

SPŠE Ječná
Informační Technologie
Praha 2, Ječná 30

ATM Banking Systém

David Houra
Informační a komunikační technologie
2024

Obsah

1	Cíl práce	3
2	Software	3
3	Popis programu	3
3.1	Mechaniky	3
4	Manuál.....	3
4.1	Registrace a přihlášení	3
4.2	Správa bankovního účtu:.....	4
5	Zdroje	5
	Závěr	5

1 Cíl práce

Cílem práce bylo vytvořit simulátor bankovníctví, který umožňuje uživatelům provádět různé bankovní operace. Hlavní mechanikou je manipulace s finančními prostředky, která je možná prostřednictvím přihlášení a navigace uživatele skrze různé funkce.

Uživatel má možnost spravovat svůj účet, provádět transakce, jako je výběr peněz nebo převody mezi účty.

2 Software

Programovací jazyk: Java SDK 18.0.2

Editor: IntelliJ IDEA 2024.1.

3 Popis programu

3.1 Mechaniky

- Přihlášení a správa účtu: Uživatel má možnost přihlašování do svého bankovního účtu a následně správu svých finančních prostředků
- Provádění transakcí: Uživatel může provádět transakce, jako je výběr z bankomatu a převody mezi účty

4 Manuál

4.1 Registrace a přihlášení

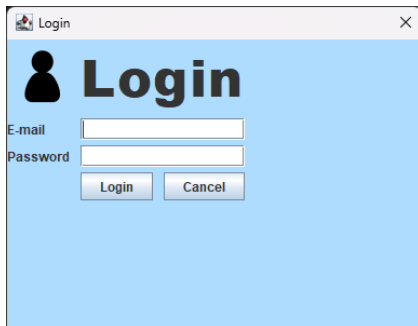
Po spuštění programu uživatel uvidí modré okno s nápisem "WELCOME". V levém dolním rohu se nachází tlačítko na přihlášení a uprostřed okna je velké tlačítko na registraci.

- Registrace: Po kliknutí na tlačítko "Registrace" se uživateli otevře velké okno s registračním formulářem. Zde uživatel vyplní své osobní údaje, jako je jméno, příjmení, email, telefon, adresa, heslo a potvrzení hesla. Po úspěšné registraci se vytvoří bankovní účet, který se uloží do souboru.



The screenshot shows a window titled "Create New Account" with a close button (X) in the top right corner. The window has a light blue background. On the left side, there is a black icon of a person standing next to a person sitting at a desk. To the right of the icon, the word "Register" is written in a large, bold, black font. Below the icon and text, there are seven input fields for registration details: "Name", "Surname", "E-mail", "Phone", "Adress", "Password", and "Confirm password". At the bottom of the form, there are two buttons: "Register" and "Cancel".

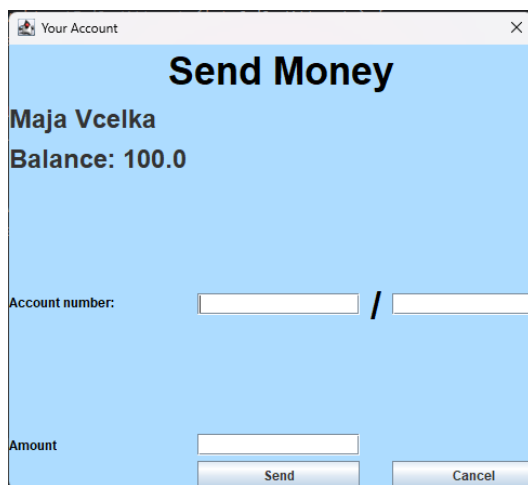
- Přihlášení: Po úspěšné registraci nebo při dalším spuštění programu se uživatel přesune na okno přihlášení, kde zadá svůj email a heslo.



The image shows a 'Login' window with a light blue background. At the top left is a person icon. The title 'Login' is in large, bold black font. Below it are two input fields: 'E-mail' and 'Password'. At the bottom are two buttons: 'Login' and 'Cancel'.

4.2 Správa bankovního účtu:

- Výběr peněz: Uživatel může provést výběr peněz z bankomatu tím, že zadá požadovanou částku. Po potvrzení se odebere požadovaná částka z účtu.
- Posílání peněz: Uživatel může provádět převody peněz na jiný účet. Musí zadat číslo účtu příjemce a částku, kterou chce poslat. Po potvrzení se odebere požadovaná částka z účtu.



The image shows a 'Send Money' window with a light blue background. The title 'Send Money' is in large, bold black font. Below it, the user's name 'Maja Vcelka' and balance 'Balance: 100.0' are displayed. There are two input fields for 'Account number:' separated by a slash. At the bottom, there is an 'Amount' input field and two buttons: 'Send' and 'Cancel'.



The image shows a 'Withdraw' window with a light blue background. The title 'Withdraw' is in large, bold black font. Below it, the text 'How much do you want to withdraw?' is displayed. The balance 'Balance: 100.0' is shown. There is a single input field for the withdrawal amount. At the bottom are two buttons: 'Withdraw' and 'Cancel'.

5 Zdroje

Obrázky a ikony získávány ze stránek:

<https://www.flaticon.com>

<https://www.iconfinder.com>

Závěr

ATM Banking Simulator byl nejen zábavným projektem, ale také výzvou, která mě posunula v mých dovednostech v programování. Práce s grafickým rozhraním pomocí Swingu, manipulace s formuláři a zejména práce se soubory a serializací představovaly skvělou příležitost pro mé učení a rozvoj.

Během tvorby tohoto simulátoru jsem nejen získal hlubší porozumění fungování bankovníctví, ale také jsem si osvojil dovednosti v práci s uživatelským rozhraním a zpracování dat.

Doufám, že tento projekt byl nejen pro mě zajímavý a poučný, ale že bude také prospěšný pro všechny, kdo si ho vyzkouší. Ať už jste začátečník nebo pokročilý programátor, doufám, že ATM Banking Simulator vám poskytne inspiraci a nové poznatky o programování.