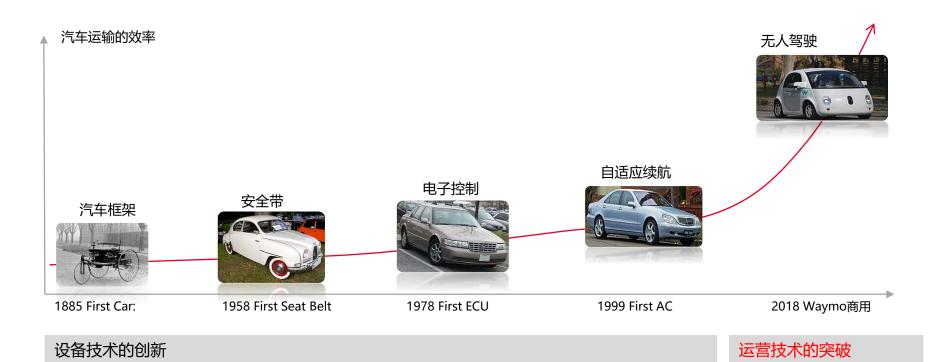




# 目录

- 1. 电信产业为什么需要ONAP
- 2. ONAP的架构和原理
- 3. ONAP的案例: CCVPN和BBS
- 4. 如何构建ONAP产业生态

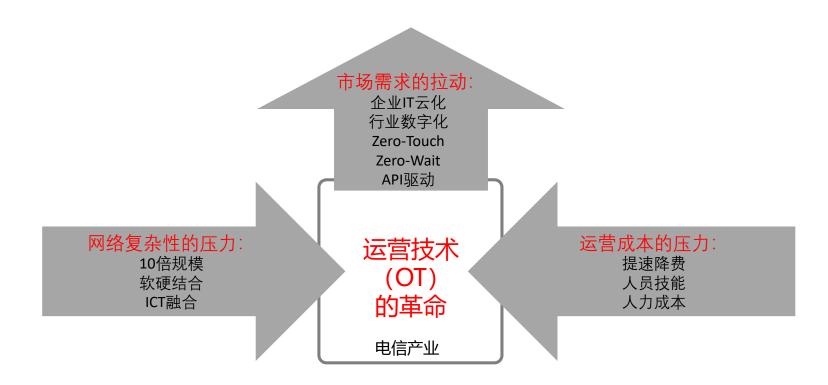
# 服务行业的效率提升需要运营技术 (OT) 的突破



更多的例子:公有云服务、物流、港口等



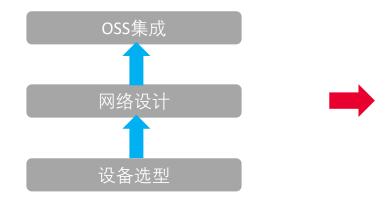
### 电信产业需要一场OT革命来应对未来挑战





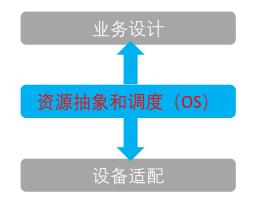
# 传统的支撑系统 (OSS) 难以为继,产业需要生产操作系统 (OS)

- Bottom-up 建设模式
- 网络为中心, OSS配套
- 分专业, 分领域
- 硬编码,周期长,改动困难



运营支撑系统 (OSS)

- Top-down 模式
- 平台为中心,设备适配
- 端到端,全领域
- 软件,模型驱动



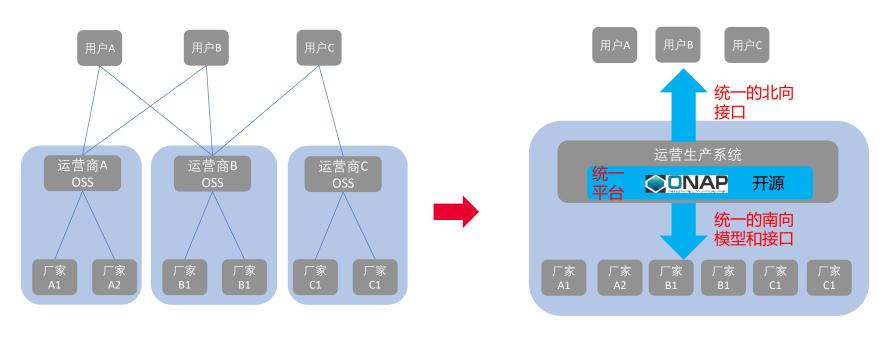
运营操作系统 (OS)

参考例子: 计算机OS, 云OS



### 打破分割封闭,利用开源打造统一的生态系统,做大空间

"作为OS类软件系统,如果不开源,是不可能形成统一平台和接口的"



因OSS导致的分割、封闭的小生态系统

基于开源平台的统一、开放大生态



### ONAP是什么



- □ ONAP (开放网络自动化平台) 是Linux基金会下的一个开源项目,项目在2017年4月ONS大会期间正式成立。
- □ ONAP为物理和虚拟网络功能提供了一个全面的基于模型驱动的业务编排和策略驱动的实时闭环自动化平台,使软件,网络,IT和云提供商和开发人员能够快速自动化新服务并支持完整的生命周期管理。。
- □ 由原Linux旗下的OPEN-O项目和AT&T主导发起的OpenECOMP项目合并而成,ONAP社区囊括原有两个社区的主要运营商和服务商,并以两个社区的架构、代码作为基础定义新的社区架构。





### ONAP的核心理念:模型驱动

### 资源



工作流



业务



厂商生产构建块 (NF)

资源模型

运营商组装各种构建块

工作流模型

面向用户的各种干变万化的业务

业务模型

模型: 把对象描述成计算机可读的语言。



"装配机器人不是替代Lego公司的商品,而是替代家长"

模型驱动: ONAP平台是不同任何特定模型绑定, 而是加载模型, 执行模型。

通过模型更新 (而不是平台) 来更新业务。



8

# 电信业务的"智能制造" 过程

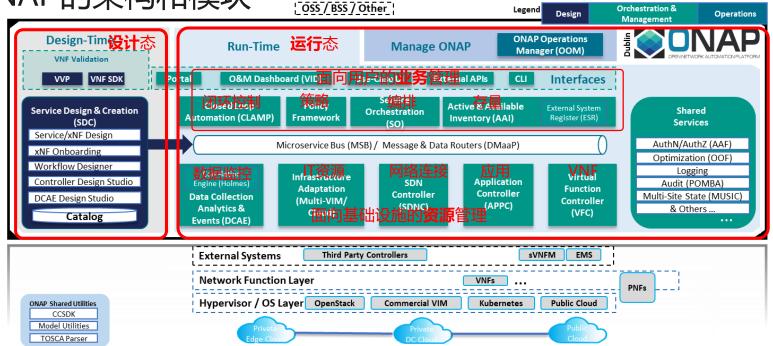


汽车智能制造

电信业务的制造



### ONAP的架构和模块

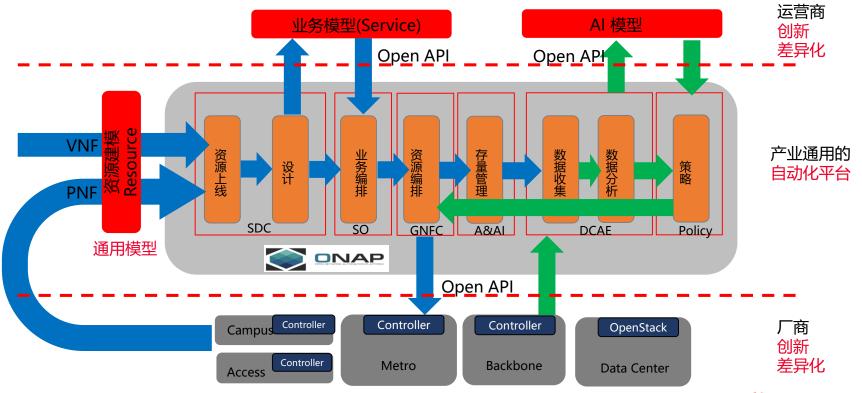


#### ONAP包含的子模块/系统主要归属于如下两大架构框架:

- 设计态环境(Design-time):对<mark>网络业务的设计,定义和编程。设计态环境是一个集成开发环境,它含有工具、技术、以及可部署资产</mark> 库的定义和描述。
- · 运行态环境(Run-time):执行在设计阶段的网络业务逻辑编程。运行态环境运用闭环的策略驱动自动化降低运营成本。



### ONAP怎么运转:运营商和厂商共用的自动化流水线





### 建模是核心: 如何做好"灵活和高效" 的合理平衡

### 用户Portal



品人

### 运营商ONAP



厂商控制器



业务模型

Nx1对象/**运营商** 专线、SD-WAN、Broadband、 网络切片

资源模型

Nx10对象/**领域** 接入、IP、光、RAN,Cloud, EPC,IMS,IOT

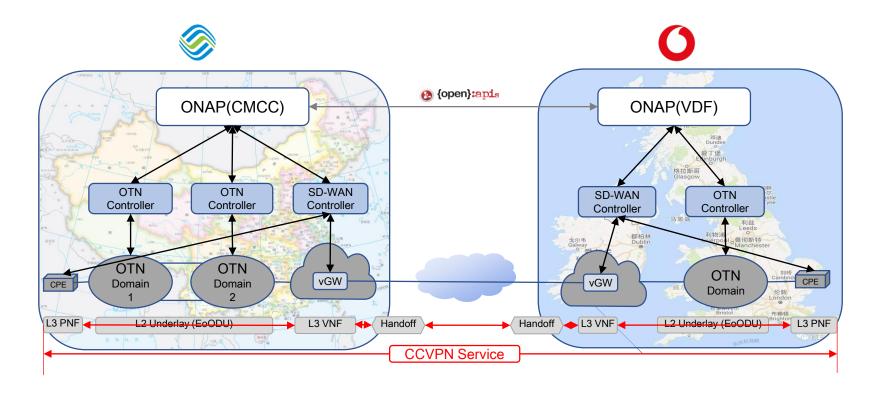
设备模型

Nx1000对象/**设备** 路由器、交换机、OLT、BRAS、 OTN交换、BBU,

"厂商控制器的业务对象就是ONAP的资源对象,颗粒小则灵活;颗粒大则高效"

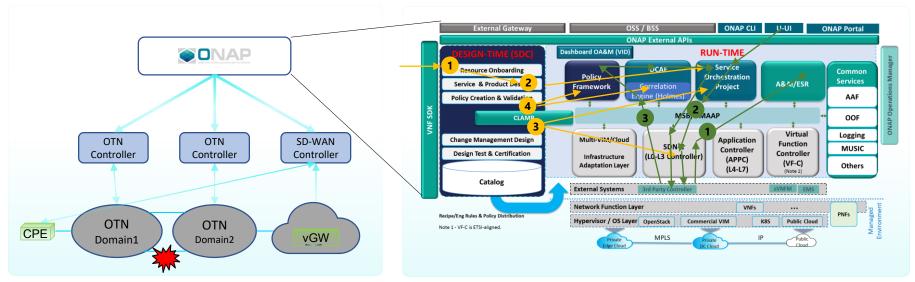


# CCVPN用例:如何解决复杂网络业务的自动化问题





### ONAP如何无码化实现CCVPN



CCVPN 业务设计:

1 模型驱动的VF上线

- 2 在线业务设计
- 3 控制工作流设计 (BPMN/DG)

4 闭环采集分析与策略设计

CCVPN 在运行态的执行过程:

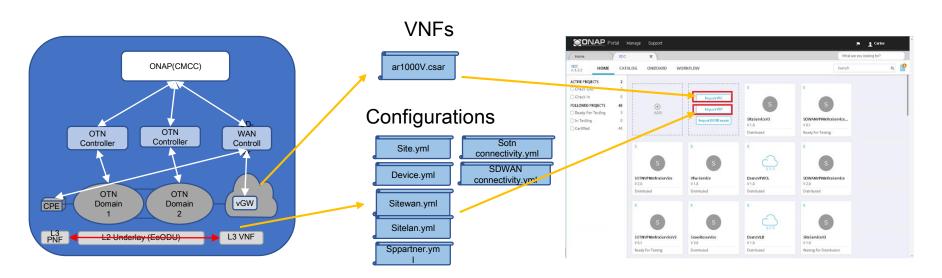
1 网络拓扑自动发现

- 2 业务部署与实例化
- ③ 闭环控制



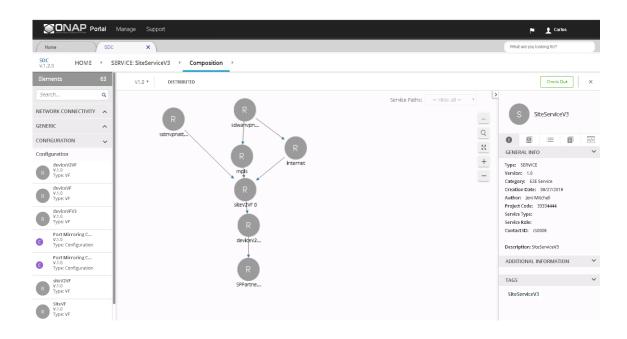
### 第一步: 模型驱动的资源上线

- 1. CCVPN 场景分析,并分解成资源定义
- 2. VNF资源/配置建模成ONAP中的 VF资源定义
- 3. 对设计出来的VF作测试验证





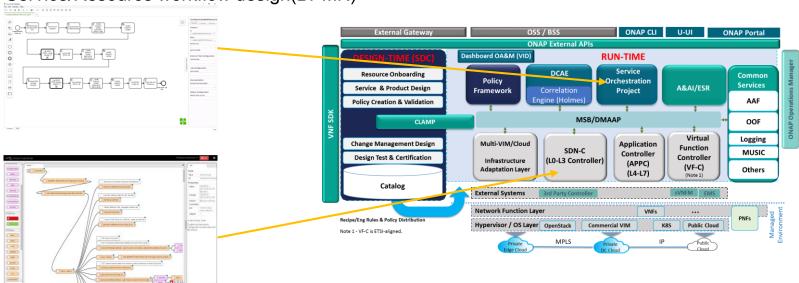
# 第二步: 在线业务设计 (配菜)





# 第三步: 业务与资源工作流设计(炒菜)

Service/Resource workflow design(BPMN)



Resource flow design(DG)



# 第四步: 数据采集&策略规则设计

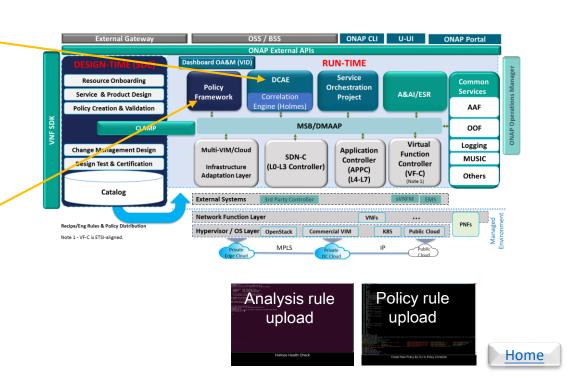
```
place "pt D Correlation"

place to D Correlation  
place to D Correlati
```

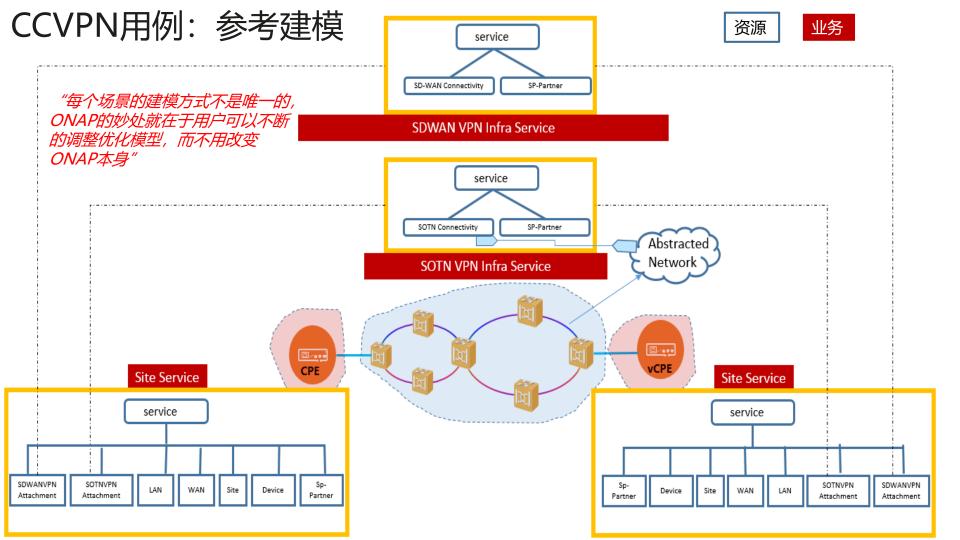
### Data analysis rule design

```
controlLoop:
 version: 2.0.0
 controlLoopName: ControlLoop-CCVPN-2179b738-fd36-4843-a71a-a8c24c70c55b
 trigger_policy: unique-policy-id-16-Reroute
 timeout: 3600
 abatement: false
oolicies:
 - id: unique-policy-id-16-Reroute
  name: Connectivity Reroute
  description:
   actor: SDNC
  recipe: Reroute
  target:
    type: VM
   retry: 3
   timeout: 1200
   success: final_success
   failure: final_failure
   failure_timeout: final_failure_timeout
   failure_retries: final_failure_retries
   failure exception: final failure exception
   failure guard; final failure guard
```

Policy rule design







### CCVPN用例:如何在ONAP上抽象OTN物理网络

### 问题:

如何在ONAP的A&AI里面抽象出OTN网络的拓扑信息:

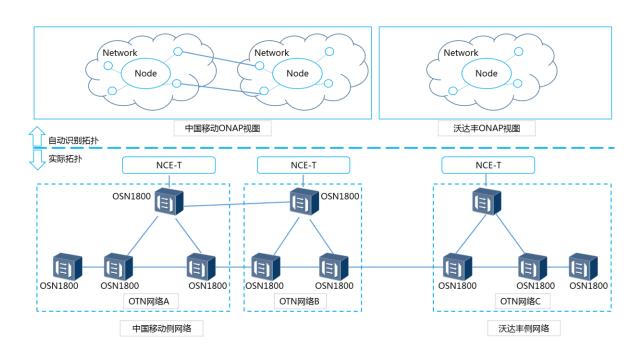
- 物理拓扑(设备/单板)信息
- 光层(波长)拓扑信息
- 电层 (OTN) 拓扑信息
- 用户层 (Ethernet) 拓扑信息

### 原则:

- 从业务视角出发,在不损害业务灵活性的前提下尽量简化。
- 复杂性和业务灵活性的平衡。

#### 可选项:

- 只暴露Ethernet层业务 (Port/Vlan)
- 暴露Ethernet/OTN业务。





### BBS的例子: XGPON宽带接入

#### 整体架构:

- ONAP作为E2E的业务协同和 自动化平台
- 接入和城域各自有厂商控制器
- 采用BBF CloudCO的相关标准。

### 业务需求:

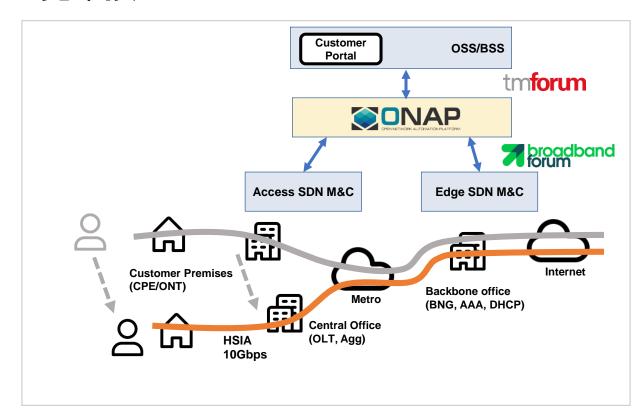
- 业务的自动化发放。
- 用户迁移后的自动开通。

#### 相关标准:

- BBF CloudCO
- TMF API

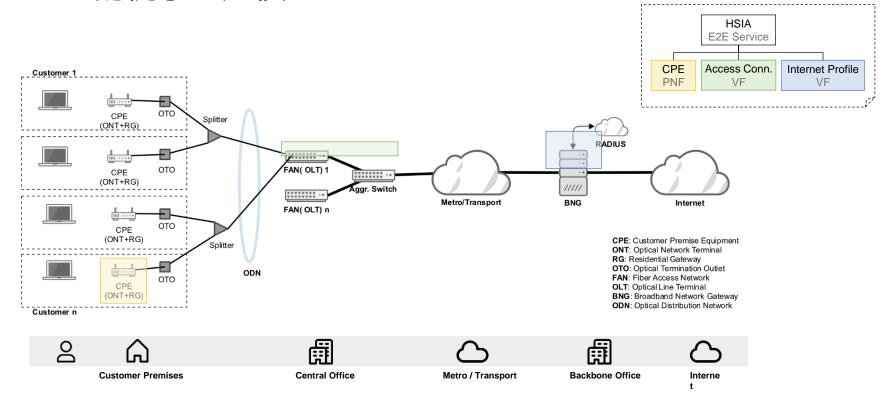
### 合作厂商:

- 瑞士电信
- 华为
- Nokia





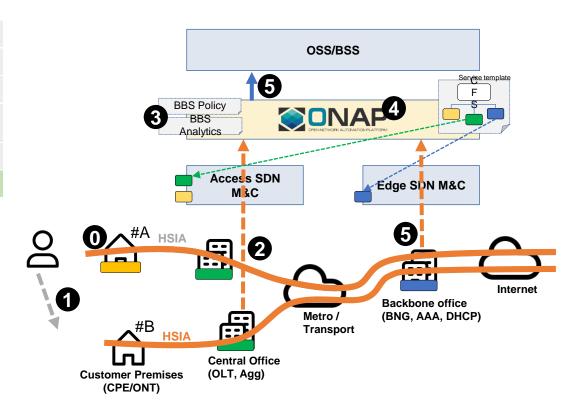
# BBS的例子: 建模





### BBS的例子:用户搬家的自动化业务开通

- **1** 用户住在A地,是宽带业务是开通的
- 1 用户搬家到B地,携带原来的CPE
- **2** 用户把CPE插入到墙上的光口
- **3** 接入控制器感知到CPE,上报给ONAP的DCAE模块,ONAP的策划控制业务的重新配置
- 4 ONAP重新配置OLT和城域网,删除原来的电路
- 5 用户在B地的互联网业务自动开通!

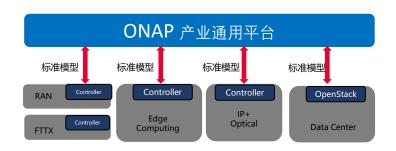




### 如何构建ONAP产业生态

### 基于ONAP

打造各领域的"标准预制件"



- 参考领域标准组织 (IETF/BBF/3GPP) 的成果
- 运营商、厂商进行POC联合实验
- 贡献回ONAP社区,形成标准文档。
- 覆盖:接入、RAN、IP、光,边缘计算、DC

### 基于OVP

打造产业统一的NFVi/VNF/PNF认证生态

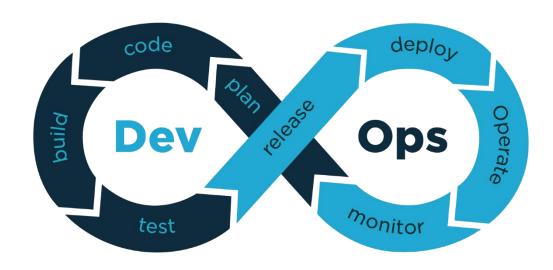




- 建立统一的测试框架 (OVP基本成型)
- 运营商贡献真正的用例。
- 扩展OVP, 覆盖NFVi/VNF/PNF/Mano等
- 引入第三方测试实验室,进行认证测试。



# 最后: 玩转ONAP, DevOps起来



- 找一个真实场景:面向未来。有一定复杂性。
- 组建真正的DevOps团队: 包含开发、技术和运维。
- 调动伙伴的力量:厂商控制器、Portal/BSS集成。



### 新鲜上市的一本好书(京东有售)





技术详解与应用实践

任旭东 ○著

华为首席开源联络官领衔撰写 网络开源领域产业发展思考与实践的公开分享

深度剖析开源项目 ONAP (开放网络自动化平台),可帮助实现网络自动驾驶 及电信行业网络转型,系统性、理论性与实战性兼具的网络自动化实践指导手册

① 机械工业出版社

作者简介



任旭东

毕业于上海交通大学。2000年加入学 为公司。历任智能网络研发工程师,印度 分部产品经展和保构师,能近OSS领域总 经理、网络OSS副总裁、网络OSS战路与 MKT副总裁、解决方案MKTO副总裁等职 务可数。市场影响,产品管理等方面 均积素了单于的经验。

现任华为ICT基础设施开源业务总经 理,华为公司首席开派政格官,全面负责 面向运营商和企业的网络自动化产业解决 方案的开源实现,延纬州开源于设构建产 业场后,做大产业空间,构建健康和谐的 产业环境,支权公司商业成功。

Linux基金会核心开源项目LFN和 LF Edgo區場会區場,参与过多个网络 开源项目的创立、整合和治理等工作,如 ONAP、OPNIFV、Akraino、OPEN-O 等。在电信网络、OSS、SDN、NFV业 等和中业发展领域有特别见据。 韦乐平

工信部通信科技委常务副主任中国电信集团公司科技委主任

随着SDN、NFV、Cloud技术的成熟和AI的引入,电信网络将从随选网络演进到随愿网络。网络自动化平台可整合这些技术,实现网络资源的端到端统一调度和闭环控制,是实现网络转型的关键平台。ONAP通过开源打造产业公共平台,加速产业创新,提升产业协助能力。《ONAP技术详解与应用实践》内容详实,可操作性强,降低了ONAP的门槛,是在电信行业普及开源、全面提升行业软件能力和认知、助力电信转型的非常好的一本书。

#### 蒋林涛

中国信息通信研究院科技委主任

云和网络共同构成了未来数字社会的物质基础,面向未来,云和网需要协同发展。在此次的网络重构中,我们看到,国内对开源软件的态度正在发生转变,正从简单的使用者向贡献者甚至发起者转变。这本书中所讲的ONAP,作为网络开源领域中最有前景的开源社区,给业界正在开展的网络重构和云网协同工作提供了很好的站在产业视角的实践参考。衷心希望广大读者都能从本书中有所收获!



① 机械工业出版社

# Thank you.

把数字世界带入每个人、每个家庭、每个组织,构建万物互联的智能世界。

Bring digital to every person, home and organization for a fully connected, intelligent world.

Copyright©2018 Huawei Technologies Co., Ltd. All Rights Reserved.

The information in this document may contain predictive statements including, without limitation, statements regarding the future financial and operating results, future product portfolio, new technology, etc. There are a number of factors that could cause actual results and developments to differ materially from those expressed or implied in the predictive statements. Therefore, such information is provided for reference purpose only and constitutes neither an offer nor an acceptance. Huawei may change the information at any time without notice.

Huawei Confidential

