云南大学数学与统计学院

上机实践报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **课程名称**：运筹学实验 | **年级**：2015级 | **上机实践成绩**： |
| **指导教师**：李建平 | **姓名**：刘鹏 | **专业：**信息与计算科学 |
| **上机实践名称**：求给定序列的最小值及所有最小值的下标 | **学号**：20151910042 | **上机实践日期**：2018-03-21 |
| **上机实践编号**：1 | **组号**： |  |

# 实验目的

完成该实验，为后期的更进一步的实验做准备。

# 二、实验内容

给定两组数和，求

1. 一组数，其中.
2. 求最小值及所有最小值的下标，其中最小值为.

# 三、实验平台

Windows 10 Pro 1703；

Microsoft© Visual Studio 2017 Enterprise。

# 四、算法设计

**Algorithm**: find the minimal value and all the indexes

**Input**: two list **a** and **b** and their length are n.

**Output**: list c, whose value is the division of a by b at the same position; minimal value and their positions.

**Begin**

**Step 1**: for i = 0 through n

c[i] = a[i] / b[i]

output **c**

**Step 2**: **tmp\_c** is a set contains all the elements in **c** whose b[i] > 0;

sort **tmp\_c** incrementally, set tmp = tmp\_c[0]

**Step 3**: for i = 0 through n

if c[i] == a[i] and b[i] > 0

output i

**End**

# 五、程序代码

5.1 程序描述

这个解释程序的使用方法是这样的：在shell中通过调用本可执行程序div，输入两个字符串参数，然后程序自动输出与最小值及其所有位置。如下所示：（这里隐藏了PowerShell的工作目录，仅用PS >作为提示符）

PS **>** **.**\div**.**exe "( -3.14,20 ,-256, 0 ,6,5,12121,4588, 89)" "(3.14, -1, 256,3.2222,2,0,5633.2,168,78)"

argument 1 is

**(-**3**.**14**,** 20**.**00**,** **-**256**.**00**,** 0**.**00**,** 6**.**00**,** 5**.**00**,** 12121**.**00**,** 4588**.**00**,** 89**.**00**)**

argument 2 is

**(**3**.**14**,** **-**1**.**00**,** 256**.**00**,** 3**.**22**,** 2**.**00**,** 0**.**00**,** 5633**.**20**,** 168**.**00**,** 78**.**00**)**

The answer C **=** **(-**1**.**00 **,** **-**20**.**00 **,** **-**1**.**00 **,** 0**.**00 **,** 3**.**00 **,** NaN **,** 2**.**15 **,** 27**.**31 **,** 1**.**14 **)**

Minimal Value is **-**1**.**00 **,** position is **(**1**.**00**,** 3**.**00**)**

PS **>**

因为并没有shell接口，所以基本上是自己写一个shell来做这个与机器的交互。首先是清洗，把两个字符串进行clean重整，去除可能的空格之后，第一步是跳过第一个圆括号，同时把最后的圆括号变为逗号。这样一来就好多了，一个double数值跟着一个逗号。（这里都是对一个字符串来说的，毕竟解释得了一个就能解释两个。）

第二步就是分割，把这个字符串当作一块“长条豆腐”，每次从头部切一部分下来，直到切光。头部已经是处理好的了，所以一直切到遇到的第一个逗号，这个过程把逗号之前的字符，即可能出现的负号与小数点进行分类处理，符号的话直接跳过最后乘-1即可，其余的数字符号与小数点就直接归入队列（其实是链表），与此同时，队列的头号元素，跟着一个索引1，一直到队列的末尾，即遇到的第一个分号。这样的话，遍历一遍找到小数点的索引，利用对称的坐标变换公式，把数字与小数点的距离转化为10的指数，就可以通过pow函数做出这个具体的数值。同时在整个过程中要注意保护头指针与work指针的归位。这个数一旦算出来，就交给动态数组保存，一直读到\0，就算是读完了。这个过程一直保存，解释函数自己判断。当解释程序返回一个浮点数就归入，返回NULL就结束归入。

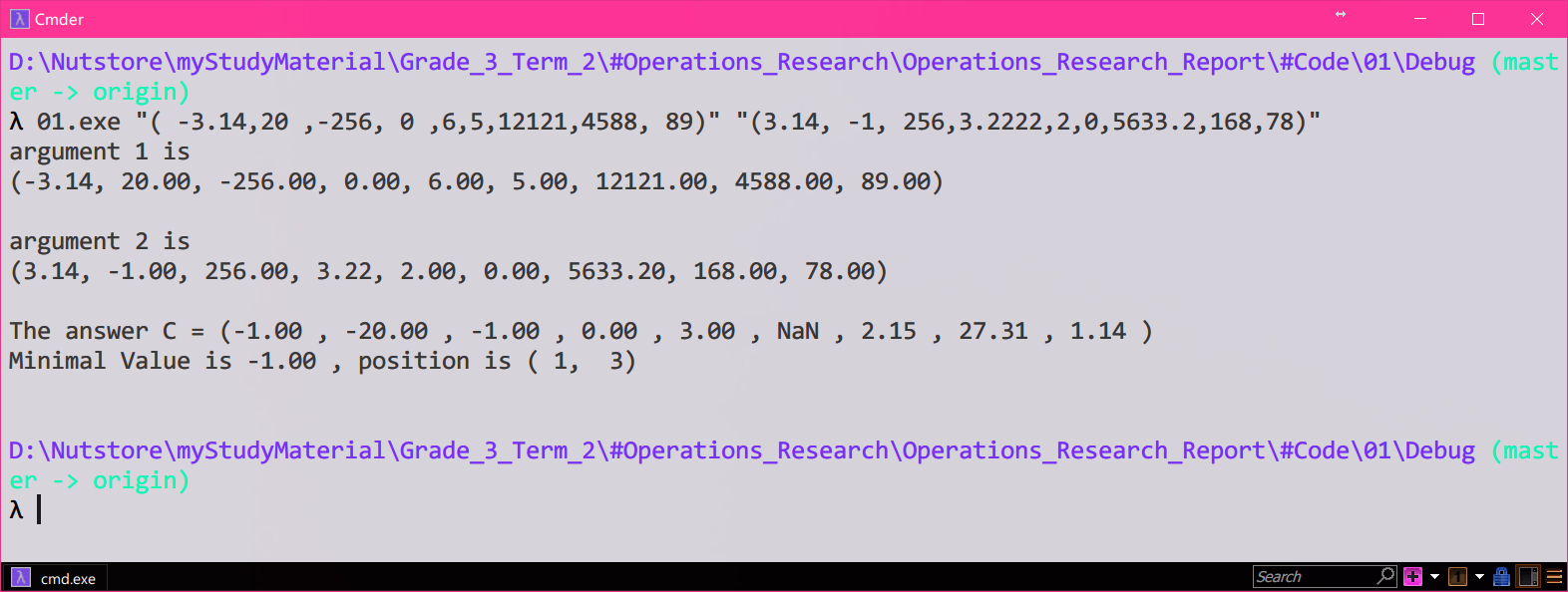
拿到了两个动态数组之后，就可以做除法、排序与查找了，有数字，有大小，C很容易就做出来了。

5.2 程序代码

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82  83  84  85  86  87  88  89  90  91  92  93  94  95  96  97  98  99  100  101  102  103  104  105  106  107  108  109  110  111  112  113  114  115  116  117  118  119  120  121  122  123  124  125  126  127  128  129  130  131  132  133  134  135  136  137  138  139  140  141  142  143  144  145  146  147  148  149  150  151  152  153  154  155  156  157  158  159  160  161  162  163  164  165  166  167  168  169  170  171  172  173  174  175  176  177  178  179  180  181  182  183  184  185  186  187  188  189  190  191  192  193  194  195  196  197  198  199  200  201  202  203  204  205  206  207  208  209  210  211  212  213  214  215  216  217  218  219  220  221  222  223  224  225  226  227  228  229  230  231  232  233  234  235  236  237  238  239  240  241  242  243  244  245  246  247  248  249  250  251  252  253  254  255  256  257  258  259  260  261  262  263  264  265  266  267  268  269  270  271  272  273  274  275  276  277  278  279  280  281  282  283  284  285  286  287  288  289  290  291  292  293  294  295  296  297  298  299  300  301  302  303  304  305  306  307  308  309  310  311  312  313  314  315  316  317  318  319  320  321  322  323  324  325  326  327  328  329  330  331  332  333  334  335  336  337  338  339  340  341  342  343  344  345  346  347  348  349  350  351  352  353  354  355  356  357  358  359  360  361  362  363  364  365  366  367  368  369  370  371  372  373  374  375  376  377  378  379  380  381  382  383  384  385  386  387  388  389  390  391  392  393  394  395  396  397  398  399  400  401  402  403  404  405  406  407  408  409  410  411  412  413  414  415  416  417  418  419  420  421  422  423  424  425  426  427  428  429  430  431  432  433  434  435  436  437  438  439  440  441  442  443  444  445  446  447  448  449  450  451  452  453  454  455  456  457  458  459  460  461  462  463  464  465  466  467  468  469  470  471  472  473  474  475  476  477  478  479  480 | // filename: div.c  /\* -\*- coding: utf-8 -\*-  Created on Wed Mar 14 19 : 10 : 28 2018  @author: LiuPeng  \*/  #include<stdio.h>  #include<stdlib.h>  #include<string.h>  #include<math.h>  // The following type is a container for creating a stack.  **typedef** struct char\_LinkedList **{**  char\_LinkedList **\***head**;**  char elements**;** // partition must be integer less than 10  int times**;** // 这是一个容器，放置一个数组，用指针作为头  char\_LinkedList **\***next**;**  **}**char\_LinkedList**;**  **typedef** struct Dynamic\_Array **{**  double **\***A**;** // 底层数组  int capacity**;** // 底层数组的容量  int n**;** // 底层数组的占用量  **}**Dynamic\_Array**;**  **typedef** struct Div **{**  double up**;**  double down**;**  double value**;**  char state**[**10**];** // NaN or Negative，长度不定  // 这个state必须是malloc而来的，坚决不能直接用  **}**Div**;**  **typedef** struct Div\_Dynamic\_Array **{**  Div **\***A**;** // 底层结构体数组的头指针，不能动！  int capacity**;** // 底层结构体数组的容量  int n**;** // 底层数组的占用量  **}**Div\_Dynamic\_Array**;**  void Div\_Resize**(**Div\_Dynamic\_Array **\***D**)** **{**  int i **=** 0**;**  Div **\***tmp **=** **(**Div **\*)**calloc**(**2 **\*** D**->**capacity**,** **sizeof(**Div**));**  **if** **(**tmp **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Cannot get memory, crash!\n"**);**  **return;**  **}**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** D**->**capacity**;** i**++)** **{**  **(**tmp **+** i**)->**up **=** **(**D**->**A **+** i**)->**up**;**  **(**tmp **+** i**)->**down **=** **(**D**->**A **+** i**)->**down**;**  **(**tmp **+** i**)->**value **=** **(**D**->**A **+** i**)->**value**;**  strcpy**((**tmp **+** i**)->**state**,** **(**D**->**A **+** i**)->**state**);** //不能简单复制，否则会内存出错  **}**  free**(**D**->**A**);**  D**->**A **=** tmp**;**  tmp **=** **NULL;** // 避免野指针  D**->**capacity **\*=** 2**;**  **}**  void Div\_Append**(**Div\_Dynamic\_Array **\***D**,** Div e**)** **{**  **if** **(**D**->**n **==** D**->**capacity**)** **{**  Div\_Resize**(**D**);**  **}**  **(**D**->**A **+** D**->**n**)->**up **=** e**.**up**;**  **(**D**->**A **+** D**->**n**)->**down **=** e**.**down**;**  **(**D**->**A **+** D**->**n**)->**value **=** e**.**value**;**  strcpy**((**D**->**A **+** D**->**n**)->**state**,** e**.**state**);**  D**->**n **+=** 1**;**  //int i;  //for (i = 0; i <= D->n; i++) {  // printf("%s\t", (D->A + i)->state);  //}  //printf("\n");  **}**  void Div\_print**(**Div\_Dynamic\_Array **\***d**)** **{**  int i**;**  printf**(**"The answer C = ("**);**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** d**->**n**;** i**++)** **{**  **if** **(!**strcmp**((**d**->**A **+** i**)->**state**,** "NaN"**))** **{**  printf**(**"%s "**,** "NaN"**);**  **}**  **else** **{**  double value **=** **(**d**->**A **+** i**)->**value**;**  printf**(**"%2.2f "**,** value**);**  **}**  **if** **(**i **==** d**->**n **-** 1**)** **{**  printf**(**""**);**  **}**  **else** **{**  printf**(**", "**);**  **}**  **}**  printf**(**")\n"**);**  **}**  void Div\_onArray**(**Dynamic\_Array **\***a**,** Dynamic\_Array **\***b**,** Div\_Dynamic\_Array **\***ans**)** **{**  **if** **(**a**->**n **!=** b**->**n**)** **{**  printf**(**"length should be the same."**);**  **return;**  **}**  int i**;**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** a**->**n**;** i**++)** **{**  **if** **(\*(**b**->**A **+** i**)** **==** 0**)** **{**  Div tmp**;**  tmp**.**up **=** **NULL;**  tmp**.**down **=** **NULL;**  tmp**.**value **=** **NULL;**  char c**[]** **=** "NaN"**;**  strcpy**(**tmp**.**state**,** c**);**  Div\_Append**(**ans**,** tmp**);**  **}**  **else** **{**  **if** **(\*(**b**->**A **+** i**)** **<** 0.**)** **{**  Div tmp**;**  tmp**.**up **=** **\*(**a**->**A **+** i**);**  tmp**.**down **=** **\*(**b**->**A **+** i**);**  tmp**.**value **=** tmp**.**up **/** tmp**.**down**;**  char c**[]** **=** "Negative"**;**  strcpy**(**tmp**.**state**,** c**);**  Div\_Append**(**ans**,** tmp**);**  **}**  **else** **{**  Div tmp**;**  tmp**.**up **=** **\*(**a**->**A **+** i**);**  tmp**.**down **=** **\*(**b**->**A **+** i**);**  tmp**.**value **=** tmp**.**up **/** tmp**.**down**;**  char c**[]** **=** "Normal"**;**  strcpy**(**tmp**.**state**,** c**);**  Div\_Append**(**ans**,** tmp**);**  **}**  **}**  **}**  **}**  void print**(**int n**,** Dynamic\_Array **\***d**)** **{** // 输出一个动态的双精度数组  printf**(**/\* "argument %d is \n\*/"("**);**  int i**;**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** d**->**n **-** 1**;** i**++)** **{**  printf**(**"%2.2f, "**,** **\*(**d**->**A **+** i**));**  **}**  printf**(**"%2.2f"**,** **\*(**d**->**A **+** i**));**  printf**(**")\n\n"**);**  **}**  void Resize**(**Dynamic\_Array **\***D**)** **{**  int i **=** 0**;**  double **\***tmp **=** **(**double **\*)**calloc**(**2 **\*** D**->**capacity**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(**tmp **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Cannot get memory, crash!\n"**);**  **return;**  **}**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** D**->**capacity**;** i**++)** **{**  **\*(**tmp **+** i**)** **=** **\*(**D**->**A **+** i**);**  **}**  D**->**A **=** tmp**;**  D**->**capacity **\*=** 2**;**  **}**  void Append**(**Dynamic\_Array **\***D**,** double e**)** **{**  **if** **(**D**->**n **==** D**->**capacity**)** **{**  Resize**(**D**);**  **}**  **\*(**D**->**A **+** D**->**n**)** **=** e**;**  D**->**n **+=** 1**;**  **}**  Dynamic\_Array **\***Quick\_sort**(**Dynamic\_Array **\***a**)** **{**  Dynamic\_Array **\***less **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  less**->**A **=** **(**double **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(!**less**)** **{**  printf**(**"Can't get memory!"**);**  **return** **NULL;**  **}**  less**->**capacity **=** 1**;**  less**->**n **=** 0**;**  Dynamic\_Array **\***more **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  more**->**A **=** **(**double **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(!**more**)** **{**  printf**(**"Can't get memory!"**);**  **return** **NULL;**  **}**  more**->**capacity **=** 1**;**  more**->**n **=** 0**;**  Dynamic\_Array **\***eq **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  eq**->**A **=** **(**double **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(!**eq**)** **{**  printf**(**"Can't get memory!"**);**  **return** **NULL;**  **}**  eq**->**capacity **=** 1**;**  eq**->**n **=** 0**;**  int i**;**  **if** **(**a**->**n **<=** 1**)** **{**  **return** a**;**  **}**  **else** **{**  /\*double pivot = 1 / 3. \* (\*(a->A) + ;\*/  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** a**->**n**;** i**++)** **{**  double pivot **=** **\*(**a**->**A**);**  **if** **(\*(**a**->**A **+** i**)** **>** pivot**)** **{**  Append**(**more**,** **\*(**a**->**A **+** i**));**  **}**  **else** **{**  **if** **(\*(**a**->**A **+** i**)** **<** pivot**)** **{**  Append**(**less**,** **\*(**a**->**A **+** i**));**  **}**  **else** **{**  Append**(**eq**,** **\*(**a**->**A **+** i**));**  **}**  **}**  **}**  **}**  less **=** Quick\_sort**(**less**);**  more **=** Quick\_sort**(**more**);**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** eq**->**n**;** i**++)** **{**  Append**(**less**,** **\*(**eq**->**A **+** i**));**  **}**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** more**->**n**;** i**++)** **{**  Append**(**less**,** **\*(**more**->**A **+** i**));**  **}**  **return** less**;**  **}**  void find**(**Div\_Dynamic\_Array **\***a**)** **{**  Dynamic\_Array **\***c **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  Dynamic\_Array **\***d **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  c**->**A **=** **(**double **\*)**calloc**(**a**->**n**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(**c **==** **NULL** **||** d **==** **NULL** **||** c**->**A **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return;**  **}**  c**->**capacity **=** a**->**n**;**  c**->**n **=** 0**;**  int i **=** 0**;**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** a**->**n**;** i**++)** **{**  **if** **(!**strcmp**((**a**->**A **+** i**)->**state**,** "Normal"**))** **{** // 分母合法的就append  Append**(**c**,** **(**a**->**A **+** i**)->**value**);**  **}**  **}**  d **=** Quick\_sort**(**c**);** // 排序一下  //print(d->n, d);  double pivot **=** **\*(**d**->**A **+** 0**);**  printf**(**"Minimal Value is %2.2f , position is "**,** pivot**);**  Dynamic\_Array **\***tmp **=** **(**Dynamic\_Array **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**Dynamic\_Array**));**  tmp**->**A **=** **(**double **\*)**calloc**(**1**,** **sizeof(**double**));**  **if** **(**tmp **==** **NULL** **||** tmp**->**A **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return;**  **}**  tmp**->**capacity **=** 1**;**  tmp**->**n **=** 0**;**  **for** **(**i **=** 0**;** i **<** a**->**n**;** i**++)** **{**  **if** **(!**strcmp**((**a**->**A **+** i**)->**state**,** "Normal"**)** **&&** **(**a**->**A **+** i**)->**value **==** pivot**)** **{**  Append**(**tmp**,** **++**i**);**  **}**  **}**  print**(**tmp**->**n**,** tmp**);**  **}**  char **\***clean**(**char **\***string**)** **{** // 已经后期优化，减去了字符串中所有的空格  char **\***head **=** string**;**  int count\_space **=** 0**;**  **while** **(\***string **==** ' ' **&&** **\***string **!=** '\0'**)** **{**  count\_space **+=** 1**;**  string **+=** 1**;**  **}**  string **=** head**;**  int len **=** 1**;** // 有'\0'，所以要＋1  **while** **(\***string **!=** '\0'**)** **{**  len **+=** 1**;**  string**++;**  **}**  string **=** head**;**  char **\***ans **=** **(**char **\*)**calloc**(**len **-** count\_space**,** **sizeof(**char**));**  **if** **(**ans **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** **NULL;**  **}**  char **\***ans\_head **=** ans**;**  **while** **(\***string **!=** '\0'**)** **{**  **if** **(\***string **!=** ' '**)** **{**  **\***ans **=** **\***string**;**  ans**++;**  **}**  string**++;**  **}**  **\***ans **=** **\***string**;**  ans **=** ans\_head**;**  string **=** head**;**  ans **=** ans **+** 1**;**  char **\***tmp**;**  **for** **(**tmp **=** ans**;** **\***tmp **!=** '\0'**;** tmp**++)** **{**  **if** **(\*(**tmp **+** 1**)** **==** '\0'**)** **{**  **\***tmp **=** ','**;**  **}**  **}**  **return** ans**;**  **}**  char **\***cut**(**char **\***string**)** **{**  **while** **(\***string **!=** ','**)** **{**  **if** **(\***string **==** '\0'**)** **{**  **return** '\0'**;**  **}**  string**++;**  **}**  **return** **++**string**;**  **}**  // Put an new element into the stack  double get\_Number**(**char **\***string**)** **{**  // 传递一个完整的clean过的字符串进来，按需切割头部，剩下的头作为新的头。  **if** **(\***string **==** '\0'**)** **{**  **return** **NULL;**  **}**  double ans **=** 0.**;**  **if** **(\***string **==** '\0'**)** **{**  **return** **NULL;**  **}**  **if** **(\***string **!=** '-'**)** **{**  char\_LinkedList **\***work **=** **(**char\_LinkedList **\*)**malloc**(sizeof(**char\_LinkedList**));**  **if** **(**work **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** 0**;**  **}**  // container  char\_LinkedList **\***head **=** work**;**  int i **=** 1**;**  **while** **(\***string **!=** ','**)** **{**  work**->**elements **=** **\***string**;**  work**->**times **=** i**;**  work**->**next **=** **(**char\_LinkedList **\*)**malloc**(sizeof(**char\_LinkedList**));** // 申请  **if** **(**work**->**next **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** 0.**;**  **}**  work **=** work**->**next**;** // 移动  work**->**elements **=** **NULL;**  work**->**times **=** **NULL;**  string**++;**  i**++;** // i在后面还有用  **}**  work**->**elements **=** **\***string**;** // 逗号也要加上  work**->**times **=** **NULL;** // 逗号的指数不能为有意义的  string**++;**  work **=** head**;**  int dot **=** 1**;**  int comma **=** 1**;** // 逗号的用处  int dot\_index **=** **NULL;**  **while** **(**work**->**elements **!=** ','**)** **{**  **if** **(**work**->**elements **==** '.'**)** **{**  dot\_index **=** dot**;**  **break;**  **}**  work **=** work**->**next**;**  dot**++;**  **}**  **if** **(**dot\_index **==** **NULL)** **{**  dot\_index **=** i**;**  **}**  work **=** head**;**  **while** **(**work**->**times **!=** **NULL)** **{**  work**->**times **=** **-**1 **\*** **(**work**->**times **-** dot\_index**);**  work **=** work**->**next**;**  **}**  work **=** head**;**  **while** **(**work**->**elements **!=** ','**)** **{**  **if** **(**work**->**elements **==** '.'**)** **{**  work **=** work**->**next**;**  **continue;**  **}**  **if** **(**work**->**times **>** 0**)** **{**  ans **+=** pow**(**10**,** work**->**times **-** 1**)** **\*** double**(**int**(**work**->**elements**)** **-** int**(**'0'**));**  work **=** work**->**next**;**  **}**  **else** **{**  ans **+=** pow**(**10**,** work**->**times**)** **\*** double**(**int**(**work**->**elements**)** **-** int**(**'0'**));**  work **=** work**->**next**;**  **}**  **}**  **}**  **else** **{**  string **=** string **+** 1**;**  ans **=** **-**1 **\*** get\_Number**(**string**);**  **}**  **return** ans**;**  **}**  int main**(**int argc**,** char **\***argv**[])** **{**  **if** **(**argc **!=** 3**)** **{**  printf**(**"This function needs and only needs 2 arguments.\n"**);**  **return** 0**;**  **}**    char **\***string\_1 **=** **\*(**argv **+** 1**);**  char **\***string\_2 **=** **\*(**argv **+** 2**);**  //char string\_1\_tmp[] = "( -3.14,20 ,-256, 0 ,6,5,12121,4588, 89)";  //char \*string\_1 = string\_1\_tmp;  //char string\_2\_tmp[] = "(3.14, -1, 256,3.2222,2,0,5633.2,168,78)";  //char \*string\_2 = string\_2\_tmp;  string\_1 **=** clean**(**string\_1**);**  string\_2 **=** clean**(**string\_2**);**  Dynamic\_Array c\_1**,** c\_2**;**  c\_1**.**A **=** **(**double **\*)**malloc**(sizeof(**double**));**  **if** **(**c\_1**.**A **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** 0**;**  **}**  c\_1**.**capacity **=** 1**;**  c\_1**.**n **=** 0**;**  c\_2**.**A **=** **(**double **\*)**malloc**(sizeof(**double**));**  **if** **(**c\_2**.**A **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** 0**;**  **}**  c\_2**.**capacity **=** 1**;**  c\_2**.**n **=** 0**;**  **while** **(**string\_1 **!=** '\0'**)** **{**  Append**(&**c\_1**,** get\_Number**(**string\_1**));**  string\_1 **=** cut**(**string\_1**);**  **}**  **while** **(**string\_2 **!=** '\0'**)** **{**  Append**(&**c\_2**,** get\_Number**(**string\_2**));**  string\_2 **=** cut**(**string\_2**);**  **}**  c\_1**.**n **-=** 1**;** // 这也是无奈之举啊，谁让0.0 ==NULL呢  c\_2**.**n **-=** 1**;**  Div\_Dynamic\_Array ans**;**  ans**.**A **=** **(**Div **\*)**malloc**(sizeof(**Div**));**  **if** **(**ans**.**A **==** **NULL)** **{**  printf**(**"Can't get memory!\n"**);**  **return** 0**;**  **}**  ans**.**capacity **=** 1**;**  ans**.**n **=** 0**;**  printf**(**"argument 1 is\n"**);**  print**(**1**,** **&**c\_1**);**  printf**(**"argument 2 is\n"**);**  print**(**2**,** **&**c\_2**);**  Div\_onArray**(&**c\_1**,** **&**c\_2**,** **&**ans**);**  Div\_print**(&**ans**);**  find**(&**ans**);**  //system("pause");  **return** 0**;**  **}** |

程序代码 1

# 六、运行结果



运行结果 1 （经过了反相处理）

代码分析

优势在于可以shell调用，不再需要修改源代码；其次，数组是动态的，所以可以大容量输入。

劣势在于没有采用并行计算，在进行大规模计算的时候，只能调用一个CPU核心，效率较低。

# 七、实验体会

Shell的解释程序是最难的，这里用了一个原创的方式，来解释输入的字符串。

指针的操作比较复杂，需要时刻牢记malloc与free的对应[1]，并且要对堆中申请到的地址进行排查，看是否申请成功。在进行调试的时候，时常遇到内存的读取冲突问题，查找了微软的官方Visual C++编译器的手册，方才明白这里的局部变量必须要初始化才可以使用，这与GNU的MinGW编译器稍有区别。

# 八、参考文献

[1] **林锐**. 高质量 C++/C 编程指南 [M]. 1.0 ed., 2001.