

UML Homework

1. 用例图

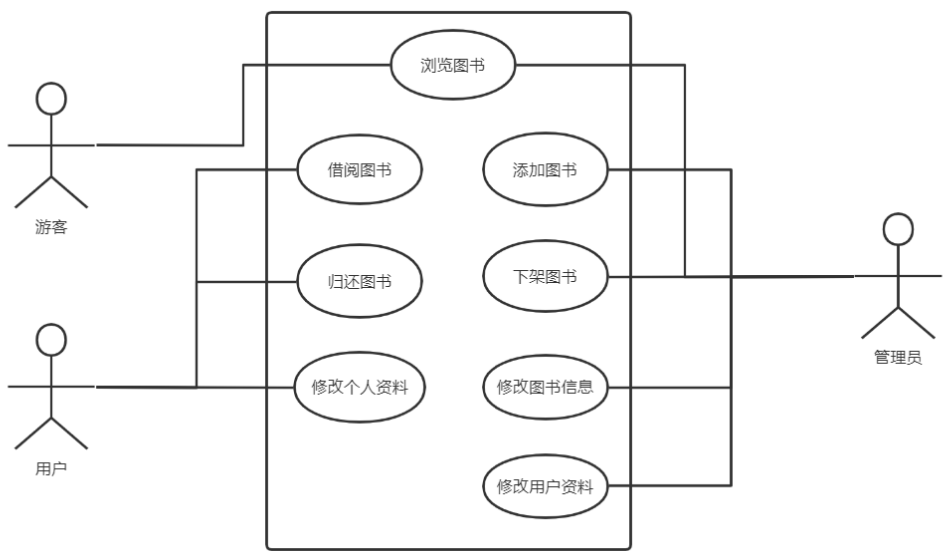
用例背景：图书馆管理系统

3 个 actor：游客，用户，管理员

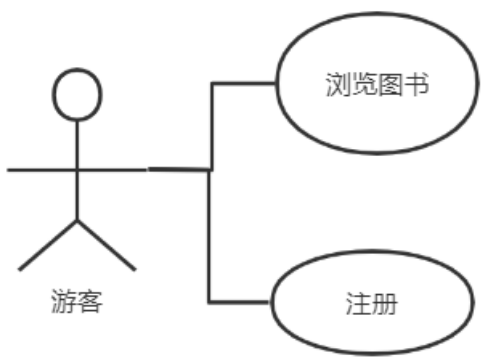
说明：

- 用户可以浏览图书，借阅图书，归还图书，修改个人资料
- 游客只可以浏览图书
- 管理员可以添加、下架图书，修改图书信息，修改用户的信息，注销用户

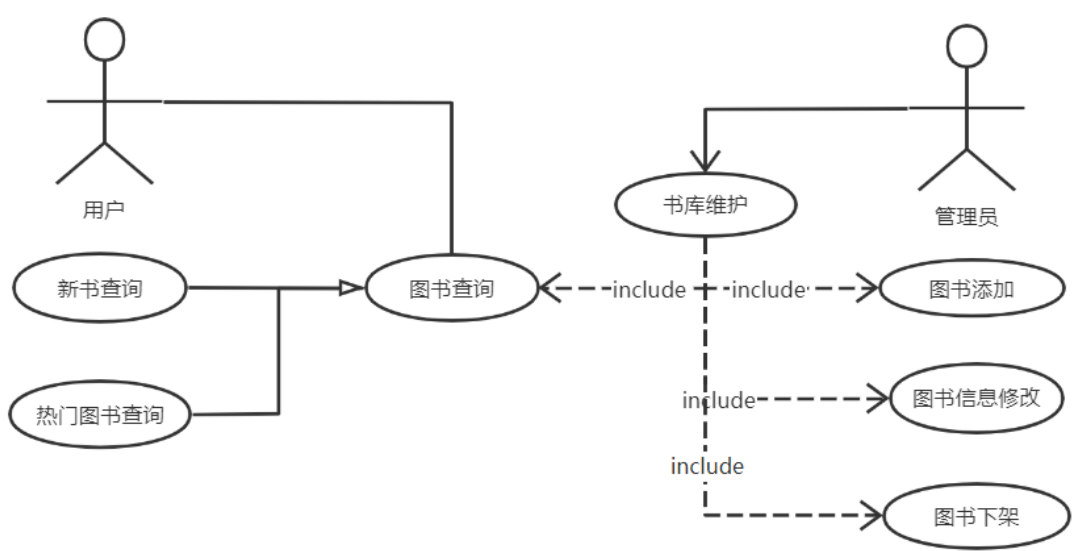
总体用例图：



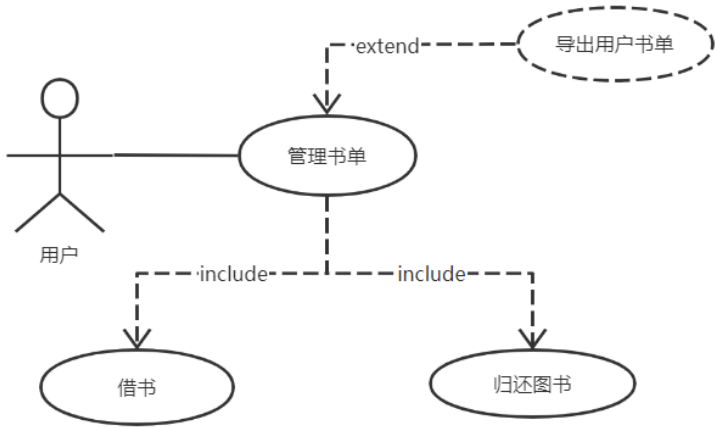
游客用例图：



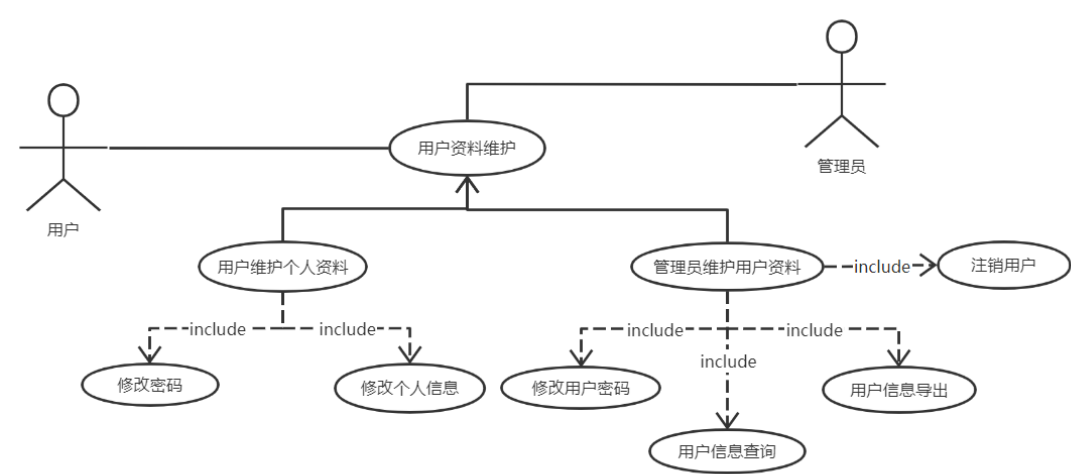
书库维护用例图



用户书单管理用例图：

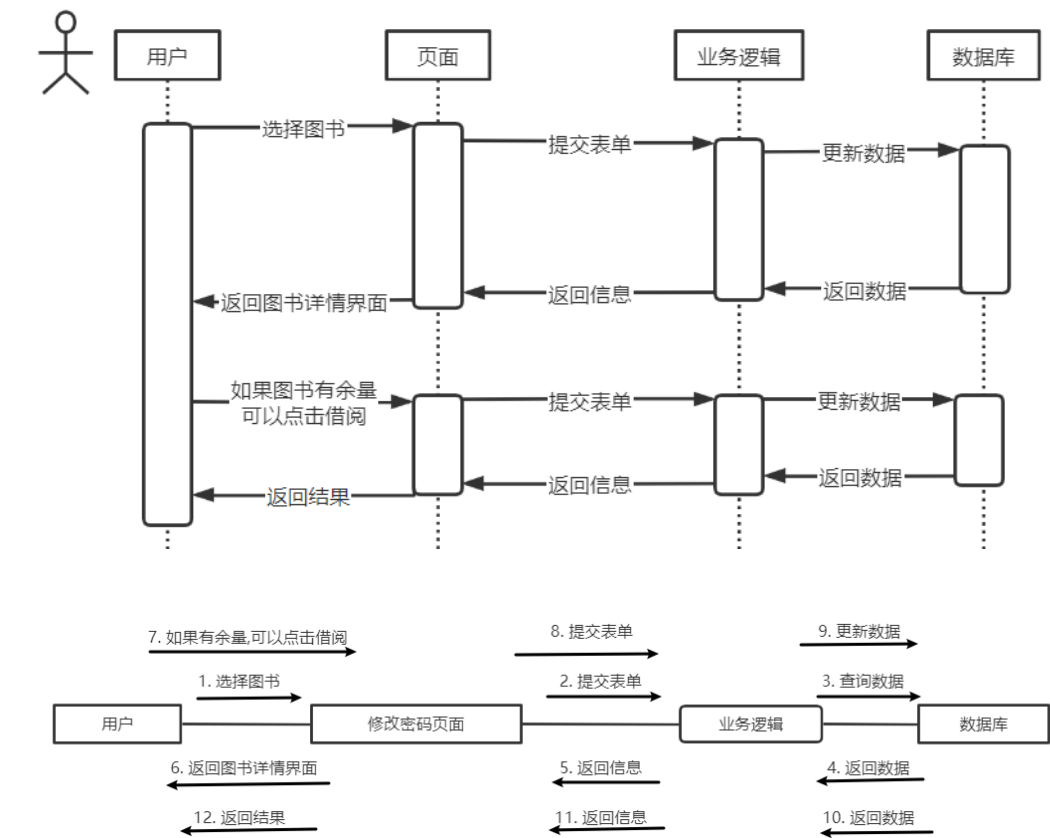


用户资料维护用例：

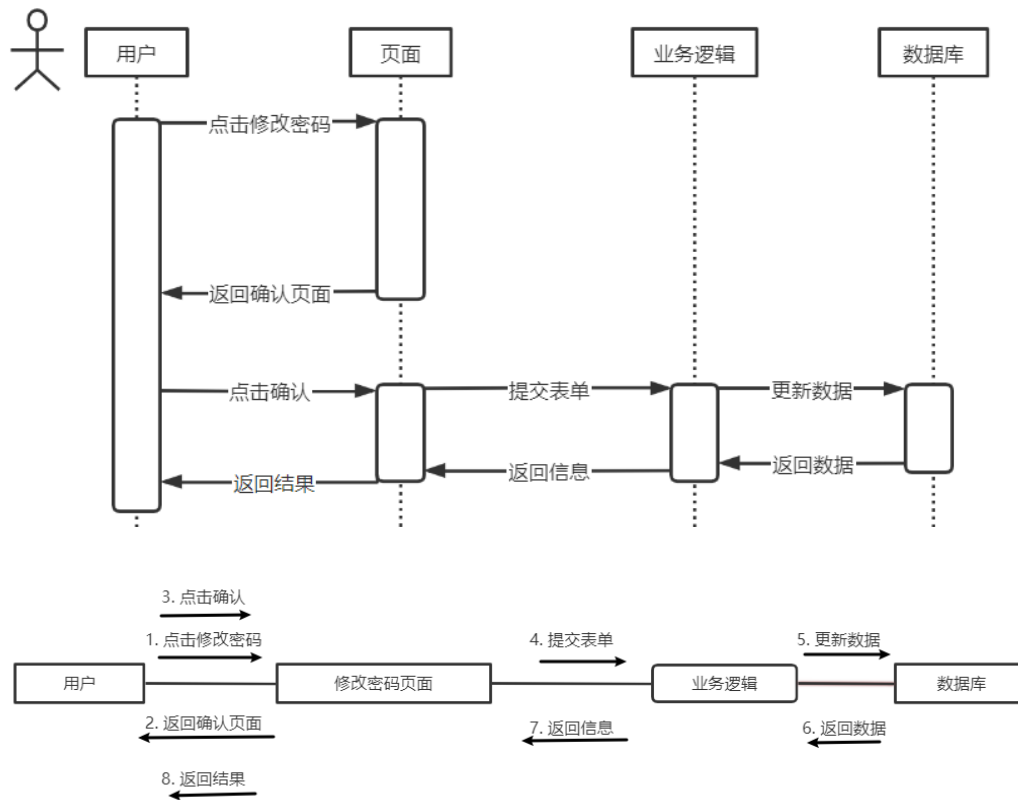


2. 时序图和协作图

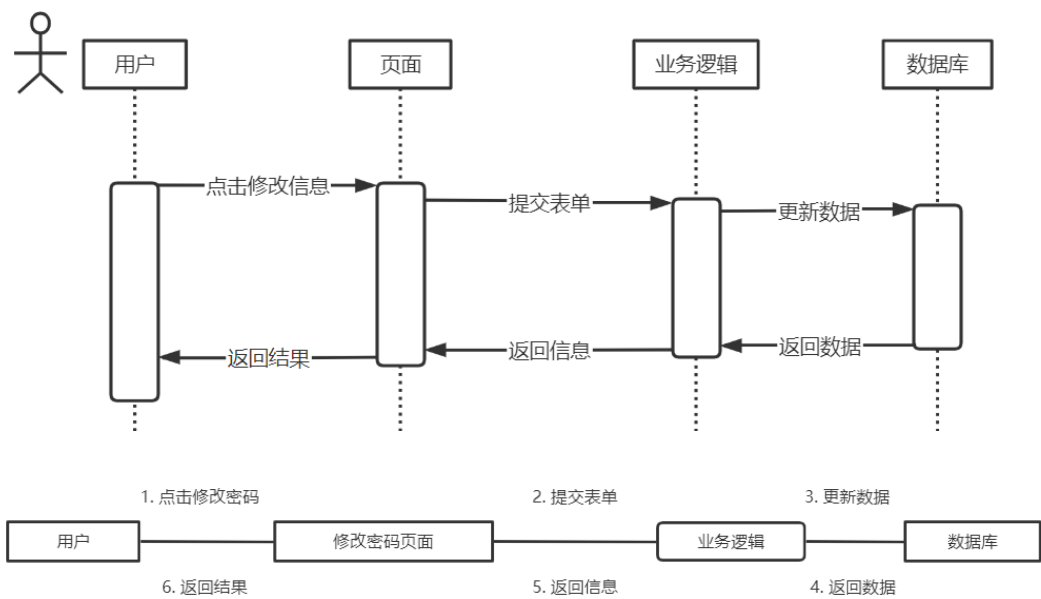
Scenario 1 用户借阅图书：



Scenario 2 用户修改密码:



Scenario 3 用户修改个人信息:



Scenario 4 管理员注销用户：

