LECTURE 2 ASSIGNMENT EXTRA

Nguyen Quang Huy 07/04/2020

P2.5

Với ma trận A_{m*n} và ma trận đường chéo P_{n*n} có đường chéo bằng $\{p_1, p_2, ...p_n\}$ ta có:

$$A * P = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} p_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & p_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & p_n \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11} * p_1 & a_{12} * p_2 & \dots & a_{1n} * p_n \\ a_{21} * p_1 & a_{22} * p_2 & \dots & a_{2n} * p_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} * p_1 & a_{m2} * p_2 & \dots & a_{mn} * p_n \end{bmatrix}$$

Tương tự, với ma trận A_{m*n} và ma trận đường chéo P_{m*m} có đường chéo bằng $\{p_1, p_2, ... p_m\}$ ta có:

$$P * A = \begin{bmatrix} p_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & p_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & p_m \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} a_{11} * p_1 & a_{12} * p_1 & \dots & a_{1n} * p_1 \\ a_{21} * p_2 & a_{22} * p_2 & \dots & a_{2n} * p_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} * p_m & a_{m2} * p_m & \dots & a_{mn} * p_m \end{bmatrix}$$

Nhận xét: phép nhân ma trận $A_{m*n}*P_{n*n}$ scale mỗi cột của ma trận A với hệ số p_i , phép nhân ma trận $P_{m*m}*A_{m*n}$ scale mỗi hàng của ma trận A với hệ số p_i

P2.6

Với $A \in \mathbb{R}^{m*n}, B \in \mathbb{R}^{n*p}$, ta có:

$$AB = (i_1) \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} * (k_1) \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{bmatrix}$$

$$(l_1) \qquad (l_2)$$

$$= (i_1) \begin{bmatrix} A_{11} * B_{11} + A_{12} * B_{21} \\ A_{21} * B_{11} + A_{22} * B_{21} \end{bmatrix} A_{11} * B_{12} + A_{12} * B_{22}$$

$$(i_2) \begin{bmatrix} A_{21} * B_{11} + A_{22} * B_{21} & A_{21} * B_{12} + A_{22} * B_{22} \end{bmatrix}$$

Nhận xét:

Để thực hiện phép nhân ma trận, các kích thước của các ma trận con phải thỏa mãn:

•
$$i_1 + i_2 = m, j_1 + j_2 = n$$

•
$$k_1 + k_2 = n$$
, $l_1 + l_2 = p$

•
$$j_1 = k_1, j_2 = k_2$$

P2.7

Trong không gian 2D:

$$ReflectOrigin()*Translate(20,10)*Rotate(30^{o}) = \begin{bmatrix} -cos(30^{o}) & -sin(30^{o}) & -20\\ sin(30^{o}) & -cos(30^{o}) & -10\\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Trong không gian 3D:

$$ReflectOrigin()*Translate(20,10,0)*RotateZ(30^o) = \begin{bmatrix} -cos(30^o) & -sin(30^o) & 0 & -20 \\ sin(30^o) & -cos(30^o) & 0 & -10 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Code link here

Gif P2.7.1

Gif P2.7.2

P2.8

Để giảm chiều dữ liệu: $\bar{z} \xrightarrow{A} z = (1, w_1, w_2, ...w_k)^T$ thì ma trận $A_{(k+1)*(n+1)}$ có dạng $A = \left[\bar{I}_{(k+1)*(k+1)} \mid \bar{0}_{(k+1)*(n-k)}\right]$

$$A * z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & \dots & 0 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 \\ w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_k \end{bmatrix}$$

P2.9

Xét ma trận $A \in \mathbb{R}^{m*n}$: Với mọi x thuộc $\operatorname{Ker}(\mathbf{A})$, ta có $A*x=\bar{0}$

Với mọi x thuộc $Ker(A^T*A)$, ta có $A^T*A*x=\bar{0}$

P2.10

Chứng minh
$$(A * B * C)^{-1} = C^{-1} * B^{-1} * A^{-1}$$

$$\begin{aligned} &\text{Ta có } (A*B*C)^{-1}*(A*B*C) = I \text{ và } C^{-1}*B^{-1}*A^{-1}*A*B*C = I \\ &\text{Suy ra } (A*B*C)^{-1}*(A*B*C) = C^{-1}*B^{-1}*A^{-1}*A*B*C \\ &\to (A*B*C)^{-1}*A*B*C*C^{-1}*B^{-1}*A^{-1} = C^{-1}*B^{-1}*A^{-1}*A*B*C*C^{-1}*B^{-1}*A^{-1} \\ &\to (A*B*C)^{-1} = C^{-1}*B^{-1}*A^{-1} \end{aligned}$$

Chứng minh
$$A^{-1^T} = A^{T^{-1}} := A^{-T}$$

Ta có:
$$A^{T^{-1}} * A^T = I$$
 và $A^{-1^T} * A^T = (A * A^{-1})^T = I^T = I$ $\rightarrow A^{T^{-1}} * A^T = A^{-1^T} * A^T$ $\rightarrow A^{T^{-1}} * A^T * A^{T^{-1}} = A^{-1^T} * A^T * A^{T^{-1}}$ $\rightarrow A^{T^{-1}} = A^{-1^T}$

P2.11

Chứng minh Rank(A) < min(m, n)

Xét ma trận
$$A_{m*n}$$
, ta có $Rank(A) = Dim(img(A))$ với $img(A) = \{x | A*x! = \bar{0}, x \in R^n\}$. Do $img(A) \subseteq R^n \to Rank(A) <= n$ (1) Do $img(A) = span(a_1, a_2, ...a_m)$ với a_i là hàng i của A $\to Rank(A) <= m$ (2) Từ (1) và (2) $\to Rank(A) < min(m, n)$ Tương tự cho $Rank(A^T) < min(m, n)$

Chứng minh $Rank(A) = Rank(A^T)$

Điều này tương đương với việc chứng $\mathrm{minh}dim(Col(A))=dim(Row(A))$ Gọi $B=b_1,b_2,...b_p$ với $u_i\in R^m$ là basis vector của $\mathrm{Col}(A)$ Ta có $A=B_{m*p}*W_{p*n}.$

Do mỗi hàng của A đều là tổ hợp tuyến tính của p vector là các hàng của W

- $ightarrow Row(A) \subseteq Span(w_1, w_2..w_p)$ với w_i là hàng i của W
- $\to Dim(Row(A)) <= Dim(Col(A))$

Tương tự $\rightarrow Dim(Row(A)) >= Dim(Col(A))$

 $\to Dim(Row(A)) = Dim(Col(A))$