projection_factor

一 单位球模式

残差计算

- 先求与 P_i^{cj} 垂直的一组正交基底,将之记录为B
- 将 P_I^{ci} 转换到 P^{cj} 这个frame下面

$$P_{l}^{cj'} = {R_{c}^{b}}^{T}(R_{bi}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}) - t_{c}^{b})$$

• 计算 $P_l^{cj'}$ 和 P_l^{cj} 在单位球上的距离,然后将这个距离投影到B这个基底上

$$r^{'} = B(rac{P_{l}^{cj^{'}}}{||P_{l}^{cj^{'}}||} - rac{P_{l}^{cj}}{||P_{l}^{cj}||})$$

• 将得到的残差疗 乘上协方差,注意这里的协方差是固定的,也就是相当于一个固定的权

$$r = sqrt_info*r^{'}$$

雅克比矩阵的计算

在vins的代码中,将这里待优化的量分成了四个块,分别为

- $X_0 = [t_{bi}, q_{bi}]^T$, 3+4=7
- $X_1 = [t_{bi}, q_{bi}]^T$, 3+4=7
- $X_2 = [t_c^i, q_c^i]^T$, 3+4=7
- $X_3 = \lambda = \frac{1}{d}$, 指的是在ci这个frame下的深度,1

理论上来说,这里求的雅克比矩阵应该有四个。

每一个雅克比应该都是 $J_i = rac{\partial r}{\partial X_i}$,可以使得

$$f(X_i \boxplus \delta X_i) = f(X_i) + J_i \delta X_i$$

但是,实际上由于这里的q是四元数,是一种overparam的表示,我们给它定义了一种更新的方式,所以最后应该是

$$f(X_i \boxplus \Delta_i) = f(X_i) + J_i D_i \Delta_i$$

即,这里的 Δ 的维度比 X_i 的维度要小,例如这里是3,而原本维度是4维的。

而 $D_i = \frac{\delta X_i}{\partial \Delta_i}$,也就是说

$$f(X_i \boxplus \Delta) = f(X_i) + \frac{\partial r}{\partial X_i} \frac{\delta X_i}{\partial \Delta} \Delta = f(X_i) + J_i D_i \Delta_i$$
 (a)

$$= f(X_i) + \frac{\partial r}{\partial \Delta} \Delta = f(X_i) + F_i \Delta_i$$
 (b)

理论上我们可以直接求出式子(b)所用到的雅克比 F_i 的形式,但是由于ceres设计上的原因,使得我们必须使用(a)的形式,即分成ProjectionFactor里面的Evaluate里的雅克比 J_i 和

PoseLocalParameterization里面的ComputeJacobian里的 D_i 的形式。这样子效率会比较低,而且可能形式会比较麻烦?反正我们可以一步求出 F_i 的形式,所以,代码里面用了一些技巧

即令 $J_i = [F_i \ 0] \ D_i = [I \ 0]^T$,此时, $J_i * D_i = F_i + 0 = F_i$,依然等价,这也是代码里面做的骚操作,所以一开始看有点懵逼。

神秘资料

综上,所以我们实际上要求的雅克比是 $F_i = \frac{\partial r}{\partial \wedge}$ 的形式。

即待优化的变量我们,要做出一点改变

•
$$X_0 = [t_{bi}, q_{bi}]^T$$
, 3+4=7 ==> $X_0 = [t_{bi}, \theta_{bi}]^T$,3+3=6

•
$$X_1 = [t_{bj}, q_{bj}]^T$$
, 3+4=7 ==> $X_1 = [t_{bj}, \theta_{bj}]^T$,3+3=6

•
$$X_2 = [t_c^b, q_c^b]^T$$
, 3+4=7 ==> $X_2 = [t_c^b, \theta_c^b]^T$,3+3=6

• $X_3 = \lambda = \frac{1}{4}$, 指的是在ci这个frame下的深度,1,不变

$$egin{align} F_{i} = & rac{\partial r}{\partial \Delta} sqrt_info * B * rac{\partial r'}{\partial \Delta} \ & = & sqrt_info * B rac{\partial (rac{P_{l}^{cj'}}{\partial \Delta} - rac{P_{l}^{cj}}{||P_{l}^{cj'}||} - rac{P_{l}^{cj}}{||P_{l}^{cj}||})}{\partial \Delta} \ & = & sqrt_info * B rac{\partial rac{P_{l}^{cj'}}{||P_{l}^{cj'}||}}{\partial \Delta} \ \end{aligned}$$

 $\partial rac{P_l^{cc'}}{\|P_l^{cc'}\|}$ $sqrt_info$ 和B都是常数,直接乘上就好了,主要求最后部分 $rac{\|P_l^{cc'}\|}{\|A\wedge\|}$

对于形如 $\frac{d\frac{f(x)}{||f(x)||_2}}{dx}$ 的导数,用链式法则展开,可以得到:

$$\begin{split} \frac{d\frac{f(x)}{||f(x)||_2}}{dx} &= \frac{df(x)}{dx} \frac{1}{||f(x)||_2} + f(x) \frac{d\frac{1}{||f(x)||_2}}{dx} \\ &= \frac{df(x)}{dx} \frac{1}{||f(x)||_2} - f(x) \frac{1}{||f(x)||_2^2} \frac{d||f(x)||_2}{dx} \end{split}$$

再来看一下 $\frac{d||f(x)||_2}{dx}$

$$egin{aligned} rac{d||f(x)||_2}{dx} &= rac{d[f(x)^T f(x)]^{rac{1}{2}}}{dx} \ &= rac{1}{2} [f(x)^T f(x)]^{-rac{1}{2}} rac{d[f(x)^T f(x)]}{dx} \end{aligned}$$

再看一下 $\frac{d[f(x)^T f(x)]}{dx}$

$$\frac{d[f(x)^T f(x)]}{dx} = 2f(x)^T \frac{df(x)}{dx}$$

综上, 我们可以得到这样的形式

$$\frac{d\frac{f(x)}{||f(x)||_{2}}}{dx} = \frac{1}{||f(x)||_{2}} f'(x) - \frac{1}{||f(x)||_{2}^{3}} f(x) f(x)^{T} f'(x)
= (\frac{1}{||f(x)||_{2}} I - \frac{1}{||f(x)||_{2}^{3}} f(x) f(x)^{T}) f'(x)$$
(6)

这段也是抄的博客园的推导,这波推导着实很。

这里的f(x)为 $P_i^{cj'}$,也是说,我们的导数形式变成了

$$\begin{split} F_{i} = & \frac{\partial r}{\partial \Delta} sqrt_info * B * \frac{\partial r^{'}}{\partial \Delta} \\ = & sqrt_info * B \frac{\partial (\frac{P_{l}^{cj'}}{||P_{l}^{cj'}||} - \frac{P_{l}^{cj}}{||P_{l}^{cj}||})}{\partial \Delta} \\ = & sqrt_info * B \frac{\partial \frac{P_{l}^{cj'}}{||P_{l}^{cj'}||}}{\partial \Delta} \\ = & sqrt_info * B * (\frac{1}{||P_{l}^{cj'}||_{2}}I - \frac{1}{||P_{l}^{cj'}||_{2}^{2}}P_{l}^{cj'}P_{l}^{cj'}^{T})(P_{l}^{cj'})^{'} \end{split}$$

```
double norm = pts_camera_j.norm();
Eigen::Matrix3d norm_jaco;
double x1, x2, x3;
x1 = pts_camera_j(0);
x2 = pts_camera_j(1);
x3 = pts_camera_j(2);
norm_jaco << 1.0 / norm - x1 * x1 / pow(norm, 3), -x1 * x2 / pow(norm, 3), -x1 *
x3 / pow(norm, 3),
-x1 * x2 / pow(norm, 3), 1.0 / norm - x2 * x2 / pow(norm, 3), -x2 * x3 /
pow(norm, 3),
-x1 * x3 / pow(norm, 3), -x2 * x3 / pow(norm, 3);
reduce = tangent_base * norm_jaco;</pre>
```

- ${\sf pts_camera_j}$ 为 $P_l^{cj'}$
- norm为 $||P_l^{cj'}||_2$
- tangent_base 为B

剩下的就是求 $(P_l^{cj'})$

对第一个参数块求导

$$egin{align*} X_0 &= [t_{bi}, heta_{bi}]^T \ &(P_l^{cj'})^{'} = & rac{dP_l^{cj'}}{dX_0} \ &= [rac{dP_l^{cj'}}{dt_i}, rac{dP_l^{cj'}}{d heta_{bi}}] \ &rac{dP_l^{cj'}}{dt_{bi}} = & rac{d\left(R_c^{b^T}(R_{bj}^T(R_{bi}(R_c^bP_l^{ci} + t_c^b) + t_{bi} - t_{bj}) - t_c^b)
ight)}{dt_{bi}} = R_c^{b^T}R_{bj}^T \end{split}$$

```
jaco_i.leftCols<3>() = ric.transpose() * Rj.transpose();
```

$$\begin{split} \frac{dP_{l}^{cj'}}{d\theta_{bi}} &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}(R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}) - t_{c}^{b})\right)}{d\theta_{bi}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b})\right)}{d\theta_{bi}} \\ &= \frac{R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}Exp(d\theta_{bi})(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) - R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b})}{d\theta_{bi}} \\ &= \frac{R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}\left(I + \lfloor d\theta_{bi} \rfloor_{\times}\right)\left(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}\right) - R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b})}{d\theta_{bi}} \\ &= \frac{R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}\left(\lfloor d\theta_{bi} \rfloor_{\times}\right)\left(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}\right)}{d\theta_{bi}} \\ &= \frac{R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}\left(-\lfloor (R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) \rfloor_{\times}\right)d\theta_{bi}}{d\theta_{bi}} \\ &= R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}\left(-\lfloor (R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) \rfloor_{\times}\right) \end{split}$$

jaco_i.rightCols<3>() = ric.transpose() * Rj.transpose() * Ri * Utility::skewSymmetric(pts_imu_i);

对第二个参数块求导

$$egin{align*} X_1 &= [t_{bj}, heta_{bj}]^T \ &(P_l^{cj'})^{'} = & rac{dP_l^{cj'}}{dX_1} \ &= [rac{dP_l^{cj'}}{dt_j}, rac{dP_l^{cj'}}{d heta_{bj}}] \ &rac{dP_l^{cj'}}{dt_{bi}} = & rac{d\left(R_c^{bT}(R_{bj}^T(R_{bi}(R_c^bP_l^{ci} + t_c^b) + t_{bi} - t_{bj}) - t_c^b)
ight)}{dt_{bi}} = -R_c^{bT}R_{bj}^T \end{split}$$

jaco_j.leftCols<3>() = ric.transpose() * -Rj.transpose();

$$\begin{split} \frac{dP_{l}^{cj'}}{d\theta_{bj}} &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}(R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}) - t_{c}^{b})\right)}{d\theta_{bj}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}(R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}))\right)}{d\theta_{bj}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}((-\lfloor d\theta_{j} \rfloor_{\times})(R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}))\right)}{d\theta_{bj}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}((\lfloor (R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj})\rfloor_{\times})d\theta_{j}\right)}{d\theta_{bj}} \\ &= R_{c}^{bT}(\lfloor (R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj})\rfloor_{\times}) \end{split}$$

叉乘括号里面的东西其实就是将 P_l^{ci} 转化成 P_l^{bj}

```
jaco_j.rightCols<3>() = ric.transpose() * Utility::skewSymmetric(pts_imu_j);
```

$$egin{align*} X_2 &= [t_c^b, heta_c^b]^T \ &(P_l^{cj'})^{'} = & rac{dP_l^{cj'}}{dX_1} \ &= [rac{dP_l^{cj'}}{dt_c^b}, rac{dP_l^{cj'}}{d heta_c^b}] \ &rac{dP_l^{cj'}}{dt_c^b} = & rac{d\left(R_c^{bT}(R_{bj}^T(R_{bi}(R_c^bP_l^{ci} + t_c^b) + t_{bi} - t_{bj}) - t_c^b)
ight)}{dt_c^b} = R_c^{bT}R_{bj}^TR_c^b - R_c^{bT} \end{split}$$

jaco_ex.leftCols<3>() = ric.transpose() * (Rj.transpose() * Ri Eigen::Matrix3d::Identity());

$$\begin{split} \frac{dP_{l}^{cj'}}{d\theta_{c}^{b}} &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}(R_{bj}^{T}(R_{bi}(R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + t_{c}^{b}) + t_{bi} - t_{bj}) - t_{c}^{b})\right)}{d\theta_{c}^{b}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}R_{b}^{b}P_{l}^{ci} + R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}t_{c}^{b} + R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}t_{bi} - R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}t_{bj} - R_{c}^{bT}t_{c}^{b}\right)}{d\theta_{c}^{b}} \\ &= \frac{d\left(R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}R_{b}^{b}P_{l}^{ci} + R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}t_{c}^{b} + R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}(t_{bi} - t_{bj} + R_{bi}t_{c}^{b}) - t_{c}^{b})\right)}{d\theta_{c}^{b}} \\ &= \dot{R}_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}R_{c}^{b}P_{l}^{ci} + R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}\dot{R}_{c}^{b}P_{l}^{ci} + L_{c}^{bT}(R_{bj}^{T}(t_{bi} - t_{bj} + R_{bi}t_{c}^{b}) - t_{c}^{b})]_{\times} \\ &= \lfloor R_{c}^{bT}R_{c}^{T}R_{bj}^{T}R_{bi}R_{bi}R_{c}^{b}P_{l}^{ci} \rfloor_{\times} - R_{c}^{bT}R_{bj}^{T}R_{bi}R_{b}^{b}R_{c}^{b}P_{l}^{ci} \rfloor_{\times} + \lfloor R_{b}^{bT}(R_{bj}^{T}(t_{bi} - t_{bj} + R_{bi}t_{c}^{b}) - t_{c}^{b}) \rfloor_{\times} \end{split}$$

这个推导看着吓人,但是有耐心一步步拆开还是可以推导的

对第四个参数块求导

$$\begin{split} \frac{dP_l^{cj'}}{d\lambda} &= \frac{d\left(R_c^{bT}(R_{bj}^T(R_{bi}(R_c^bP_l^{ci} + t_c^b) + t_{bi} - t_{bj}) - t_c^b)\right)}{d\lambda} \\ &= \frac{d\left(R_c^{bT}R_{bj}^TR_{bi}R_b^tP_l^{ci}\right)}{d\lambda} \\ &= \frac{d\left(R_c^{bT}R_{bj}^TR_{bi}R_b^b\overline{P_l^{ci}}\frac{1}{\lambda}\right)}{d\lambda} \\ &= -R_c^{bT}R_{bj}^TR_{bi}R_c^b\overline{P_l^{ci}}\lambda^{-2} \end{split}$$

```
jacobian_feature = reduce * ric.transpose() * Rj.transpose() * Ri * ric * pts_i
* -1.0 / (inv_dep_i * inv_dep_i);
```

二非单位球

非单位球,主要是1/发生了改变

$$r^{'} = \left\lceil rac{P_{l}^{cj^{'}}}{P_{l}^{cj^{'}}(2)} - rac{P_{l}^{cj}}{P_{l}^{cj}(2)}
ight
ceil_{uv}$$

即取归一化平面上的前两维的差

$$\begin{split} \frac{dr^{'}}{dX_{i}} &= \frac{d\left[\frac{P_{l}^{cj^{'}}(2)}{P_{l}^{cj^{'}}(2)}\right]_{uv}}{dX_{i}} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \frac{d\frac{P_{l}^{cj^{'}}}{P_{l}^{cj^{'}}(2)}}{dX_{i}} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \frac{d\frac{f(x)}{f(x)(2)}}{dx} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \frac{f^{'}(x)f(x)(2) - f^{'}(x)(2)f(x)}{f^{2}(x)(2)} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \left(\frac{If(x)(2) - f(x)\left[0 & 0 & 1\right]}{f^{2}(x)(2)}\right) f^{'}(x) \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \left(\begin{bmatrix} \frac{1}{z} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{z} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{z} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 0 & \frac{x}{z^{2}} \\ 0 & 0 & \frac{y}{z^{2}} \\ 0 & 0 & \frac{z}{z^{2}} \end{bmatrix}\right) f^{'}(x) \\ &= \begin{bmatrix} \frac{1}{z} & 0 & -\frac{x}{z^{2}} \\ 0 & \frac{1}{z} & -\frac{y}{z^{2}} \end{bmatrix} f^{'}(x) \end{split}$$

这里的

$$x = f^2(x)(0)$$

$$y = f^2(x)(1)$$

$$z = f^2(x)(2)$$

于是, 你就能够得到和代码一样的东西

三总结

- 单位球和针孔模型求误差,都是一种策略,论文说的是用单位球可以兼容更多的相机模型。但是代码里面默认用的是针孔模型,如果想改的话可以将在parameters.h里面的 //#define UNIT_SPHERE_ERROR 解除注释即可。
- 两者的区别仅仅在于reduce这个矩阵,详细可以看上面的推导。

projection_td_factor

td版本主要就就是添加了对时间的偏移,而偏移的这段时间用的是对应时刻的速度去补充的。

待优化的量多了一个td。

所带来的区别就是

$$\overline{P}_{td} = \overline{P} - (td - td_{old} + rac{r}{Row}TR) * v$$

也就是说,这里的td估计的是,相机的数据比IMU的数据慢了多少的意思。我们需要把这一部分数据给减回去。

 td_{old} 是指,在记录这个点的时候已知的td,新的td减去旧的td得到的是在这期间延迟增加了多少。也就是说,如果td一直保持不变,那么我们认为时间戳是对齐了的。

r是这个像素到多少行,Row是总行数,TR是卷帘快门成像所有行需要的时间,v是速度,注意,是像素/s

在这个过程中,其实发生变化的就是上面在没有td的版本中 P_l^{ci} 发生了变化而已,而且 $P_l^{ci}=g(td)$ 是一个只和td有关的函数,也就是说,这个过程就会变得和没有td的版本很类似了。

残差

我们只需要用这个新的 P_l^{ci} 和 P_l^{cj} 代替进去就好了。

雅克比

第一个参数块

同上,只需要用这个新的 P_i^{ci} 代替进去就好了。

第二个参数块

同上,只需要用这个新的 P_i^{ci} 代替进去就好了。

第三个参数块

同上,只需要用这个新的 P_i^{ci} 代替进去就好了。

第四个参数块

同上,只需要用这个新的 P_l^{ci} 代替进去就好了。

第五个参数块

这个参数块是 $X_4 = td$

采用链式法则

$$egin{aligned} rac{dP_l^{cj'}}{dtd} &= rac{dP_l^{cj'}}{dP_l^{ci}}rac{dP_l^{ci}}{dtd} \ &= rac{d\left(R_c^{bT}(R_{bj}^T(R_{bi}(R_c^bP_l^{ci}+t_c^b)+t_{bi}-t_{bj})-t_c^b)
ight)}{dP_l^{ci}} rac{drac{\overline{P}-(td-td_{old}+rac{r}{Row}TR)*v_i}{\lambda}}{dtd} \ &= R_c^{bT}R_{bj}^TR_{bi}R_c^b*rac{(-v_i)}{\lambda} \ &rac{drac{P_l^{cj}}{||P_l^{cj}||}}{dtd} = rac{drac{P_l^{cj}}{1/\lambda}}{dtd} = -v_j \end{aligned}$$

$$egin{align*} rac{dr}{dX_4} = &sqrt_info*B rac{\partial (rac{P_l^{cj'}}{||P_l^{cj'}||} - rac{P_l^{cj}}{||P_l^{cj}||})}{\partial \Delta} \ = &reduce*rac{dP_l^{cj'}}{dtd} - sqrt_info*B*rac{drac{P_l^{cj}}{||P_l^{cj}||}}{dtd} \ = &reduce*R_c^{b^T}R_{bj}^TR_{bi}R_c^b*rac{(-v_i)}{\lambda} + sqrt_info*B*v_j \ = &reduce*R_c^{b^T}R_{bj}^TR_{bi}R_c^b*rac{(-v_i)}{\lambda} + sqrt_info*v_{j_{xy}} \end{aligned}$$

jacobian_td = reduce * ric.transpose() * Rj.transpose() * Ri * ric * velocity_i
/ inv_dep_i * -1.0 + sqrt_info * velocity_j.head(2);

• 关于最后一步的导数,必须要满足 $||P_i^{cj}||=1/\lambda$ 才行。

由于这个是一个单位球模型,所以我们可以假设成像面和永远都和成像方向垂直,也就是说,此时 $||P_l^{cj}||=1/\lambda$,虽然已经在 v_j 的方向上发生了一点点小位移,但是忽略不计。问题不大

• ||P^{ci}_|||必须当成一个常量来处理。虽然不是严格意义上的常量

理论上来说,确实可以当成一个常量,毕竟一直是在 v_i 方向发生移动而已,类似旋转的效果

• 由于 v_i 也是和 P_I^{cj} 垂直,所以也就是在B这个平面上,然后假设速度 v_i 刚刚好和B是同一组基底。

这一点其实就比较疑惑了,除非 v_j 刚刚好是在B这个基底下进行定义的。虽然我觉得不可能, $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$
,也只能够假设是了,不然根本的不出来这个东西。 $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

综上: 我总觉得这个td模型在球形模型下哪里怪怪的

• 如果是在针孔模型下面,就没有这么多事情了

$$rac{P_{l}^{cj}}{P_{l}^{cj}(2)}_{uv} = \overline{P} - (td - td_{old} + rac{r}{Row}TR) * v_{j}$$

直接求导,结果就一模一样了

$$[rac{dP_{l}^{cj}}{dP_{l}^{cj}(2)}_{...}]_{xy} = -v_{j_{xy}}$$