**对多处理机操作系统的研究**

**摘 要**

单处理机系统，即仅仅有一个CPU的系统，在运算能力基本达到极限的情况下，单纯增加主频与提高缓存吞吐能力已经不能够大幅度提升计算力，同时，计算的需求仍在飞速增加，为了处理计算需求与计算力之间的矛盾，工程师开始考虑让两个乃至多个CPU同时进行工作以两倍乃至多倍地提升计算力。

多CPU系统的典型特征，就是一个主板上，有多个CPU，而且这多个CPU可以同时进行工作。对于一批作业，多CPU可以分配作业，让单个CPU处理一部分作业，这样多个“大脑”同时进行思考；另一种应用是针对单作业任务，操作系统要把该作业进行分块，然后把运算块分配给不同的CPU，从而提高这个任务的解决效率。而更加常见的是CPU将以上两种模式混合进行，以达到最高资源利用率。

多处理机操作系统在底层支持多路运算，其

关键词：

数学建模中的创造性思维是最重要的：

正文[1]：

参考文献：

[1] 金一庆, 陈越, 王冬梅. 数值方法 [M]. 北京: 机械工业出版社, 2000.2.

{金一庆, 2000.2 #66}