云南大学数学与统计学院 上机实践报告

课程名称:操作系统实验	年级: 2015 级	上机实践成绩:
指导教师: 李源	姓名: 刘鹏	
上机实践名称: 生产者与消费者问题	学号: 20151910042	上机实践日期: 2017-10-25
上机实践编号: No.04	创建时间:	最近一次修改时间: 20:24

一、实验目的

- 1. 掌握进程的概念,明确进程的含义;
- 2. 认识并了解并发执行的实质。

二、实验内容

编制一段程序,实现软中断通信:

使用系统调用 fork()创建两个子进程,再用系统调用 signal()让父进程捕捉键盘上来的中断信号(即按 Del 键),当父进程接受到这两个软中断的其中某一个后,父进程用系统调用 kill()向两个子进程分别发送整数值为 16 和 17 软中断信号,子进程获得对应软中断信号后,分别输出下列信息后终止:

Child process 1 is killed by parent!! Child process 2 is killed by parent!!

父进程调用 wait ()函数等待两个子进程终止后,输出以下信息后终止:

Parent process is killed!!

三、实验要求

生产者、消费者实验

三个生产者向两个消费者提供消息,它们共享一个有界缓冲池,缓冲池有四个缓冲区,生产者向其中投放消息,消费者从中取得消息。假定这些生产者和消费者互相等效,只要缓冲池未满,生产者可将消息送入缓冲池;只要缓冲池未空,消费者可从缓冲池取走一个消息。每个缓冲设有一个锁标记,生产者在生产产品以前要先判断缓冲区是否已上锁,消费者在消费产品之前也要进行判断。

要求,在 Microsoft Visual C++上试运行,查看程序执行过程及结果,画出执行流程图。

四、实验内容与步骤

程序代码:

```
1 #include<iostream>
2 #include <windows.h>
3 #include "stdio.h"
5
  using namespace std;
6
7
  bool lock[4] = { false,false,false,false };
8 int buffer[4] = { 0,0,0,0,0 };
9 void display() {
                              -----" << endl;
10 cout << "----
11
    cout << "缓冲区 0 1 2 3" << endl;
12
    for (int i = 0; i<4; i++)</pre>
13
14
       cout << "" << buffer[i] << " ";
15
16
    cout << endl;</pre>
17 }
18
19 //生产者生产进程函数
20
21 DWORD WINAPI Producer (LPVOID lpParameter)
22 {
23
      while (true) {
24
         for (int j = 0; j < 4; j + +)
25
26
             if (buffer[j] == 0)
27
             {
28
                if (lock[j] == false)
29
30
                  lock[j] = true;
31
                   if (buffer[j]<1)</pre>
32
                   {
33
                      ++buffer[j];
                      cout << "生产一个资源, 放入缓冲区" << j << "中" << endl;
34
35
                      lock[j] = false;
36
                      break;
37
                   }
38
                }
                if (j == 3) {
39
40
                   cout << "找不到空缓冲区,等待中。。" << endl;
41
                   Sleep (2000);
42
                }
43
            }
44
        }
45
```

```
46
      return 0;
47 }
48
49 //消费者消费进程函数
50 DWORD WINAPI Customer (LPVOID lpParameter)
51 {
52
      while (true) {
53
          for (int n = 0; n < 4; n + +)
54
55
             if (buffer[n] == 1)
56
             {
57
                if (lock[n] == false)
58
59
                    lock[n] = true;
60
                    if (buffer[n] >= 1)
61
62
                       --buffer[n];
                       cout << "消费一个资源,从缓冲区" << n << "中取出" << endl;
63
64
                       lock[n] = false;
65
                       break;
66
                    }
67
                 }
68
             }
69
             if (n == 3)
70
71
                cout << "找不到满缓冲区,等待中。。" << endl;
72
                 Sleep(2000);
73
             }
74
         }
75
      }
76 }
77
78
79 //主函数, 创建 5 个进程, 其中 3 个生产者进程, 2 个消费者进程
80 int main(int argc, char* argv[])
81 {
82
      display();
83
      HANDLE handle[3];
84
      DWORD dw1, dw2, dw3, dw4, dw5;//创建 5 个进程
85
      handle[0] = CreateThread(NULL, 0, Producer, NULL, 0, &dw1);
86
      handle[1] = CreateThread(NULL, 0, Producer, NULL, 0, &dw2);
87
      handle[2] = CreateThread(NULL, 0, Producer, NULL, 0, &dw3);
88
      handle[3] = CreateThread(NULL, 0, Customer, NULL, 0, &dw4);
89
      handle[4] = CreateThread(NULL, 0, Customer, NULL, 0, &dw5);
90
      display();
      Sleep(3000);
91
92
      display();
93
      return 0;
94 }
```

流程设计:

结果分析:

五、实验总结

六、参考文献