

1. Ereignisse  
Ereignismarker entfernen  
Ereigniskarte ziehen
2. Aufgaben ziehen?  
3 ziehen, 1-3 behalten  
(Faulsack / Workaholic)
3. Aufgaben abwerfen?  
teilerledigt gratis  
unerledigt 1. gratis / 🗑️
4. Figur bewegen?  
ggf. Infektionen erhöhen
5. Gebäude betreten?  
ggf. Infektionen erhöhen
6. Aufgaben abschließen?  
Marker zurückhalten  
Effekte anwenden
7. Aufgabenteil erledigen?  
Marker setzen  
Effekte anwenden
8. Prävalenz auswerten  
Maßnahmen setzen  
bzw. zurücknehmen

gehen

Fahrrad

Auto  
Taxi (3£)

Öffi

(nicht eigener Wohnort)

Öffi

+1+

Start: 3 (Robust: 4)  
Max: 4 (Robust: 5)  
**Krankheit**, wenn leer

Wenn nötig, kann ein ♥ / 🦠 als ■ auf eine Aufgabe gelegt werden.  
Nie mehr als 1 gleichzeitig, du erhältst es nicht zurück.

Start: 3 (Stoiker: 4)  
Max: 4 (Stoiker: 5)  
**Depression**, wenn leer

Start: 3

Start: 3  
Chaot: 2  
Organisationstalent: 4

Wohnort

Arbeitsplatz

Charakter

Bonus