MIPS 指令集(共31条)

	MIPS 指令集(共31条)								
助记符	指令格式						示例	示例含义	操作及其解释
Bit #	3126	2521	2016	1511	106	50			
R- type	ор	rs	rt	rd	shamt	func			
add	000000	rs	rt	rd	00000	100000	add \$1,\$2,\$3	\$1=\$2+\$3	rd <- rs + rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1
addu	000000	rs	rt	rd	00000	100001	addu \$1,\$2,\$3	\$1=\$2+\$3	rd <- rs + rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1,无 符号数
sub	000000	rs	rt	rd	00000	100010	sub \$1,\$2,\$3	\$1=\$2-\$3	rd <- rs - rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1
subu	000000	rs	rt	rd	00000	100011	subu \$1,\$2,\$3	\$1=\$2-\$3	rd <- rs - rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1,无 符号数
and	000000	rs	rt	rd	00000	100100	and \$1,\$2,\$3	\$1=\$2 & \$3	rd <- rs & rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1
or	000000	rs	rt	rd	00000	100101	or \$1,\$2,\$3	\$1=\$2 \$3	rd <- rs rt ; 其中rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1
xor	000000	rs	rt	rd	00000	100110	xor \$1,\$2,\$3	\$1=\$2 ^ \$3	rd <- rs xor rt ; 其中 rs = \$2, rt=\$3, rd=\$1(异或)
nor	000000	rs	rt	rd	00000	100111	nor \$1,\$2,\$3	\$1=~(\$2 \$3)	rd <- not(rs rt) ; 其 中rs = \$2, rt = \$3, rd = \$1(或非)
slt	000000	rs	rt	rd	00000	101010	slt \$1,\$2,\$3	if(\$2<\$3) \$1=1 else \$1=0	if (rs < rt) rd=1 else rd=0; 其中 rs=\$2, rt=\$3, rd=\$1
sltu	000000	rs	rt	rd	00000	101011	sltu \$1,\$2,\$3	if(\$2<\$3) \$1=1 else	if (rs < rt) rd=1 else rd=0;其中

								\$1=0	rs = \$2,rt=\$3, rd=\$1 (无符号 数)
sll	000000	00000	rt	rd	shamt	000000	sll \$1,\$2,10	\$1=\$2<<10	rd <- rt << shamt ; shamt存放移位的位数 , 也就是指令中的立即数 , 其中rt=\$2 , rd=\$1
srl	000000	00000	rt	rd	shamt	000010	srl \$1,\$2,10	\$1=\$2>>10	rd <- rt >> shamt ; (logical),其中rt=\$2, rd=\$1
sra	000000	00000	rt	rd	shamt	000011	sra \$1,\$2,10	\$1=\$2>>10	rd <- rt >> shamt ; (arithmetic) 注意符号位 保留 其中rt=\$2, rd=\$1
sllv	000000	rs	rt	rd	00000	000100	sllv \$1,\$2,\$3	\$1=\$2<<\$3	rd <- rt << rs ; 其中 rs=\$3, rt=\$2, rd=\$1
srlv	000000	rs	rt	rd	00000	000110	srlv \$1,\$2,\$3	\$1=\$2>>\$3	rd <- rt >> rs ; (logical)其中rs = \$3, rt=\$2, rd=\$1
srav	000000	rs	rt	rd	00000	000111	srav \$1,\$2,\$3	\$1=\$2>>\$3	rd <- rt >> rs ; (arithmetic) 注意符号位 保留 其中rs=\$3, rt=\$2, rd=\$1
jr	000000	rs	00000	00000	00000	001000	jr \$31	goto \$31	PC <- rs
l- type	ор	rs	rt	immediate					
addi	001000	rs	rt	immediate			addi \$1,\$2,100	\$1=\$2+100	rt <- rs + (sign- extend)immediate;其 中rt=\$1,rs=\$2
addiu	001001	rs	rt	immediate			addiu \$1,\$2,100	\$1=\$2+100	rt <- rs + (zero- extend)immediate;其 中rt=\$1,rs=\$2
andi	001100	rs	rt	immediate			andi \$1,\$2,10	\$1=\$2 & 10	rt <- rs & (zero- extend)immediate;其 中rt=\$1,rs=\$2
ori	001101	rs	rt	ir	nmedi	ate	andi \$1,\$2,10	\$1=\$2 10	rt <- rs (zero-

							extend)immediate;其 中rt=\$1,rs=\$2
xori	001110	rs	rt	immediate	andi \$1,\$2,10	\$1=\$2 ^ 10	rt <- rs xor (zero- extend)immediate;其 中rt=\$1,rs=\$2
lui	001111	00000	rt	immediate	lui \$1,100	\$1=100*65536	rt <- immediate*65536; 将 16位立即数放到目标寄 存器高16 位,目标寄存器的低16 位填0
lw	100011	rs	rt	immediate	lw \$1,10(\$2)	\$1=memory[\$2 +10]	rt <- memory[rs + (sign- extend)immediate] ; rt=\$1,rs=\$2
sw	101011	rs	rt	immediate	sw \$1,10(\$2)	memory[\$2+10] =\$1	memory[rs + (sign- extend)immediate] <- rt ; rt=\$1,rs=\$2
beq	000100	rs	rt	immediate	beq \$1,\$2,10	if(\$1==\$2) goto PC+4+40	if (rs == rt) PC <- PC+4 + (sign- extend)immediate<<2
bne	000101	rs	rt	immediate	bne \$1,\$2,10	if(\$1!=\$2) goto PC+4+40	if (rs != rt) PC <- PC+4 + (sign- extend)immediate<<2
slti	001010	rs	rt	immediate	slti \$1,\$2,10	if(\$2<10) \$1=1 else \$1=0	if (rs <(sign- extend)immediate) rt=1 else rt=0; 其中rs=\$2, rt=\$1
sltiu	001011	rs	rt	immediate	sltiu \$1,\$2,10	if(\$2<10) \$1=1 else \$1=0	if (rs <(zero- extend)immediate) rt=1 else rt=0; 其中rs=\$2, rt=\$1
J- type	ор			address			
j	000010			address	j 10000	goto 10000	PC <- (PC+4) [3128],address,0,0 ; address=10000/4
jal	000011			address	jal 10000	\$31<-PC+4;	\$31<-PC+4; PC <-

	goto 10000	(PC+4) [3128],address,0,0 ; address=10000/4
--	------------	---

注意: 因为MIPS16只有16个16位的寄存器,所以JAL指令中\$31改成\$15, 所有立即数均无需扩展,LUI指令直接就是将立即数付给RT寄存器。