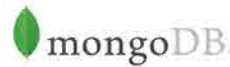




# Grégoire Constant

## Développeur Front-End

### COMPETENCES



### PROFIL

Actuellement en reconversion pour devenir Développeur-Web. J'étais auparavant Infographiste 3D, une compétence que je souhaite mettre à profits pour réaliser des applications 3D

- Imaginatif
- Ecoute & empathie

### CONTACT



Lille-France



06.26.10.44.34



gregoire.constant.gc@gmail.com

### LOISIRS



Golf



Natation



pratique du dessin



pratique de la sculpture



VTT

### EXPERIENCES

#### Développeur Web

2023-2023

#### Vecteur

Développement d'une plateforme dans la vente de pièces automobiles. Utilisation du framework vue js pour le front end  
Utilisation de Node.js sous le framework Express pour le back end et MongoDB pour la base de donnée.

#### Infographiste 3D

2020-2022

#### Wedoo-Relief

Création d'une société avec un associé.  
Modélisation 3D de maquette pour l'intégration dans Twinmotion  
Perspectives intérieurs, extérieurs et film d'animation.  
Visite Virtuelle sous Unity.

#### Perspectiviste

2016-2020

#### Kamélégraph

Modélisation 3D des futurs bâtiments et de leur environnement.  
Utilisation de Photoshop pour mettre en valeur le bâtiment.  
Perspective intérieur, extérieur, film d'animation

#### Perspectiviste

2015-2016

#### LD3D

Modélisation 3D des futurs bâtiments et de leur environnement.  
Utilisation de Photoshop pour mettre en valeur le bâtiment.  
Perspective intérieur, extérieur, film d'animation

#### Character Artist

2014-2015

#### De Pinxi

Sculpture sous Zbrush pour le musée Grévin afin de modéliser des persos 3D.  
Modélisation de personnages et réalisation de la scénographie pour l'ouverture du musée du bicentenaire de Waterloo.

#### Infographiste

2013-2014

#### On Air Proof Studio

Réalisation d'assets et textures pour du temps-réel sous unity, utilisation de substance designer pour la texture des assets  
Projets réalisés :  
- Maquette de Roland Garros pour Eurosport  
- Réalisation d'assets photoréaliste avec la photogrammétrie

### FORMATION

#### Webforce 3

2022-2023

#### Formation de Développeur Web/ Web mobile

#### Pole 3D

2008-2013

#### Master de Concepteur et Réalisateur 3D

modélisation, textures, lighting, animation,...

#### Institut de Genech

2008

#### Baccalauréat STAV

Science et technique de l'agronomie et du vivant