnockoutJS ViewModel Model.js Model (Eigenentwicklung)

- Kommunikation mit dem BE
- Direkte Integration in Knockout
 Viewmodel
- Änderungen der Daten überall sofort sichtbar
- Reduzierung von Anfragen an das BE auf ein Minimum

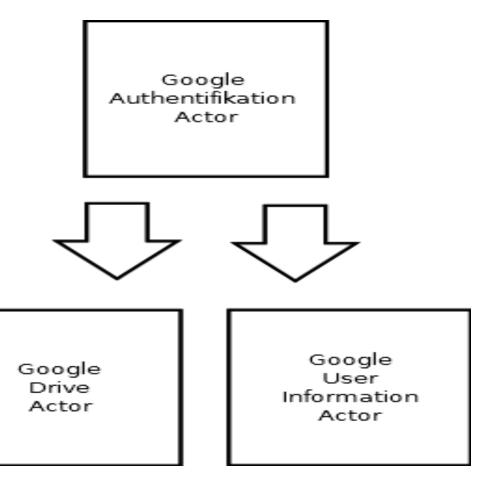
Frontend | Model & View





Google Integration | Aktoren





Google Integration | API Anbindung



Realisiert:

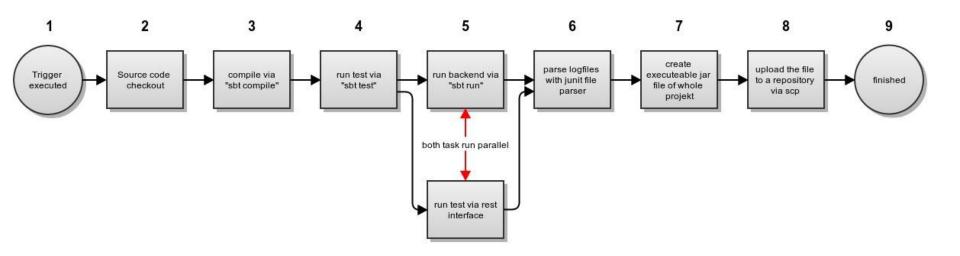
- Zentrales Token-Management mit Refresh-Token
- Google Drive Anbindung
- Google Information Provider

Geplant:

- Google Kalender
- Google Tasks

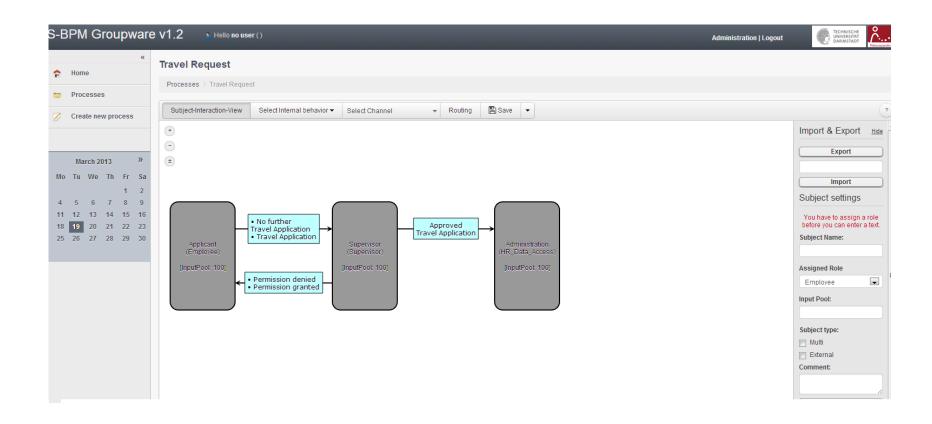
Continuous-Integration Workflow mit Bamboo





Demo





Zusammenfassung und Ausblick



Zusammenfassung

- Layout des Frontends redesigned
- Frontend modularisiert
- Unterstützung einfacher Sprachelemente in der Ausführung
 - Send, Receive, Action, End
 - Multi Send, Multi Receive, Timeouts (nur BE)

Zusammenfassung und Ausblick



Ausblick

- Volle Unterstützung von Multisubjekten
- Unterstützung weiterer Sprachelemente durch das BE
- Formale Verifikation von Prozessmodellen auf Interaction Soundness
- Rechte System basierend auf dem Login System

Geschafft!



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit! Fragen?