ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии

КОНСОЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, ВЫЧИСЛЯЮЩЕЕ ЧИСЛО ВХОЖДЕНИЙ СИМВОЛОВ В ЗАДАННОЙ ASCII-CTPOKE

Пояснительная записка

Исполнитель: Студентка группы БПИ199 ____/Точилина П. В./ «1» ноября 2020 г.

Содержание

1.Текст задания	2
2. Применяемые расчетные методы	3
2.1 Теория решения задания	
2.2 Ограничения на ввод	
2.3 Дополнительные функционалы программы	
3. Тестирование программы	
3.1 Корректные данные	4
3.2 Некорректные данные	5
4. Список источников.	6
Приложение 1	7
	11

1.Текст задания

Разработать программу, вычисляющую число вхождений символов в заданной ASCIIстроке.

2. Применяемые расчетные методы

2.1 Теория решения задания

Для вычисления числа вхождений каждого символа создаётся массив, индекс элемента в котором означает ASCII-код символа, а значение элемента — число вхождений данного символа. После чего для каждого символа в строке инкрементируется значение соответствующего элемента массива.

2.2 Ограничения на ввод

Входная строка должна содержать не более 1000 символов.

2.3 Дополнительные функционалы программы

При выводе программа итерируется по массиву и выводит только ненулевые элементы для удобства пользователя.

3. Тестирование программы

3.1 Корректные данные

Проверим строку на английских буквах.

```
Input a string: abcdefghijklmnopgrstuvwxyz
Your string: abcdefghijklmnopgrstuvwxyz
'a" symbol was repeated 1 times
   symbol was repeated 1 times
c" symbol was repeated 1 times
"d" symbol was repeated 1 times
'e" symbol was repeated 1 times
'f" symbol was repeated 1 times
g" symbol was repeated 1 times
'h" symbol was repeated 1 times
'i" symbol was repeated 1 times
   symbol was repeated 1 times
'k" symbol was repeated 1 times
"l" symbol was repeated 1 times
'm" symbol was repeated 1 times
n" symbol was repeated 1 times
   symbol was repeated 1 times
'p" symbol was repeated 1 times
'q" symbol was repeated 1 times
'r" symbol was repeated 1 times
s" symbol was repeated 1 times
't" symbol was repeated 1 times
u" symbol was repeated 1 times
v" symbol was repeated 1 times
   symbol was repeated 1 times
'x" symbol was repeated 1 times
'y" symbol was repeated 1 times
z" symbol was repeated 1 times
Other symbols did not appear in the string
```

Рисунок 1. Тест 1

Проверим на тексте с пробелами

```
Input a string: мама мыла раму

Your string: мама мыла раму

" " symbol was repeated 2 times

"a" symbol was repeated 4 times

"л" symbol was repeated 1 times

"м" symbol was repeated 4 times

"p" symbol was repeated 1 times

"y" symbol was repeated 1 times

"y" symbol was repeated 1 times

"b" symbol was repeated 1 times

"b" symbol was repeated 1 times

Other symbols did not appear in the string
```

Рисунок 2. Тест 2

Введём 100 одинаковых символов

Рисунок 3. Тест 3

3.2 Некорректные данные

Ввод более 1000 символов. Все лишние символы обрежутся, программа отработает на оставшихся символах. Для проверки сгенерировано 1000 буквенных символов и добавлено сверх числовыми значениями, которые обрезались.

Рисунок 4. Тест 4

4. Список источников.

1) Требования к оформлению [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://softcraft.ru/edu/comparch/tasks/mp01/, свободный. 2) Документация FASM [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://flatassembler.narod.ru/fasm.htm, свободный.

Основной файл программы

```
;Точилина Полина
     ;БПИ199
     ;Вариант 25
     ;Разработать программу, вычисляющую число вхождений символов в заданной
ASCII-строке
     ;Дополнительное ограничение - входная строка не более 1000 символов
     format PE console
     entry start
     include 'win32a.inc'
     include 'ASCII_counter_macro.inc'
     section '.data' data readable writeable
             ;форматирование вывода числа
             formatNum db '%d', 0
             ;форматирование вывода строки
             formatStr db '%s', 0
             ;форматировнаие ввода строки с пробелами с ограничением
             formatInpStr db '%1000[^',10,']c', 0
             ;строка вывода каждого элемента
             outputElementString db '"%c" symbol was repeated %d times', 10,
13, 0
             ;запрос на ввод строки
             stringStr db 'Input a string: ', 0
             ;вывод информации о введённой строке
             yourStringStr db 'Your string: ', 0
             ;вывод информации о непосчитанных символах
             otherSymb db 'Other symbols did not appear in the string', 10,
13, 0
             ;переход на новую строку
```

```
endlStr db 10, 13, 0
        ;для хранения введённой строки
        inputStr rb 1000;
        ;для хранения длины введённой строки
        strLen dd ?
        ;кол-во ASCII-символов
        N dd 256
        ;для хранения массива символов
        A dd?
        ;для сохранения стэка
        tmpStack dd ?
        ;итератор для массива
        i dd 0
        NULL = 0
section '.code' code readable executable
        start:
                ; ввод строки
                cinvoke printf, formatStr, stringStr
                cinvoke scanf, formatInpStr, inputStr
                cinvoke printf, formatStr, endlStr
                ; вывод введённой строки
                cinvoke printf, formatStr, yourStringStr
                cinvoke printf, formatStr, inputStr
                cinvoke printf, formatStr, endlStr
                cinvoke printf, formatStr, endlStr
                ; считаем длину строки для итерации по ней
                push inputStr
                call strlen
```

```
mov [strLen], eax
                     ;выделяем память для массива кодов ASCII
                     invoke
                                        VirtualAlloc, NULL,
                                                                       [N],
MEM_COMMIT+MEM_RESERVE, PAGE_READWRITE
                     mov [A], eax
                     ; считаем число вхождений каждого символа
                     call countAscii
                     ;вывод массива
                     call outputArray
                     cinvoke printf, otherSymb
                     call [getch]
                     push NULL
                     call [ExitProcess]
            ; макросы
            count_ASCII_macro
            out_macro
            strLen_macro
     section '.idata' import data readable
             library kernel, 'kernel32.dll',\
                     msvcrt, 'msvcrt.dll'
             import kernel,\
                    ExitProcess, 'ExitProcess',\
                    VirtualAlloc, 'VirtualAlloc',\
```

VirtualFree, 'VirtualFree'

```
import msvcrt,\
    printf, 'printf',\
    getch, '_getch',\
    scanf, 'scanf'
```

Макросы

```
macro count_ASCII_macro {
    ;-----
    ; Считает число вхождений каждого символа в строке
             countAscii:
                   mov [tmpStack], esp
                   mov ecx, [strLen]
                   mov esi, inputStr
                   loop:
                          ; чтобы сохранить значение счетчика
                          push ecx
                          ; обновляем ссылку на первый элемент массива
                          mov edi, [A]
                          ; получаем ASCII код символа
                          mov eax, 0
                          lodsb
                          ; инкрементируем элемент с индексом ASCII кода
символа
                          mov edx, eax
                          imul edx, dword 4
                          add edi, edx
                          mov eax, [edi]
                          inc eax
                          mov [edi], eax
                          ;; обновляем счётчик и зацикливаем
                          pop ecx
                          LOOP _loop
                   mov esp, [tmpStack]
                   ret
    }
```

```
macro out_macro {
; Выводит символы, повторенные как минимум один раз
        outputArray:
                ;сохраняем стэк для адреса возврата
                mov [tmpStack], esp
                mov ecx, 0
                mov [i], ecx
                mov ecx, [N]
                lp:
                         push ecx
                         ;вычисляем адрес новой ячейки
                         mov ecx, [i]
                         imul ecx, dword 4
                         mov eax, [A]
                         add eax, ecx
                         ;выводим значение, если оно не 0
                         mov ecx, 0
                         cmp [eax], ecx
                         jne outputElement
                         contin:
                         ;зацикливаем
                         inc[i]
                         pop ecx
                         LOOP 1p
                mov esp, [tmpStack]
                ret
```

outputElement:

```
cinvoke printf, outputElementString, [i], [eax]
            jmp contin
}
macro strLen_macro {
;------
; Считает длину строки
       strlen:
            mov edi, [esp+4]
                  ecx, -1
            mov
                  al, al
            xor
            ; с начала в конец
            cld
            ; while(msg[edi] != al) {edi++; ecx--;}
            repne scasb
            neg
                  ecx
            sub ecx, 2
                   eax, ecx
            mov
            ret
}
```