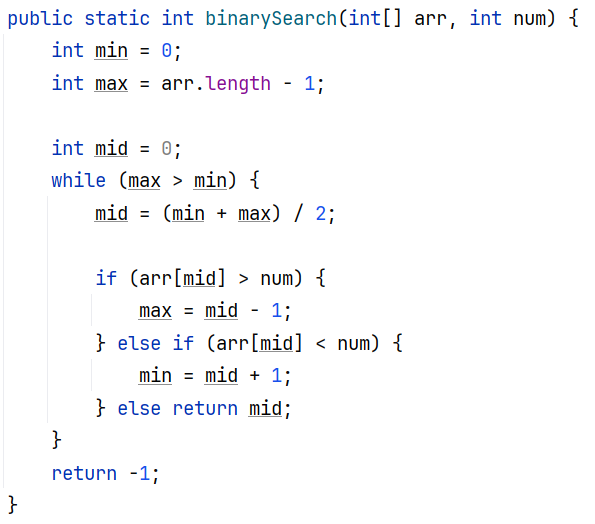
# 查找算法

# 折半查找



例子：

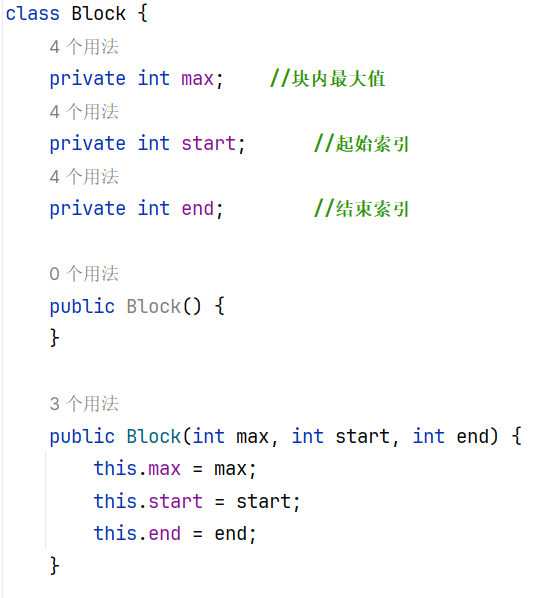
Ps：返回的是索引

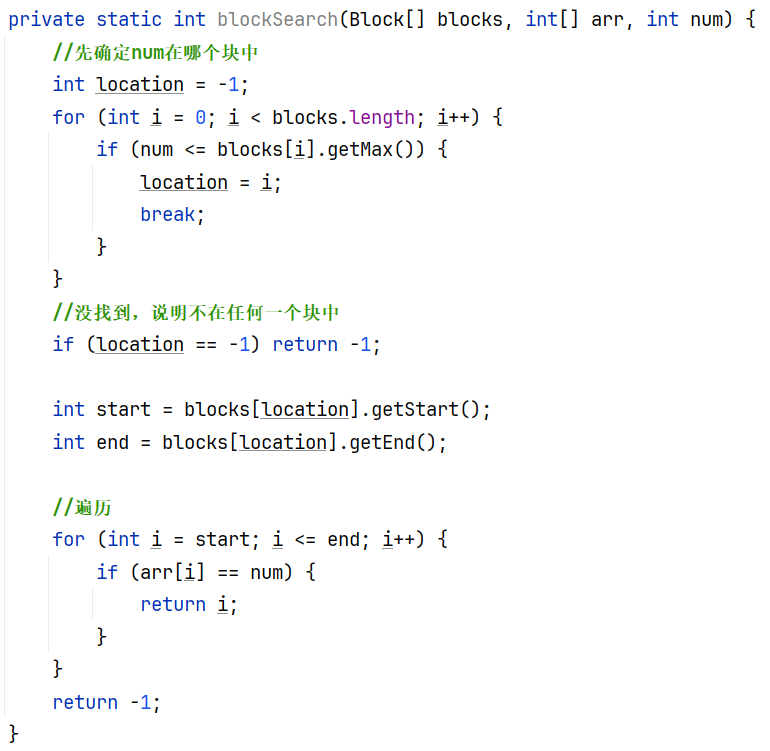


# 分块查找

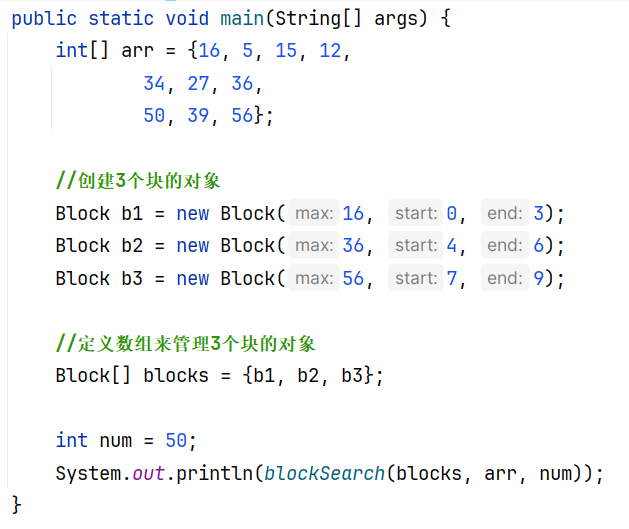
块内无序，块间有序

需要创建Block对象，使用ptg即可





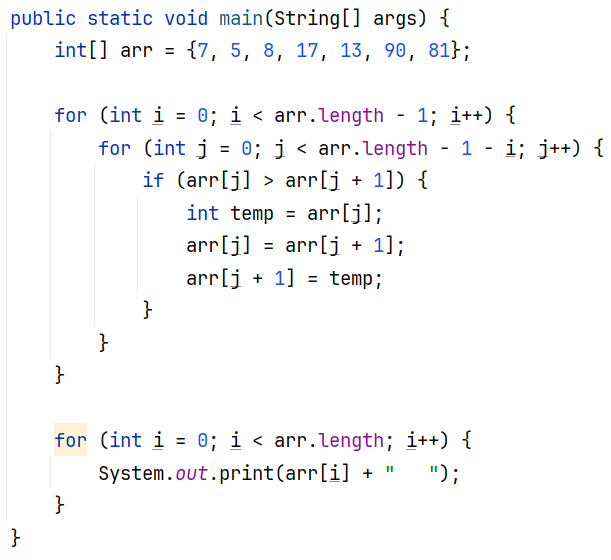
运行：



结果：7

# 排序算法

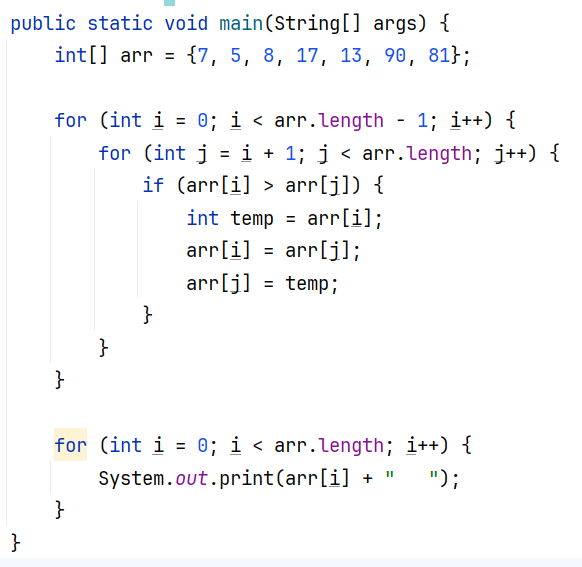
# 冒泡排序



结果：

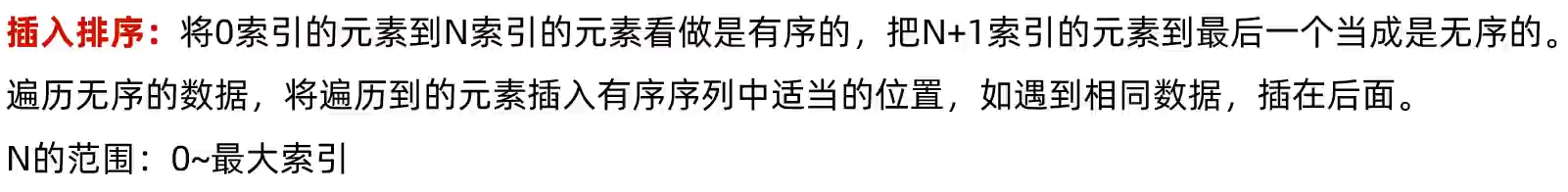
# 选择排序

核心思想：每一轮循环确定一个数的最终位置

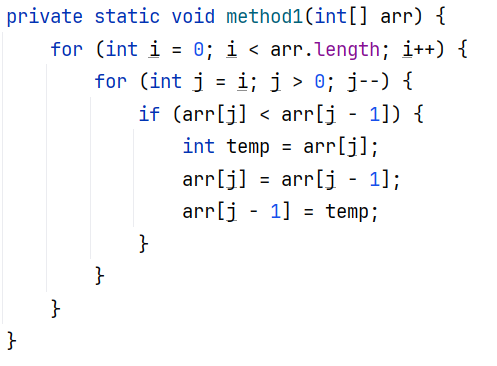


结果：

# 插入排序

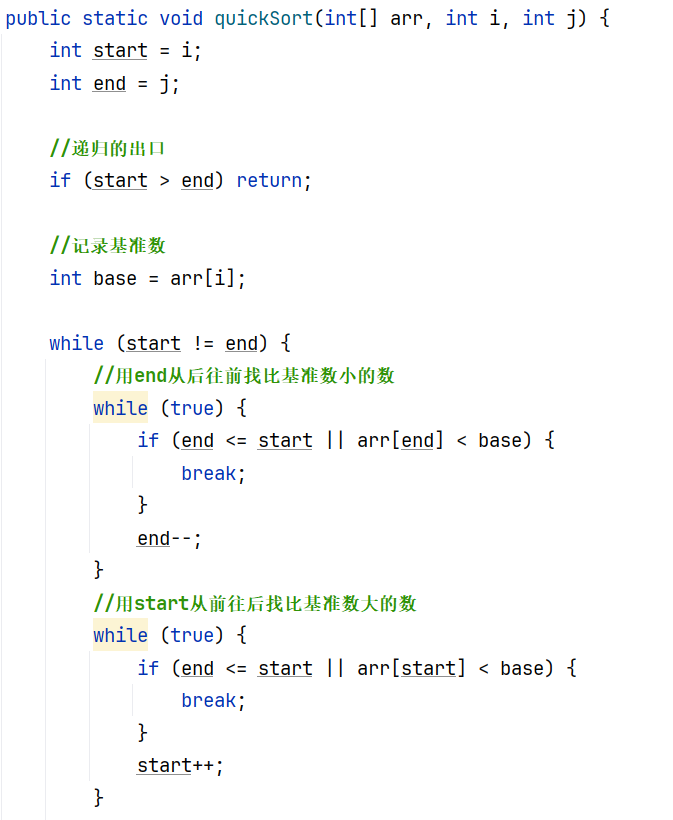


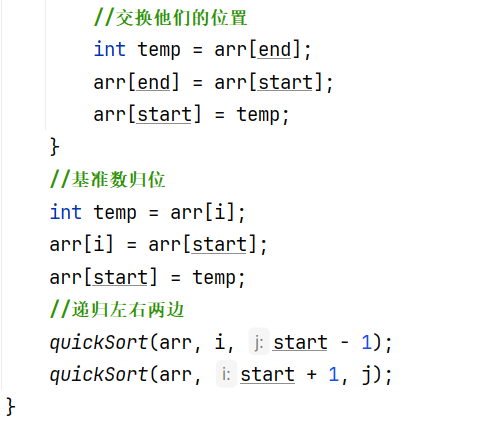
把无序插入到有序之中



# 快速排序

运用了递归的思想，每一轮确定一个基准数左右两边的次序，左边都比基准数小，右边都比它大





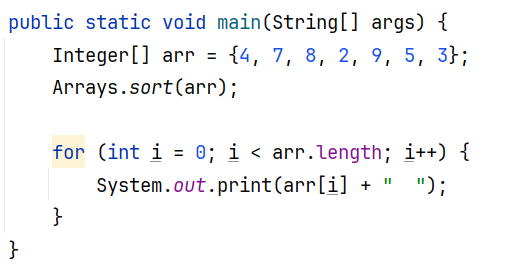
注意：移动指针必须要先移动end，因为是从小到大排序

# Arrays

操作数组的工具类

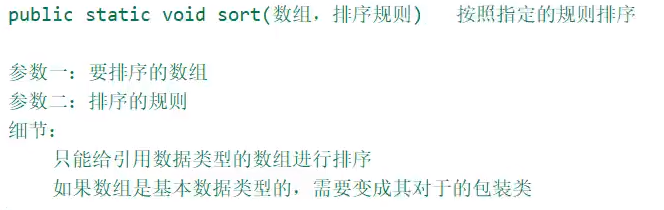


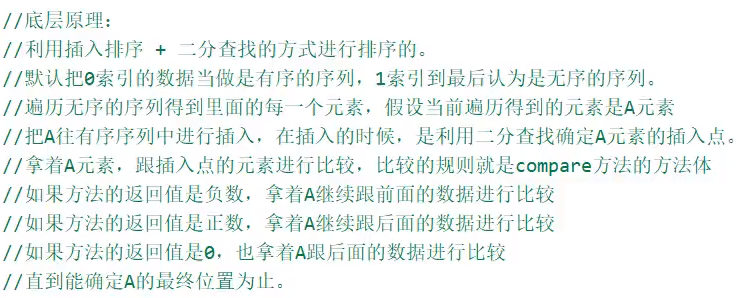
Sort可以直接用，像这样：

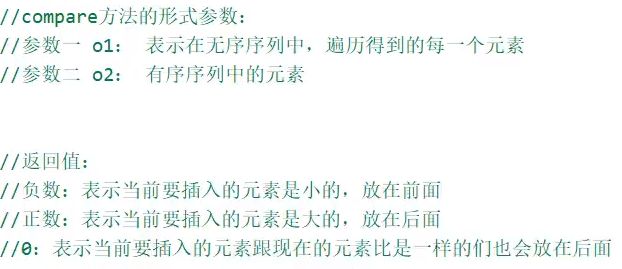


结果：

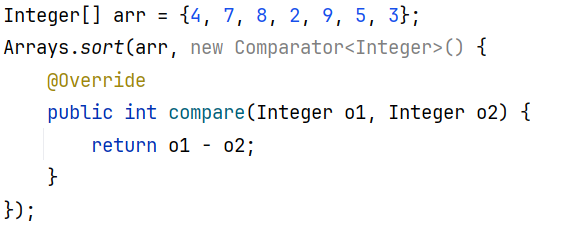
也可以自定义规则：







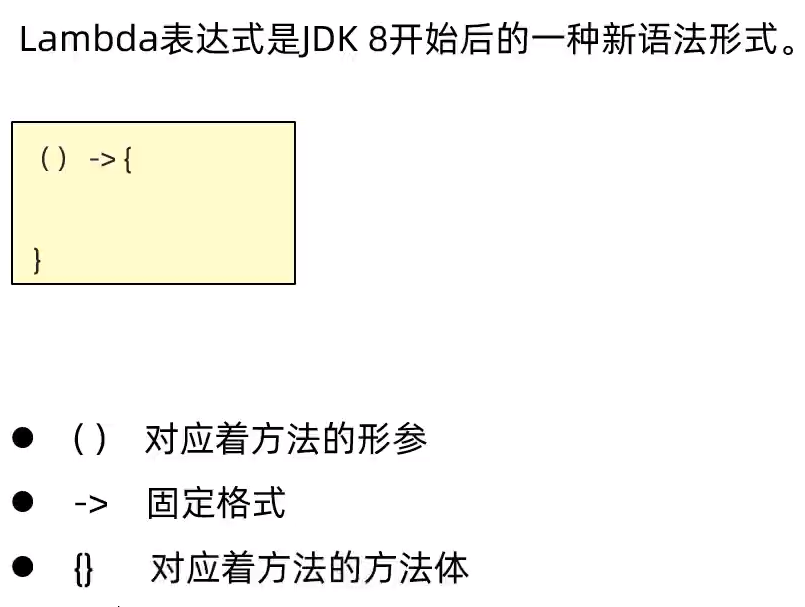
例子：



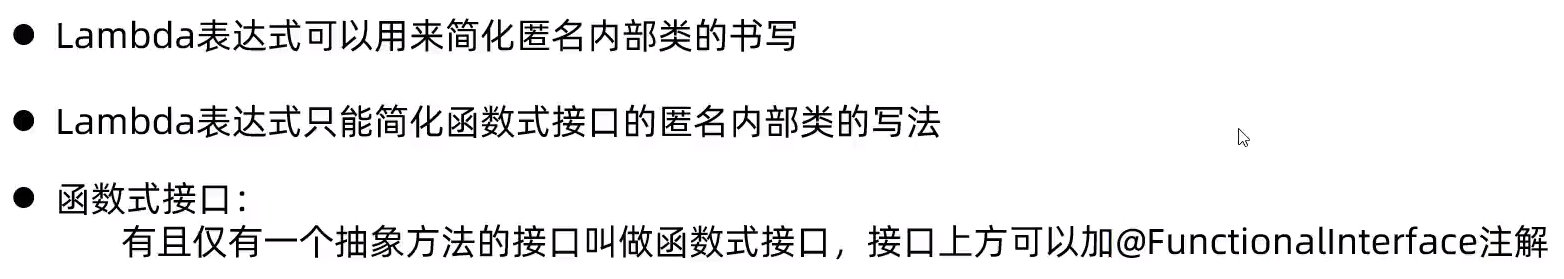
结果：

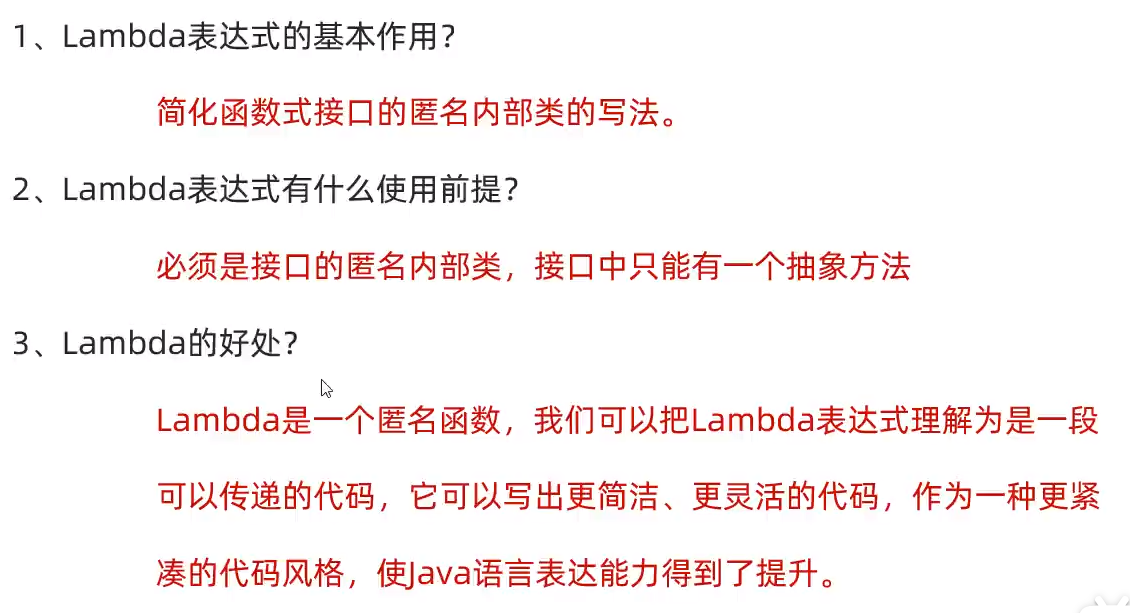
# lambda表达式

标准形式

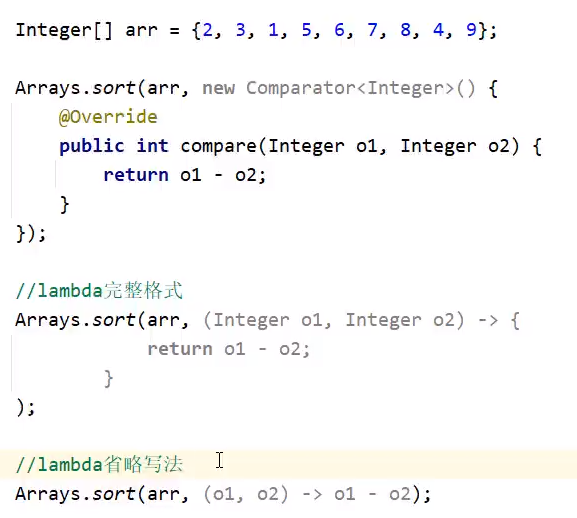


注意点：





例子：



lambda表达式省略写法

