Sports Mate

——运动社交web应用

详细设计文档 v1.0

南京大学软件学院

陈睿

2016.10.16

变更记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 修改人员 | 日期 | 变更原因 | 版本号 |
| 陈睿 | 2016.11.01 | 初稿 | v1.0 |

目录

[1. 引言 4](#_Toc465797111)

[1.1. 编制目的 4](#_Toc465797112)

[1.2. 词汇表 4](#_Toc465797113)

[1.3. 参考资料 4](#_Toc465797114)

[2. 总体设计 4](#_Toc465797115)

[2.1. 开发环境 4](#_Toc465797116)

[2.2. 模块结构 4](#_Toc465797117)

[2.3. 系统设计模式 5](#_Toc465797118)

[2.4. 软件架构 5](#_Toc465797119)

[3. 数据库设计 5](#_Toc465797120)

[4. 详细设计 5](#_Toc465797121)

[4.1. 登录/注册 5](#_Toc465797122)

[4.2. 运动管理 5](#_Toc465797123)

[4.3. 活动管理 5](#_Toc465797124)

[4.4. 好友管理 5](#_Toc465797125)

[4.5. 粉丝管理 5](#_Toc465797126)

[4.6. 圈子管理 5](#_Toc465797127)

[4.7. 账户管理 5](#_Toc465797128)

[5. 交互设计 5](#_Toc465797129)

1. 引言
   1. 编制目的

本文档是Sports Mate运动社交平台详细设计文档，用于指导后续的软件开发，实现与测试及用户的沟通。

本文档说明的内容可能在项目实施过程中发生变更，但是必须由项目执行者仔细分析最终决定，建立持续有效的版本控制。

* 1. 词汇表
  2. 参考资料

1. IEEE 标准
2. Sports Mate运动社交平台需求文档
3. 总体设计
   1. 开发环境

本系统采用MVC模式，服务端使用PHP+Mysql+Apache，Apache为服务器，Mysql作为数据库管理系统；客户端使用Html+CSS+Javascript，并使用React+webpack进行前端构建。

1. 开发环境：MacOS
2. 开发工具：phpstorm
3. 测试浏览器：Chrome, Firefox
4. 服务器：Apache
   1. 模块结构

//图

* 1. 系统设计模式

系统采用Laravel框架开发，基于MVC设计模式。

* 1. 软件架构

Restful 方式

1. 数据库设计

//图

1. 详细设计
   1. 登录/注册
      1. 需要接口

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **登录页面** | **url** |  |
|  | 方法类型 |  |
|  | 方法 |  |
|  | 前置条件 |  |
|  | 后置条件 |  |

* 1. 运动管理
  2. 活动管理
  3. 好友管理
  4. 粉丝管理
  5. 圈子管理
  6. 账户管理

1. 交互设计
   1. 导航设计
   2. 各页面设计

//图