

# 云南大学数学与统计学院

## 《运筹学通论实验》上机实践报告

课程名称：运筹学实验	年级：2015 级	上机实践成绩：
指导教师：李建平	姓名：刘鹏	专业：信息与计算科学
上机实践名称：两阶段法求线性规划问题	学号：20151910042	上机实践日期：2018-07-07
上机实践编号：3	组号：	

### 一、 实验目的

通过对两阶段法进行编程实现，让自己对单纯形算法理解得更加透彻；

通过对 MATLAB 的 `linprog` 程序进行调用，学习使用 MATLAB 的优化功能。

### 二、 实验内容

写出两阶段法<sup>[1]</sup>的算法；

用 C 语言<sup>[2]</sup>编程实现两阶段算法。

### 三、 实验平台

Microsoft Windows 10 Pro Workstation 1803；

MathWorks MATLAB R2018a；

Microsoft Visual Studio 2017 Enterprise.

### 四、 算法设计<sup>1</sup>

单纯形算法是一个迭代方法，在每次迭代中，我们的目标是重新整理线性规划，使得基本解有一个更大的目标值。我们选择一个在目标函数中系数为正的的非基本变量 $x_e$ ，而且尽可能增加 $x_e$ 的值而不违反任何约束。变量 $x_e$ 称为基本变量，并且某个其他变量 $x_l$ 变成非基本变量。

**Algorithm:**     SIMPLEX, Simplex Method for solving LP problems can start with 0.

**Input:**       (1) 系数矩阵 $\mathbf{A} = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $\mathbf{A} = (\mathbf{A}_1, \mathbf{A}_2, \dots, \mathbf{A}_m)$ ,  $\mathbf{A}_i$ 是系数矩阵的第 $i$ 列;  
              (2) 价值向量 $\mathbf{c} = (c_{ij})_{n \times 1} = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ ;  
              (3) 常数向量 $\mathbf{b} = (b_{ij})_{m \times 1} = (b_1, b_2, \dots, b_m) \geq \mathbf{0}$ ;  
              It means to find  $\text{MAX}(\mathbf{cx})$ , s.t.  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ , and  $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ .

**Output:**       如果有最优解，输出最优解 $\mathbf{x}$ ，如果没有，输出 No Solution

---

<sup>1</sup> 此处的伪代码中，矩阵运算符的意义均与 MATLAB 语言一致，如矩阵的左除、右除和点除等。

**Begin**

**Step 1:**  $A' = (c^T, A^T)^T = (a'_{ij})_{(m+1) \times n}$ ;

**Step 2:**  $b' = (0, -b^T)^T = ((b'_{ij})_{(m+1) \times 1})$ ;

**Step 3:**  $A'' = (A', b') = (a''_{ij})_{(m+1) \times (n+1)}$ ;

**Step 4** 记  $A''$  的第一行为  $A_0$ ;

**Step 5** 从  $-A_0$  中价值元素中的找寻最大的正数，命之为Pivot，记之在此行中的坐标为  $C$ ，GOTO **Step 6**；如果经过标记之后回到这里而且找不到正数，说明循环结束，输出  $z = A''(1, n+1)$ ， $x = A''(:, n+1)^T$ ，GOTO **End**。

如果在所有价值元素中找不到正数，说明这可能是通过变化 MIN 类型的价值向量得来的，如果原先的约束都是小于等于，那么毫无疑问  $0$  就是最优解，GOTO **End**；如果原先的约束有大于等于约束与等于约束或者其中之一，那么很显然  $0$  并不行，因为它要求松弛变量与剩余变量的最终解都为  $0$ ，这是荒谬的，也就是说  $0$  并不行，还需要进行如下处理：在矩阵的第一行中，消去所有的非零变量，即通过基本行变换将那些负数变为  $0$ ，这样更新过的元素中就有正数了（因为变零的操作是加法，如果所有变换都产生不了正数，那说明只有  $0$  这个不符合题意的解能单纯地满足约束方程），表现为  $A''$  的第一行有负数， $\text{MIN}(A_0) < 0$ ，从  $-A_0$  中价值元素中的找寻最大的正数，命之为Pivot，记之在此行中的坐标为  $C$ ，设置本次迭代不在经过此步骤，否则会有死循环，GOTO **Step 6**;

**Step 6**

利用条件除法作集合  $S = \{b_i/a_{i,C} \mid a_{i,C} > 0, i = 2, 3, \dots, m+1\}$ ， $t = \text{MAX}(S)$ ，最大值不止一个就选其中一个，记  $t$  在  $A''$  中的坐标为  $(R, C)$ ，GOTO **Step 7**

**Step 7**

$A''(R, :) = A''(R, :)/A''(R, C)$ ;

for  $i$  through 1 to  $m+1$

if  $i \neq R$ , then let  $A''(i, :) = A''(i, :) - A''(i, C)/A''(R, C)$

Go to **Step 5**;

**End**

下面是调用了上面的单纯形算法的两阶段算法。

**Algorithm:** DUAL-SIMPLEX, 重点解决初值不能从  $0$  开始的 LP 问题

**Input:** (1) 系数矩阵  $A = (a_{ij})_{m \times n}$ ,  $A = (A_1, A_2, \dots, A_m)$ ,  $A_i$  是系数矩阵的第  $i$  列;

(2) 价值向量  $c_1 = (c_{ij})_{n \times 1} = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ ;

(3) 价值向量  $c_2 = (c_{ij})_{n \times 1} = (c_1, c_2, \dots, c_n)$ ;

(4) 常数向量  $b = (b_{ij})_{m \times 1} = (b_1, b_2, \dots, b_m) \geq 0$ ;

**Output:** 如果有最优解，输出最优解  $x$ ，如果没有，输出 No Solution

**Begin**

**Step 1:**

**Step 2:**

**Step 3:**

**Step 4**

**End**

## 五、 程序代码

### 5.1 程序描述

为了完成此项目，我创建了很多新的类，有读取类，动态数组类，矩阵类等，因为是针对单纯形算法进行量身打造，所以拓展性一般，在后来的几个新的项目里，我又在稍加修改的基础上复用了这几个类，并且针对其中几个可以通用的类进行了优化，比如加深抽象层次使之可以作为泛型容器。回过头来再看原先的代码并不足够优秀。但是时间有限，提交在即，这里就不再进行代码优化升级或者某些地方的重构了，毕竟这个程序做了大量的测试，并没有致命的 bug，特此说明。

因为程序很长，文件很多，这里就仅仅列出核心文件 Simplex.cpp 中的代码，其余的代码在附录中给出。

### 5.2 程序代码

```

1  /*
2  * Copyright (c) 2018, Liu Peng, School of Mathematics and Statistics, YNU
3  * Apache License.
4  *
5  * 文件名称: Simplex.h
6  * 文件标识: 见配置管理计划书
7  * 摘 要: 对标准输入的单纯形问题进行求解
8  *
9  * 当前版本: 1.0
10 * 作 者: 刘鹏
11 * 创建日期: 2018 年 5 月 4 日
12 * 完成日期: 2018 年 5 月
13 *
14 * 取代版本:
15 * 原作者 : 刘鹏
16 * 完成日期:
17 */
18
19 #pragma once
20
```

```

21 #include "Matrix_Operation.h"
22 #include "Divide.h"
23
24 // Generally speaking, this data structure is not a table.
25 // whatever, it works.
26 typedef struct Simplex_Tableau {
27     Matrix *Matrix;
28     Dynamic_Array *Objective_Vector;
29     Dynamic_Array *b;
30 } Simplex_Tableau;
31
32 // Initialize the table of simplex method.
33 // This is a simple implementation, only can solve problems like "Ax = b"
34 // with all the slack variables has been added.
35 Simplex_Tableau *Simplex_Tableau_init(char *c, char *A, char *b) {
36     Simplex_Tableau *ans = (Simplex_Tableau *)calloc(1, sizeof(Simplex_Tableau));
37
38     Matrix *m = get_Matrix(A);
39     ans->Objective_Vector = get_Dynamic_Array(c);
40     ans->b = get_Dynamic_Array(b);
41
42     int i = 0;
43     int j = 0;
44     Dynamic_Array *tmp = Dynamic_Array_init();
45
46     // STEP 1: Append the zero'th row.
47     for (i = 1; i <= ans->Objective_Vector->n; i++) {
48         Dynamic_Array_append(tmp, -1 * Dynamic_Array_get_Element(ans->Objective_Vector, i));
49     }
50     Dynamic_Array_append(tmp, 0);
51
52     // STEP 2: Append the Coefficient Matrix.
53     for (i = 1; i <= m->n_row; i++) {
54         for (j = 1; j <= m->n_column; j++) {
55             Dynamic_Array_append(tmp, Matrix_get_Element(m, i, j));
56         }
57         Dynamic_Array_append(tmp, Dynamic_Array_get_Element(ans->b, i));
58     }
59
60     ans->Matrix = Matrix_init(m->n_row + 1, m->n_column + 1);
61     ans->Matrix->low_level_array = tmp->A;
62
63     return ans;
64 }
65
66 // c2 is needed in the second phase.
67 // The Objective Vector need to be changed. reshape the matrix.
68 Simplex_Tableau *Simplex_Tableau_re_init(Simplex_Tableau *S, char *c2) {

```

```

69     int i = 1;
70     for (; i <= S->Objective_Vector->n; i++) {
71         double tmp = Dynamic_Array_get_Element(S->Objective_Vector, i);
72         if (tmp > 1e-15 || tmp < -1e-15) {
73             Matrix_column_to_zero(S->Matrix, i);
74         }
75     }
76
77     Dynamic_Array *New_Objective_Vector = get_Dynamic_Array(c2);
78     S->Objective_Vector = New_Objective_Vector;
79
80     for (i = 0; i < New_Objective_Vector->n; i++) {
81         // Cover the old value
82         *(S->Matrix->low_level_array + i) = Dynamic_Array_get_Element(New_Objective_Vector, i +
83 1);
84     }
85     Matrix_num_mul_vector(-1, S->Matrix, 1);
86
87     return S;
88 }
89 // Iterations for simplex method.
90 void Simplex(Simplex_Tableau *S) {
91
92     // Pre-print the original Matrix.
93     Matrix_print(S->Matrix);
94
95     // Checking the Problem type.
96     int i = 1;
97     int count_minus = 0;
98     for (; i <= S->Objective_Vector->n; i++) {
99         double tmp = Dynamic_Array_get_Element(S->Objective_Vector, i);
100         if (tmp < 1e-15 || tmp == 0) {
101             count_minus += 1;
102         }
103     }
104     if (count_minus == S->Objective_Vector->n) {
105         printf("This Linear Programming MAYBE a <MIN> type\n");
106         printf("Simplex Matrix will be reshaped.\n");
107         for (i = 1; i <= S->Objective_Vector->n; i++) {
108             if (Dynamic_Array_get_Element(S->Objective_Vector, i) != 0) {
109                 Matrix_pivot_Element_transInto_zero(S->Matrix, 1, i);
110                 Matrix_print(S->Matrix);
111             }
112         }
113     }
114
115     int iter_depth = 1;

```

```

116
117     Dynamic_Array *object = Matrix_row_to_Vector(S->Matrix, 1, -1);
118     int N_pivot_column = Dynamic_Array_find_Maximal(object);
119     double Max = Dynamic_Array_get_Element(object, N_pivot_column);
120
121     Dynamic_Array *pivot_column = Matrix_column_to_Vector(S->Matrix, N_pivot_column);
122     Dynamic_Array *last_column = Matrix_column_to_Vector(S->Matrix, S->Matrix->n_column);
123
124     Div_Dynamic_Array *tmp = Div_Dynamic_Array_init(last_column, pivot_column);
125     int N_pivot_row = Div_Dynamic_Array_find_Minimal(tmp);
126
127     Matrix_pivot_Element_Trans(S->Matrix, N_pivot_row, N_pivot_column);
128
129     printf("Iter depth: %d\n", iter_deepth++);
130     Matrix_print(S->Matrix);
131
132     object = Matrix_row_to_Vector(S->Matrix, 1, -1);
133     N_pivot_column = Dynamic_Array_find_Maximal(object);
134     Max = Dynamic_Array_get_Element(object, N_pivot_column);
135
136     while (Max > 0 && iter_deepth <=10000) {
137
138         pivot_column = Matrix_column_to_Vector(S->Matrix, N_pivot_column);
139         last_column = Matrix_column_to_Vector(S->Matrix, S->Matrix->n_column);
140
141         tmp = Div_Dynamic_Array_init(last_column, pivot_column);
142         N_pivot_row = Div_Dynamic_Array_find_Minimal(tmp);
143
144         Matrix_pivot_Element_Trans(S->Matrix, N_pivot_row, N_pivot_column);
145         printf("Iter depth: %d\n", iter_deepth);
146         Matrix_print(S->Matrix);
147         object = Matrix_row_to_Vector(S->Matrix, 1, -1);
148         N_pivot_column = Dynamic_Array_find_Maximal(object);
149         Max = Dynamic_Array_get_Element(object, N_pivot_column);
150
151         iter_deepth += 1;
152     }
153 }
154
155 // For finding a initial solution, dual simplex method is needed.
156 // The input may be a little bit complex.
157 void dual_Simplex(Simplex_Tableau *S, char *c2) {
158
159     // First Phase
160     S->Objective_Vector = Matrix_row_to_Vector(S->Matrix, 1, -1);
161     Simplex(S);
162     if (Matrix_get_Element(S->Matrix, 1, S->Matrix->n_column) > 1e-14) {
163

```

```
        printf("ANSWER of PHRASE ONE: %.4f\n", Matrix_get_Element(S->Matrix, 1, S->Ma-
164 trix->n_column));
165        printf("No Feasible Solution.\n");
166        return;
167    }
168    // else
169
170    printf("First Phase completed.\n\n");
171    Simplex_Tableau_re_init(S, c2);
172    printf("NEW Objective Function is ");
173    Dynamic_Array_print(S->Objective_Vector);
174    printf("\n");
175    Simplex(S);
}
```

程序代码 1

六、 运行结果

6.1 例 1

6.1.1 运行结果

-3.0000    -1.0000    -2.0000    -0.0000    -0.0000    -0.0000    0.0000						
1.0000    1.0000    3.0000    1.0000    0.0000    0.0000    30.0000						
2.0000    2.0000    5.0000    0.0000    1.0000    0.0000    24.0000						
4.0000    1.0000    2.0000    0.0000    0.0000    1.0000    36.0000						
Iter depth: 1						
0.0000    -0.2500    -0.5000    0.0000    0.0000    0.7500    27.0000						
0.0000    0.7500    2.5000    1.0000    0.0000    -0.2500    21.0000						
0.0000    1.5000    4.0000    0.0000    1.0000    -0.5000    6.0000						
1.0000    0.2500    0.5000    0.0000    0.0000    0.2500    9.0000						
Iter depth: 2						
0.0000    -0.0625    0.0000    0.0000    0.1250    0.6875    27.7500						
0.0000    -0.1875    0.0000    1.0000    -0.6250    0.0625    17.2500						
0.0000    0.3750    1.0000    0.0000    0.2500    -0.1250    1.5000						
1.0000    0.0625    0.0000    0.0000    -0.1250    0.3125    8.2500						
Iter depth: 3						
0.0000    0.0000    0.1667    0.0000    0.1667    0.6667    28.0000						
0.0000    0.0000    0.5000    1.0000    -0.5000    0.0000    18.0000						
0.0000    1.0000    2.6667    0.0000    0.6667    -0.3333    4.0000						
1.0000    0.0000    -0.1667    0.0000    -0.1667    0.3333    8.0000						
请按任意键继续. . .						

运行结果 1

### 6.1.2 代码分析

例子是算法导论<sup>[3]</sup>给出的一个例子，并没有采用单纯形两阶段法，因为都是小于等于的约束，所以初值很好取。



## 七、 实验体会

## 八、 参考文献

- [1] HILLIER F S, LIEBERMAN G J. 运筹学导论 [M]. 9th ed. 北京: 清华大学出版社, 2010.
- [2] 林锐. 高质量 C++/C 编程指南 [M]. 1.0 ed., 2001.
- [3] CORMEN T H, LEISERSON C E, RIVEST R L, et al. 算法导论 [M]. 3rd ed. 北京: 机械工业出版社, 2013.