

声明

此文档是基于 **SparklingWind** 的《高中生学 FFT 算法》。本文可以当做对其的注解，并额外增加了雷德算法及其证明。

Something About FFT

Author Clown

复数的一些性质

1. $(\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos n\theta + i \sin n\theta$.

证

$$(\cos \theta + i \sin \theta)^n = e^{(i\theta)n} = e^{(in)\theta} = \cos n\theta + i \sin n\theta.$$

证毕

2. 令 $\mathbb{W}_n = e^{\frac{2\pi i}{n}}$, 则 $\mathbb{W}_n^k (k = 0, 1, 2, \dots, n-1)$ 为 1 的 n 个 n 次方根。

证

$$(\mathbb{W}_n^k)^n = (e^{\frac{2k\pi i}{n}})^n = e^{2k\pi i} = (e^{2\pi i})^k = 1^k = 1.$$

证毕

3. 当 x 不被 n 整除时, $\sum_{k=0}^{n-1} \mathbb{W}_n^{xk} = 0$.

证

$$\because n \nmid x \Rightarrow \mathbb{W}_n^x \neq 1, \quad n \mid n \Rightarrow \mathbb{W}_n^n = 1 \Rightarrow \mathbb{W}_n^{xn} = 1.$$

$$\therefore \sum_{k=0}^{n-1} \mathbb{W}_n^{xk} = \frac{\mathbb{W}_n^0(1 - \mathbb{W}_n^{xn})}{1 - \mathbb{W}_n^x} = \frac{1(1 - 1)}{1 - \mathbb{W}_n^x} = 0.$$

证毕

4. 消去律: $\mathbb{W}_{xn}^{xk} = \mathbb{W}_n^k$.

证

$$e^{\frac{2xk\pi i}{xn}} = e^{\frac{2k\pi i}{n}} = \mathbb{W}_n^k.$$

证毕

5. $\mathbb{W}_n^{k+\frac{n}{2}} = -\mathbb{W}_n^k$.

证

$$\because \mathbb{W}_n^{\frac{n}{2}} = e^{\frac{\frac{n}{2} \times 2\pi i}{n}} = e^{\pi i} = \cos \pi + i \sin \pi = -1.$$

$$\therefore \mathbb{W}_n^{k+\frac{n}{2}} = \mathbb{W}_n^k \mathbb{W}_n^{\frac{n}{2}} = -\mathbb{W}_n^k.$$

证毕

正文

对于一个 $n-1$ 次多项式: $f(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1}$.

可以用 $\{a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1}\}$ 来表示这个多项式。这种表示法称为系数表示法。

如果 $a_{n-1} \neq 0$, 则称 n 为该多项式的严格次数界。

如果代 $\{x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}\}$ 入多项式, 可以求出一些具体的值:

$$\begin{matrix} \cap & & \circ \\ x_0, f(x_0) & , & x_1, f(x_1) & , \dots , & x_{n-1}, f(x_{n-1}) \end{matrix} \quad I-1$$

可以用这些点对 $(I-1)$ 来表示这个多项式, 这种表示法称为点值表示法。

$$\begin{matrix} \cup \\ \leq \end{matrix} \begin{matrix} \text{已知两个多项式:} \\ \mathbb{A}(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1}. \\ \mathbb{B}(x) = b_0 + b_1x + \dots + b_{n-1}x^{n-1}. \end{matrix}$$

我们想要得到这两个多项式的乘积 $\mathbb{C}(x)$, 即:

$$\mathbb{C}(x) = \mathbb{A}(x) \times \mathbb{B}(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{n-1}x^{n-1} + \dots + c_{2n-2}x^{2n-2}.$$

$$\text{其中: } c_i = \sum_{k=0}^i a_k \times b_{i-k}, \quad 0 \leq i \leq 2n-2, a_t = b_t = 0, (t \geq n)。$$

显然, 如果要用系数表示法求 $\mathbb{C}(x)$, 则需要做 $\frac{2n}{2}$ 次加法和乘法。但是, 如果我们用点值表示法来完成这个计算, 显然仅需做 $2n-1$ 次乘法。这个过程称为 **DFT**。

$$\text{约定: } \mathbb{W}_n = e^{\frac{2\pi i}{n}}。$$

令 $x_r = \mathbb{W}_{2n}^r = e^{\frac{r\pi i}{n}}$, 并将 $n-1$ 次多项式 $\mathbb{A}(x)$ 扩充到 $2n-1$ 次。即:

$$\mathbb{A}(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{n-1}x^{n-1} + a_nx^n + \dots + a_{2n-1}x^{2n-1}, \quad a_t = 0, (t \geq n)$$

$$\begin{matrix} \cup \\ \leq \end{matrix} \begin{matrix} \text{并令:} \\ \mathbb{A}'(x) = a_0 + a_2x + a_4x^2 + \dots + a_{2n-4}x^{n-2} + a_{2n-2}x^{n-1} \\ \mathbb{A}''(x) = a_1 + a_3x + a_5x^2 + \dots + a_{2n-3}x^{n-2} + a_{2n-1}x^{n-1} \end{matrix}$$

那么:

$$\begin{aligned} \mathbb{A}(x_r) &= a_0 + a_1x_r + \dots + a_{n-1}x_r^{n-1} + a_nx_r^n + \dots + a_{2n-1}x_r^{2n-1} \\ &= a_0x_r^0 + a_2x_r^2 + \dots + a_{2n-2}(x_r^{2n-2} + x_r a_1x_r^0 + a_3x_r^2 + \dots + a_{2n-1}x_r^{2n-2}) \\ &= a_0(x_r^2)^0 + a_2(x_r^2)^1 + \dots + a_{2n-2}(x_r^2)^{n-1} + x_r a_1(x_r^2)^0 + a_3(x_r^2)^1 + \dots + a_{2n-1}(x_r^2)^{n-1} \\ &= \mathbb{A}'(x_r^2) + x_r \mathbb{A}''(x_r^2) \\ &= \mathbb{A}'(\mathbb{W}_{2n}^{2r}) + \mathbb{W}_{2n}^r \mathbb{A}''(\mathbb{W}_{2n}^{2r}) \\ &= \mathbb{A}'(\mathbb{W}_n^r) + \mathbb{W}_{2n}^r \mathbb{A}''(\mathbb{W}_n^r) \quad \text{【复数的性质4, 消去律】} \end{aligned}$$

$$\therefore \text{当 } r \geq n \text{ 时, } \mathbb{W}_{2n}^r = \mathbb{W}_{2n}^{(r-n)+n} = -\mathbb{W}_{2n}^{r-n}, \quad \mathbb{W}_n^r = \mathbb{W}_n^{r-n+n} = \mathbb{W}_n^{r-n} \quad \text{【复数的性质5】}$$

$$\therefore \text{当 } r < n \text{ 时, 令 } t = r, \quad \text{则 } \mathbb{A}(x_r) = \mathbb{A}(\mathbb{W}_{2n}^r) = \mathbb{A}'(\mathbb{W}_n^t) + \mathbb{W}_{2n}^t \mathbb{A}''(\mathbb{W}_n^t)$$

$$\text{当 } r \geq n \text{ 时, 令 } t = r - n, \text{ 则 } \mathbb{A}(x_r) = \mathbb{A}(\mathbb{W}_{2n}^r) = \mathbb{A}'(\mathbb{W}_n^t) - \mathbb{W}_{2n}^t \mathbb{A}''(\mathbb{W}_n^t)$$

也就是说：

$$\mathbb{A}(x_r) = \mathbb{A}(\mathbb{W}_{2n}^r) = \begin{cases} \mathbb{A}'(\mathbb{W}_n^r) + \mathbb{W}_{2n}^r \mathbb{A}''(\mathbb{W}_n^r) & (r < n) \\ \mathbb{A}'(\mathbb{W}_n^{r-n}) - \mathbb{W}_{2n}^{r-n} \mathbb{A}''(\mathbb{W}_n^{r-n}) & (r \geq n) \end{cases}$$

据此，我们就可以在 $O(n \log n)$ 的时间内将系数表示法转化为点值表示法，具体做法看如下伪代码：

```

• row1 : begin
• row2 :   DFT 2n, {a0, a1, ..., a2n-1}
• row3 :       if n = 1 then return a0
• row4 :       {A'(x0), A'(x1), ..., A'(xn-1)} ← DFT n, {a0, a2, a4, ..., a2n-2}
• row5 :       {A''(x0), A''(x1), ..., A''(xn-1)} ← DFT n, {a1, a3, a5, ..., a2n-1}
• row6 :       for t = 0 to n - 1
• row7 :           A(xt) = A'(xt) + W2nt A''(xt)
• row8 :           A(xt + n) = A'(xt) - W2nt A''(xt)
• row9 :       return A(x0), A(x1), A(x2), ..., A(x2n-1)
• row10 : end

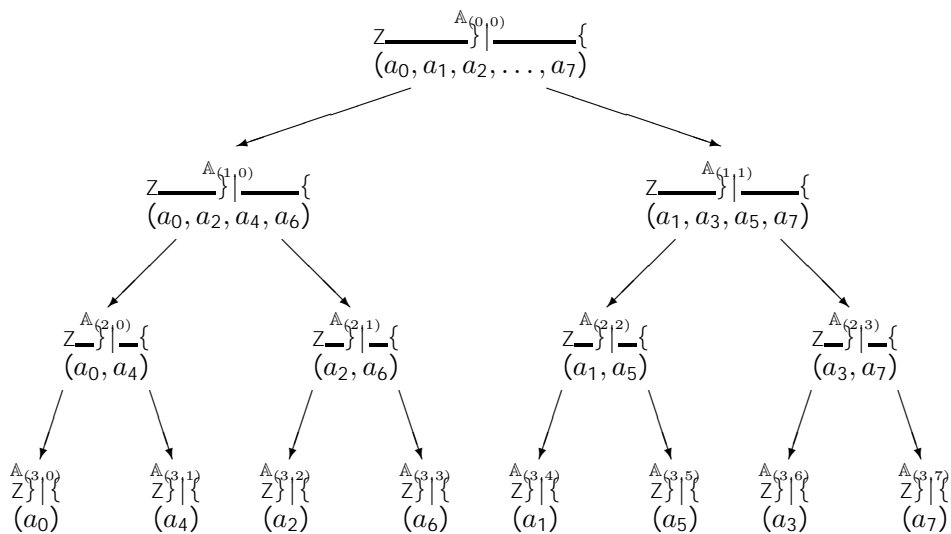
```

有了前面的分析，伪码一目了然。

虽然它的复杂度是 $O(n \log n)$ 的，但是不难发现，在递归前需要先将奇数项和偶数项剥离开来，而这需要 $O(n)$ 的辅助空间。

为了进一步改进空间复杂度，下面引进**雷德算法**。

为了节省辅助空间的开销，我们不得不得到整个算法的实际计算顺序。为了更直观的说明，我画了一个 $n = 8$ 时的简图。



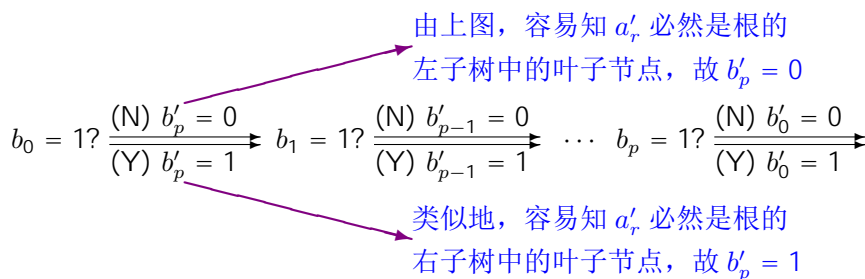
因此我们的实际计算顺序是：

- $Step_1: (A_{(3,0)}, A_{(3,1)}) \Rightarrow A_{(2,0)}, (A_{(3,2)}, A_{(3,3)}) \Rightarrow A_{(2,1)},$
 $(A_{(3,4)}, A_{(3,5)}) \Rightarrow A_{(2,2)}, (A_{(3,6)}, A_{(3,7)}) \Rightarrow A_{(2,3)}.$
- $Step_2: (A_{(2,0)}, A_{(2,1)}) \Rightarrow A_{(1,0)}, (A_{(2,2)}, A_{(2,3)}) \Rightarrow A_{(1,1)}.$
- $Step_3: (A_{(1,0)}, A_{(1,1)}) \Rightarrow A_{(0,0)}.$

容易发现，如果我们能将原来的系数序列变成递归到最底层时的系数序列（上图中，则需将 $\{a_0, a_1, a_2, a_3, a_4, a_5, a_6, a_7\}$ 变成 $\{a_0, a_4, a_2, a_6, a_1, a_5, a_3, a_7\}$ ），那么，我们就可以将 **DFT** 过程写成迭代的方式，从而免去辅助空间的开销。

不妨假设 $a_r = 2^p \times b_p + 2^{p-1} \times b_{p-1} + \dots + 2^0 \times b_0$ 在递归最底层的序列中第 $a'_r = 2^p \times b'_p + 2^{p-1} \times b'_{p-1} + \dots + 2^0 \times b'_0$ 个位置（从左往右，从 0 计起）。其中， $2^{p+1} = n$; $b_i, b'_i \in \{0, 1\}$ 。

我们来模拟下递归过程。



不难发现， $b'_i = b_{p-i}$ 。

下面考虑该算法的实现。

先考虑这样的一个事实：当一个二进制数 x 自增 2^0 时，会不断试图从右往左进位。

注意到， b'_i 与 b_{p-i} 存在一一对应关系（具体地， $b'_i = b_{p-i}$ ）。不难想到，当 a_r 自增 1 时，让 a'_r 自增 2^p 并试图从左往右进位，得到的数 $a''_r = a'_{r+1}$ 。证明略。

为了更深刻理解这一算法，仅以 $n = 8$ （ $2^{p+1} = n$ ）为例模仿该过程：

为方便描述，记 $a'_r = a_{s(r)}$ 。

$0 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 1$, $s(0 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 4$, $\Rightarrow s(1) = 4$;
 $1 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 2$, $s(1 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 2$, $\Rightarrow s(2) = 2$;
 $2 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 3$, $s(2 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 6$, $\Rightarrow s(3) = 6$;
 $3 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 4$, $s(3 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 1$, $\Rightarrow s(4) = 1$;
 $4 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 5$, $s(4 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 5$, $\Rightarrow s(5) = 5$;
 $5 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 6$, $s(5 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 3$, $\Rightarrow s(6) = 3$;
 $6 + 2^0$ 往左进位 $\Rightarrow 7$, $s(6 + 1) + 2^p$ 往右进位 $\Rightarrow 7$, $\Rightarrow s(7) = 7$.

代码如下：

```

1  template<class T> static void Rader(complex<T>* F, int N) {
2      int n = N>>1, bit = 1, tib = n, arg;
3      for (; bit < N; ++bit, tib ^= arg) {
4          if (bit < tib) swap(F[bit], F[tib]);
    
```

```

5         for(arg=n; arg & tib; arg >>= 1) tib ^= arg;
6     }
7 }

```

之后，迭代版的 **DFT** 代码也就不难写出了。

```

1  template<class T> static void Transform(complex<T>* F, int N, int rev) {
2      Rader(F, N);
3      for(int h=2; h <= N; h <=<= 1) {
4          const complex<T> wn(cos(rev*2*PI / h), sin(rev*2*PI / h));
5          int H = h >> 1;
6          for(int i=0; i < N; i += h) {
7              complex<T> w(1, 0);
8              int j = i, k = i + H;
9              for(; j < k; ++j) {
10                 complex<T> u = F[j];
11                 complex<T> v = w*F[j+H];
12                 F[j] = u + v;
13                 F[j+H] = u - v;
14                 w = w * wn;
15             }
16         }
17     }
18 }

```

那么，我们接下来的工作就是要将点值表示法，转化成系数表示法。

其实 **DFT** 过程我们可以看做是作矩阵乘法，如下图：

$$\begin{array}{c}
 \begin{array}{cccccc}
 2 & & & & 32 & 3 & 2 & & 3 \\
 \begin{array}{c} 6 \\ 6 \\ 6 \\ 6 \\ 4 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^1 \\ (\mathbb{W}_n^1)^1 \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^1 \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^2 \\ (\mathbb{W}_n^1)^2 \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^2 \end{array} & \begin{array}{c} \dots \\ \dots \\ \ddots \\ \dots \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^{n-1} \\ (\mathbb{W}_n^1)^{n-1} \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^{n-1} \end{array} & \begin{array}{c} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{array} & \begin{array}{c} \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^0) \\ \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^1) \\ \vdots \\ \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^{n-1}) \end{array} & \begin{array}{c} 7 \\ 7 \\ 7 \\ 7 \\ 5 \end{array}
 \end{array} \\
 \\
 \begin{array}{c}
 \begin{array}{cc}
 2 & 3 \\
 \begin{array}{c} 6 \\ 6 \\ 6 \\ 4 \end{array} & \begin{array}{c} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{array}
 \end{array} & \begin{array}{c} \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^0) \\ \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^1) \\ \vdots \\ \mathbb{A}(\mathbb{W}_n^{n-1}) \end{array} \\
 \text{如果我们令系数矩阵 } \mathbb{P} = & \text{令值矩阵 } \mathbb{R} =
 \end{array}
 \\
 \\
 \begin{array}{c}
 \begin{array}{cc}
 2 & 3 \\
 \begin{array}{c} 6 \\ 6 \\ 6 \\ 4 \end{array} & \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{array}
 \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^1 \\ (\mathbb{W}_n^1)^1 \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^1 \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^2 \\ (\mathbb{W}_n^1)^2 \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^2 \end{array} & \begin{array}{c} \dots \\ \dots \\ \ddots \\ \dots \end{array} & \begin{array}{c} (\mathbb{W}_n^0)^{n-1} \\ (\mathbb{W}_n^1)^{n-1} \\ \vdots \\ (\mathbb{W}_n^{n-1})^{n-1} \end{array} \\
 \text{再令变量矩阵 } \mathbb{Q} = & & & & & & & &
 \end{array}
 \end{array}$$

则有： $\mathbb{Q}\mathbb{P} = \mathbb{R}$ 。如果能找到 \mathbb{Q} 的逆矩阵 \mathbb{Q}^{-1} ，那么 $\mathbb{Q}^{-1}\mathbb{R} = \mathbb{Q}^{-1}\mathbb{Q}\mathbb{P} = \mathbb{I}\mathbb{P} = \mathbb{P}$ (\mathbb{I} 为单位矩阵)，即完成了点值表示法向系数表示法的转化。这个过程称之为 **IDFT**。

其实 \mathbb{Q}^{-1} 很特殊： $\mathbb{Q}_{i,j}^{-1} = \frac{1}{n\mathbb{Q}_{i,j}}$ 。其中， (i,j) 为矩阵中第 i 行，第 j 列的元素。

证

$$Q_{i,k} Q_{k,j}^{-1} = \sum_{k=0}^{n-1} W_n^{ik} \times \frac{1}{n} \times W_n^{-jk} = \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} W_n^{(i-j)k} = \begin{cases} \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} 1 = 1 & (i=j) \\ 0 & (i \neq j) \end{cases} \quad \text{【复数的性质4】}$$

因此, $QQ^{-1} = I$

证毕

因此, IDFT 过程可以看做作下图中的矩阵乘法:

$$\frac{1}{n} \times \begin{pmatrix} 1 & (W_n^0)^{-1} & (W_n^0)^{-2} & \dots & (W_n^0)^{-(n-1)} \\ 1 & (W_n^1)^{-1} & (W_n^1)^{-2} & \dots & (W_n^1)^{-(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & (W_n^{n-1})^{-1} & (W_n^{n-1})^{-2} & \dots & (W_n^{n-1})^{-(n-1)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A(W_n^0) \\ A(W_n^1) \\ \vdots \\ A(W_n^{n-1}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_{n-1} \end{pmatrix}$$

对比 DFT 过程, 不难发现, 我们直接套用 DFT 的算法框架, 即可做 IDFT, 那么 IDFT 过程的复杂度也应该是 $O(n \log n)$ 的。

另外, 值得一提的是, 对于两个数的乘法, 我们没必要非得要按十进制来运算, 实际应用时可采用一百进制、一万进制来运算, 会计算的更快 (在精度允许的前提下)。

另外一个需要注意的地方是, 尽管前面一直没说, 但是要求做 FFT 时, N 必须是 2 的幂次。特别提醒一下输出时, 注意一下前导零。。。。就此, 问题完美解决!!

下面附上 [hoj10004](#) 的AC代码。。。采用的是一万进制。。。。

```
1 #include <cmath>
2 #include <cstdio>
3 #include <complex>
4 #include <cstdlib>
5 #include <cstring>
6 #include <iostream>
7 #include <algorithm>
8 using namespace std;
9
10 struct FFT {
11 public:
12     static const int BIT = 4;
13     static const int BASE = (int)1e4;
14     static const long double PI;
15 private:
16     template<class T> static void Rader(complex<T>* F, int N) {
17         int n = N>>1, bit = 1, tib = n, arg;
18         for (; bit < N; ++bit, tib ^= arg) {
19             if (bit < tib) swap(F[bit], F[tib]);
20             for (arg=n; arg & tib; arg >>= 1) tib ^= arg;
21         }
22     }
23 }
```

```

22     }
23
24     template<class T> static void Transform(complex<T>* F, int N, int rev) {
25         Rader(F, N);
26         for(int h=2; h <= N; h <<= 1) {
27             const complex<T> wn(cos(rev*2*PI / h), sin(rev*2*PI / h));
28             int H = h >> 1;
29             for(int i=0; i < N; i += h) {
30                 complex<T> w(1, 0);
31                 int j = i, k = i + H;
32                 for(; j < k; ++j) {
33                     complex<T> u = F[j];
34                     complex<T> v = w*F[j+H];
35                     F[j] = u + v;
36                     F[j+H] = u - v;
37                     w = w * wn;
38                 }
39             }
40         }
41     }
42 public:
43     template<class T> static void DFT(complex<T>* F, int N) {
44         Transform(F, N, 1);
45     }
46     template<class T> static void IDFT(complex<T>* F, int N) {
47         Transform(F, N, -1);
48     }
49     template<class T> static int Convert(complex<T>* F, char* s) {
50         int len = strlen(s), rlen = len;
51         for(; len >= BIT; len -= BIT) {
52             int arg = 0;
53             for(int i=len-BIT; i < len; ++i) arg = arg*10 + s[i] - '0';
54             *F++ = complex<T>(arg, 0);
55         }
56         if( len ) {
57             int arg = 0;
58             for(int i=0; i < len; ++i) arg = arg*10 + s[i] - '0';
59             *F++ = complex<T>(arg, 0);
60         }
61         return rlen;
62     }
63 };
64
65 const long double FFT:: PI = acos(-1.0);
66
67 typedef unsigned __int64 LL;
68 const int MAXN = 1<<20;
69 const int MAXS = (int)1e6 + 10;
70 int T,T, N, ans[MAXN];
71 char in [MAXS];

```

```

72 complex<long double> F[2][MAXN];
73
74 void work() {
75     scanf("%d", &T);
76     while( T-- ) {
77         memset(F, 0, sizeof F);
78         scanf("%s", in); N = FFT::Convert(F[0], in);
79         scanf("%s", in); N = max(N, FFT::Convert(F[1], in));
80         int len = (N-1) / FFT::BIT + 1;
81         for(N=1; N < len; N <= 1); N <= 1;
82
83         FFT::DFT(F[0], N);
84         FFT::DFT(F[1], N);
85         for(int i=0; i < N; ++i) F[0][i] *= F[1][i];
86         FFT::IDFT(F[0], N);
87         for(int i=0; i < N; ++i) F[0][i] /= complex<long double>(N, 0);
88         for(int i=0; i < N; ++i) {
89             LL arg = (LL) round(F[0][i].real());
90             ans[i] = arg % FFT::BASE;
91             F[0][i+1] += complex<long double>(arg/FFT::BASE, 0);
92         }
93
94         while( N > 1 && !ans[N-1] ) --N;
95         printf("%d", ans[--N]);
96         while( N >= 1 ) printf("%04d", ans[--N]);
97         putchar('\n');
98     }
99 }
100
101 int main()
102 {
103     work();
104     return 0;
105 }

```

温馨提示，复制代码会有奇怪的字符以致编译不过，手打吧亲。。。。

青春是低吟浅唱，你是我学不会的歌。

----- by 笑着哭的小丑