|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế | Nguyễn Quang Huy | x | File Entity.png |
| Di chuyển của Bomber | Nguyễn Quang Huy | x | Tất cả các file .mp4 |
| Tự động di chuyển Enemy | Nguyễn Quang Huy | x | Xem file Demo 4 stages.mp4 |
| Xử lý va chạm | Nguyễn Quang Huy | x | File Bomb, Va chạm.mp4 |
| Đặt bom, bom nổ | Phạm Anh Cường  Nguyễn Quang Huy | x | File Bomb, Va chạm.mp4 |
| Xử lý khi ăn item và đi vào Portal | Phạm Anh Cường | x | Các file chứa từ “Item” và file Demo 4 stages.mp4 |
| Xử lý âm thanh | Phạm Anh Cường  Nguyễn Quang Huy | x | Có ở tất cả các file .mp4 |
| Tự sinh bản đồ mới | Nguyễn Quang Huy | x | Xem file Demo 4 stages.mp4 và hàm loadMap, genMap trong class Map |
| Enemy đuổi theo Bomber | Nguyễn Quang Huy | x | Sử dụng thuật toán BFS để chỉ dẫn di chuyển cho Enemy  SmartEnemy đến gần Bomber sẽ di chuyển nhanh hơn.  File SmartEnemy.mp4 |
| Enemy tự đặt bom | Nguyễn Quang Huy | x | File Enemy bomb.mp4 |
| Resize cửa sổ | Nguyễn Quang Huy | x | Khi đến màn chơi khó hơn thì cửa sổ sẽ rộng hơn.  File Demo 4 stages.mp4 |

**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_7**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N1

Tên nhóm: N8

Tên thành viên: Nguyễn Quang Huy (19020011), Phạm Anh Cường (19020038)

\*Link video demo: <https://drive.google.com/drive/folders/1LBDlcNwOuK6UA55iNbUFy4oPKFTD3U12?usp=sharing>