

# Lockdown! - Das Brettspiel

## Bauanleitung

(Fast) alles, was man braucht, um zu spielen, liegt im Verzeichnis `target`.

Neben etwas A4-Papier, Klebstoff und Karton benötigt man nur noch Sleeves für die Karten, Halmakegel und kleine Chips.

Ein 3D-Drucker sorgt für ein etwas haptischeres Spielerlebnis, ist aber nicht notwendig. Ein Drucker, der auch A3 drucken kann, spart Klebstoff beim Spielbrett.

Wie das Spielmaterial fertig gebastelt aussieht, zeigen die Fotos in der Spielanleitung.

- Spielregeln.pdf - Die Spielanleitung.
- playmat.pdf - Einmal pro Spieler ausdrucken.
- Karten
  - cards-foldable.pdf - Ausdrucken, an den grauen Linien ausschneiden, falten und in [passende Sleeves](#) stecken.
- Spielplan
  - board-separate\infection-track.pdf - Ausdrucken, passend zusammenkleben, zurechtschneiden.
  - board-separate\board-isometric.pdf - Das einzige A3-PDF. Auf A3 drucken, oder auf A4 und passend zusammenkleben.
  - tiles-isometric.pdf - Ausdrucken und auf festen Karton aufkleben. An den grauen Linien die 16 Plättchen des Stadtplans ausschneiden.
- Spielfiguren
  - markers\3dprint - Spielfiguren/Marker zum 3D-drucken. Benötigt wird 1x virus.stl, und für n Spieler 3n+1 (brain.stl, heart.stl, task.stl) und ca. 10n coin.stl.
  - markers\2dprint.pdf - Alternative zum 3D-Druck: Ausdrucken, auf Karton kleben und ausschneiden. Sollte mehr als genug Marker für 6 Spieler enthalten.
  - Darüberhinaus braucht man für jeden Spieler noch zwei Halmakegel sowie ca. ein halbes Dutzend kleine Chips (Floh Hüpf-Plättchen funktionieren gut) gleicher Farbe.

## Karten

Die Karten sind mit [countersheetextension](#) für [Inkscape](#) gebaut. Die Bilder liegen in src\cards\images - Image Path entsprechend einstellen. "Full Registration Marks" und 5mm Bleed.

cards-foldable.svg ist für einseitigen Druck auf regulärem Papier gedacht; das Ganze für doppelseitigen Druck auf Karton zu remixen sollte kein großes Problem sein - dann würde man sich auch die Sleeves sparen können.

## Lizenz und Quellen

Spielregeln, Texte und eigene Grafiken unter [Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#)  
Namensnennung bitte per Link auf <https://github.com/LittleLui/LockdownDasBrettspiel>



## Elemente unter anderen Lizenzbedingungen

### Karten-Hintergrundbilder

Die meisten von [Pexels](#) - zur freien Verwendung:

[Kaique Rocha](#)  
[Gustavo Fring](#)  
[Skitterphoto](#)  
[CDC](#)  
[Nathan Cowley](#)  
[Guillaume Hankenne](#)  
[Artyom Kulakov](#)  
[Christina Morillo](#)  
[mali maeder](#)  
[Anna Shvets](#)  
[Ketut Subiyanto](#)  
[Andrea Piacquadio](#)  
[Field Engineer](#)  
[Katie Hollamby](#)  
[Amine M'Siouri](#)  
[Anna Tarazevich](#)  
[RODNAE Productions](#)  
[Tim Gouw](#)  
[Expect Best](#)  
[Maria Lindsey Multimedia Creator](#)  
[Taryn Elliott](#)  
[sk](#)  
[Pixabay](#)  
[Tim Mossholder](#)  
[Max Fischer](#)  
[Artem Beliaikin](#)  
[Negative Space](#)  
[cottonbro](#)  
[Helena Lopes](#)  
[Sebastian Ervi](#)  
[Maurício Mascaro](#)  
[Adrianna Calvo](#)  
[Victor Freitas](#)

Daniel Reche  
Engin Akyurt

#### Andere Quellen:

event-demo.jpg: © NDR Foto: Jörn Straehler-Pohl  
event-locktown.jpg: Der Standard / Foto:HO  
event-press.jpg: BKA/Andy Wenzel  
measure-lockdown.jpg: The Daily Telegraph via BBC  
event-disinfect.jpg: Reuters (Image 46)

#### Spielplan-Grafiken

Car vector created by macrovector - [www.freepik.com](http://www.freepik.com)  
City vector created by macrovector - [www.freepik.com](http://www.freepik.com)  
Tree vector created by macrovector - [www.freepik.com](http://www.freepik.com)