计算机网络课程作业002 （以word文档形式提交）

1. 简述计算机网络应用层组成的三种模式。
2. 简述C/S的要点。
3. 简述P2P的要点。
4. 简述混合式P2P的要点。
5. 比较C/S和P2P。
6. 简述应用层的常用协议的功能:HTTP，FTP，Telnet，SMTP，DNS。
7. 研读程序代码，总结Java TCP socket通信编程的要点。
8. 研读程序代码，总结Java UDP socket通信编程的要点。
9. 分析持续型HTTP的性能优势。
10. 画出持续型和非持续型HTTP协议的时序图。
11. 写出HTTP协议数据单元的数据结构。
12. 比较无状态协议与有状态协议的优劣。
13. 写一段程序代码,实现任意对象中的数据转化为字符串(注:如果编程平台支持字符串为参数的操作方法,则此段程序代码为必需)。
14. 写一段程序代码,实现任意对象中的数据转化为字节数组(注:如果编程平台支持字节数组为参数的操作方法,则此段程序代码为必需)。
15. \*查阅Java文档,写一段Java程序代码,实现任意对象转化为有待传输的对象(例如Java的序列化对象)。
16. \*查阅HTTP文档，写一段程序代码,完成HTTP协议数据单元的请求消息和响应消息的形成、传送、提取。

（注：带\*的题为选做题）

术语解释：

1. 应用程序（application）
2. 应用层（application layer)
3. 客户机（client）
4. 服务器（server）
5. 对等体(peer)
6. 套接字(socket)
7. 超文本传输协议（HTTP，Hypertext Transfer Protocol）