

000-1810vue面试题

笔记本： 凡尘：vue
作者： resolveThen

001、v-show与v-if的区别

v-show:操作的是元素的display属性

v-if:操作的是元素的创建和插入

相比较而言v-show的性能要高

002、methods、computed、watch三者的区别

methods是个方法，执行的时候需要事件进行触发

computed是一个计算属性，是实时响应的，只要data中的属性发生了变化那么就会触发computed，计算属性是基于属性的依赖进行缓存的，methods调用的时候需要加()，而computed调用的时候是不需要加()

watch属性监听，watch用来监听属性的变化，当值发生变化的时候来执行特定的函数，watch监听属性的时候会有2个参数newVal和oldVal一个新值一个旧值

003、vue中自定义指令如何使用

Vue.directive():

参数1：指令名称

参数2：指令实现的函数，在回调函数中第一次参数是指令绑定的元素，参数二是一个对象其中对象中有value属性代表的是表达式返回的结果，还有modifiers属性是指令的修饰符

004、vue中组件创建的方式有哪些？

全局组件和局部组件

全局组件

Vue.component();参数1：组件名称 参数2：组件的配置项

局部组件

```
new Vue({  
  components:{} key值为组件名称 val值为组件的配置项  
})
```

005、vue中的过滤器如何使用

Vue.filter()

参数1：过滤器名称

参数2：过滤器实现的方法 该方法中有2个参数 参数1为需要过滤的数据，参数2为过滤器传递的参数

006、如何实现父子组件传值、非父子组件传值

父组件传递子组件：

通过属性进行传递 接受用props属性进行接受。 props属性用来接收外部属性。

在父组件中当子组件当作标签使用的时候给子组件添加属性，值为需要传递的值。在子组件内部通过props进行接受。接受的方式有2种，第一种为数组接受，第二种为对象接受，推荐用第二种，对象形式的可以限制数据的类型

子组件传父组件

//方案一

在父组件中当子组件当作标签使用的时候给子组件绑定自定义方法，子组件通过this.\$emit()进行触发。注意自定义方法是不需要加()的

//方案二

利用slot插槽作用域。

非父子组件传值

方案一：

创建公共的Vue对象。通过调用Vue中的\$on() \$emit()进行传值。需要接受值得一方调用\$on,需要传递值得一方调用\$emit()

方案二：

利用观察者模式封装\$on \$emit

007、请说出vue中生命周期函数(钩子函数)

- 1、beforeCreate():组件实例刚刚被创建 (el和data并未初始化)
- 2、created():组件创建完成,属性已绑定,但DOM还未生成,\$el属性还不存在 (完成data数据的初始化)
- 3、beforeMount():模板编译/挂载之前 (完成了el和data初始化)
- 4、Mounted():模板编译/挂载之后 (完成挂载)
- 5、beforeUpdate():组件更新之前
- 6、updated()：组件更新之后
- 7、beforedestroy():组件销毁之前
- 8、destroyed():组件销毁之后

008、请解释一下vue的中单向数据流的理解

数据从父级组件传递给子组件,只能单向绑定，子组件不能直接修改从父级传递过来的数据

数据只能从一个方向来修改状态,如果父组件给N个子组件进行了数据传递。那么某一个子组件中修改了这个数据，那么就会导致其他组件的数据也会发生改变。因此数据只能从一个方向来修改状态

009、请说下什么是动态组件，如何使用，以及keep-alive的作用

动态组件：

让多个组件使用同一个挂载点，并动态进行切换。这就是动态组件

通过保留<component> </component> 元素，动态的绑定它的is特性，可以实现动态组件

keep-alive

包裹动态组件(组件)时，会缓存不活动的组件实例，而不是销毁它们

组件切换调用的时候本身会被销毁掉的，只要加上keep-alive进行包裹，就不会被销毁，而是被缓存起来，下一次使用的时候直接从缓存中调用

010、请说下组件的生命周期有哪些？

activated && deactivated:

activated：当组件为活跃状态的时候触发(活跃状态：进入页面的时候)

deactivated：缓存状态的时候触发

011、vue中solt的使用方式，以及solt作用域插槽的用法

使用方式：

当组件当做标签进行使用的时候，用slot可以用来接受组件标签包裹的内容，当给solt标签添加name属性的时候，可以调换响应的位置

插槽作用域：

作用域插槽其实就是带数据的插槽，父组件接收来自子组件的slot标签上通过v-bind绑定进而传递过来的数据，父组件通过scope来进行接受子组件传递过来的数据

012、为什么在组件内部data是一个函数而不是一个对象？

因为每次调用组件的时候都会重新生成一个对象,如果是一个对象的情况下，data数据会进行复用(因为对象是引用数据类型),而当data是一个函数的时候每次调用的时候就会返回一个新的对象

013、vue中动画如何实现

哪个元素需要动画就给那个元素加transition标签

进入时class的类型分为以下几种

<name>-enter <name>-enter-active <name>-enter-to

离开时class的类型分为以下几种

<name>-leave <name>-leave-active <name>-leave-to

如果需要一组元素发生动画需要用标签<transition-group><transition-group>

014、浅谈对路由的理解

什么是路由？

根据不同的url地址展示不同的页面或者数据。

路由分为前端路由，和后端路由

前端路由：

- 1、前端路由多用于单页面开发，也就是SPA。
- 2、前端路由是不涉及到服务器的，是前端利用hash或者HTML5的historyApi来实现的，一般用于不同的内容展示和切换

015、路由跳转的方式有哪几种？

- 1、a标签进行跳转。例如首页<a>
- 2、router-link进行跳转 例如：<router-link to="/home">首页<router-link>
- 3、编程式路由 例如：this.\$router.push()

016、路由传值的方式有哪几种

- 1、path路径属性传值。例如：path:"/home/:id/name"; 接受的时候通过 this.\$route.params
- 2、query传值。因为在url中？后面的参数不会被解析，因此我们可以通过query进行传值。接受的时候通过 this.\$route.query
- 3、路由解耦。在配置路由的时候添加props属性为true,在需要接受参数的组件页面通过props进行接受
- 4、编程式导航 this.\$router.push({path:"/home",query:{}});

017、请说出路由配置项常用的属性及作用

路由配置参数：

path：跳转路径

component：路径相对于的组件

name:命名路由

children:子路由的配置参数(路由嵌套)

props:路由解耦

redirect：重定向路由

018、编程式导航使用的方法以及常用的方法

路由跳转：this.\$router.push()

路由替换：this.\$router.replace()

后退：this.\$router.back()

前进：this.\$router.forward()

019、如何重定向路由

通过配置路由项中的redirect进行重定向

020、如何实现路由解耦

在路由的配置项中设置props:true 在需要接受组件的内部通过props进行接受

021、如何检测路由参数的变化

通过属性监听来实现或者beforeRouterUpdate()

```
watch:{
  "$router"(){
  }
}
```

```
beforeRouterUpdate(to,from,next);
```

022、什么是路由守卫？路由的钩子函数有哪些？分别说出使用的场景，及用法

等着明天整理

023、什么是全局守卫

等着明天整理

024、axios与jquery的ajax有什么不同

axios的优点：

- 1、从nodejs中创建http请求
- 2、支持promiseAPI
- 3、提供了一些并发请求的接口
- 4、自动转换json数据
- 5、客户端支持防止CSRF/XSRF

ajax的缺点：

- 1、jQuery项目庞大，单纯的使用ajax却要引入整个Jquery非常不合理
- 2、基于原生的XHR开发，但是XHR架构并不清晰

.....等待更新，太累了