

PROFIL

J'étais auparavant Infographiste3D, une compétence que je souhaite

- Ecoute & emparthie

CONTACT





gregoire.constant.gc@gmail.com

LOISIRS







pratique de la sculpture

Grégoire Constant

Développeur Front-End

COMPETENCES



























EXPERIENCES

Infographiste 3D

Wedoo-Relief

2020-2022

Création d'une société avec un associé.

Modélisation 3D de maguette pour l'intégration dans Twinmotion Perspectives intérieurs, extérieurs et film d'animation.

Visite Virtuelle sous Unity.

Perspectiviste

Kamélégraph

2016-2020

Modélisation 3D des futurs bâtiments et de leur environnement. Utilisation de Photoshop pour mettre en valeur le bâtiment.

Perspective intérieur, extérieur, film d'animation

Perspectiviste

LD3D

2015-2016

Modélisation 3D des futurs bâtiments et de leur environnement. Utilisation de Photoshop pour mettre en valeur le bâtiment.

Perspective intérieur, extérieur, film d'animation

Character Artist

De Pinxi

2014-2015

Sculpture sous Zbrush pour le musée Grévin afin de modéliser des persos 3D. Modélisation de personnages et réalisation de la scénographie pour

l'ouverture du musée du bicentenaire de Waterloo.

Infographiste 2013-2014 On Air Proof Studio

Réalisation d'assets et textures pour du temps-réel sous unity, utilisation de substance designer pour la modification des assets sous unity. Projets réalisés :

- Maguette de Roland Garros
- Réalisation d'assets photoréaliste avec la photogrammétrie

FORMATION

Webforce 3 2022-2023

Formation de Développeur Web/ Web mobile

Pole 3D

Master de Concepteur et Réalisateur 3D

2008-2013

modélisation, textures, lighting, animation,...

Institut de Genech

Baccalauréat STAV

2008 Science et technique de l'agronomie et du vivant