

子程序设计

一、实验目的：

- 1.掌握子程序设计方法，能合理划分子程序。
- 2.掌握汇编子程序的定义、调用、返回、参数传递等有关问题的实现，以及运行过程中的堆栈、标志位变化情况。

二、实验内容：

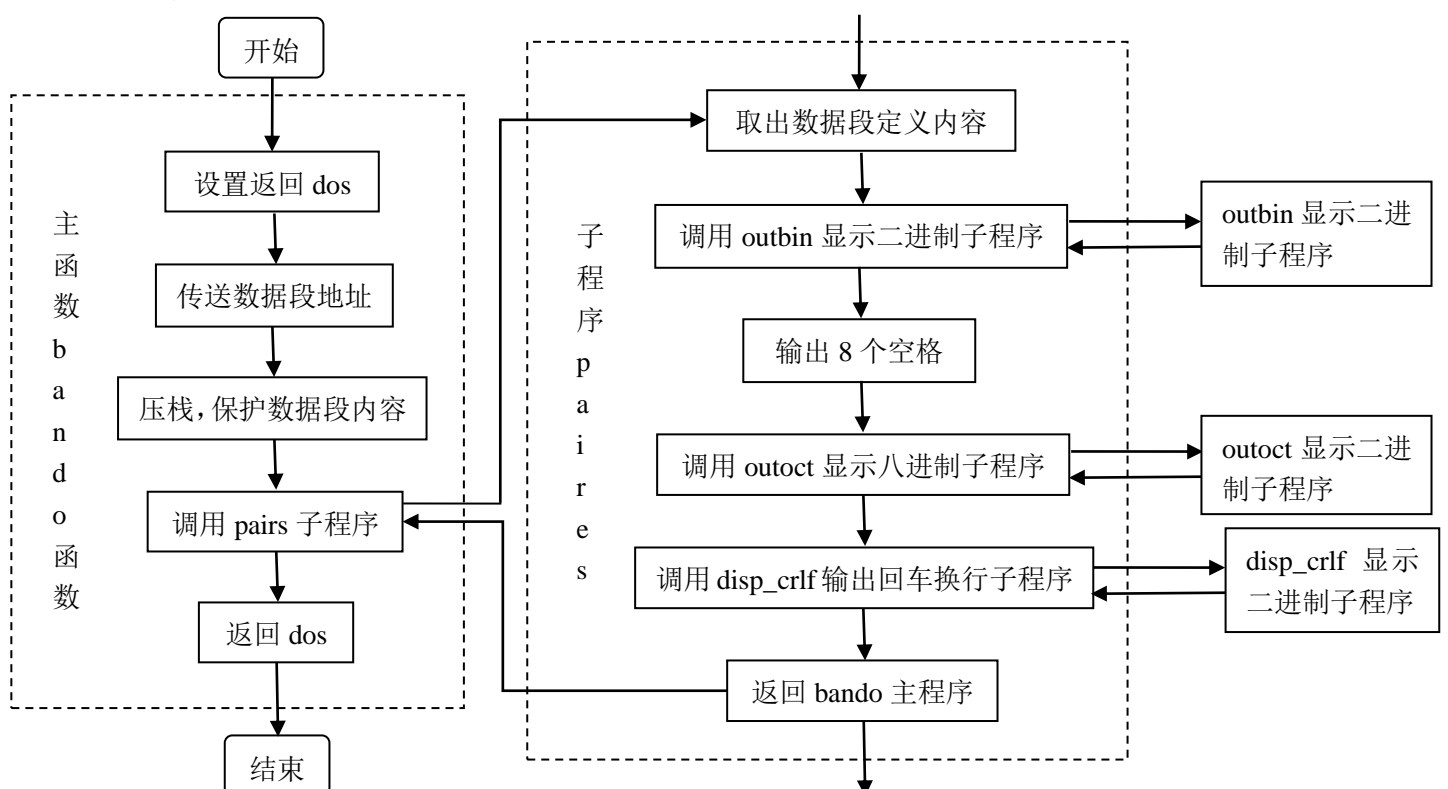
- 1.编写子程序嵌套结构的程序，把整数分别用二进制和八进制形式显示出来。

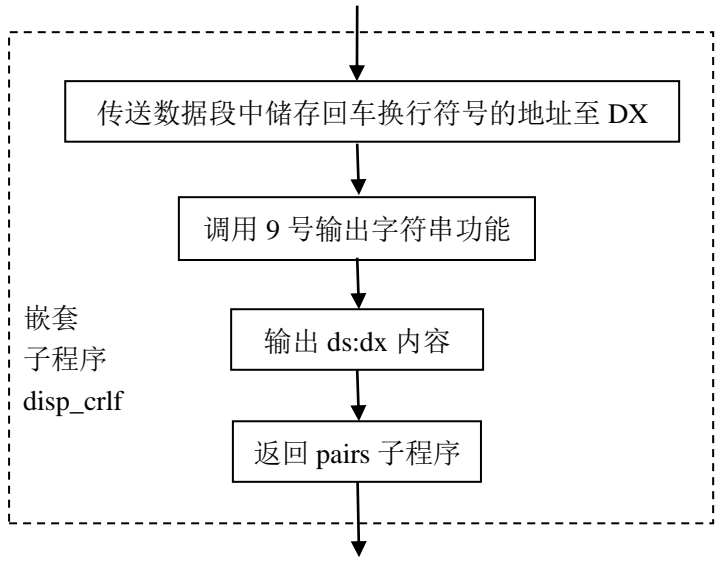
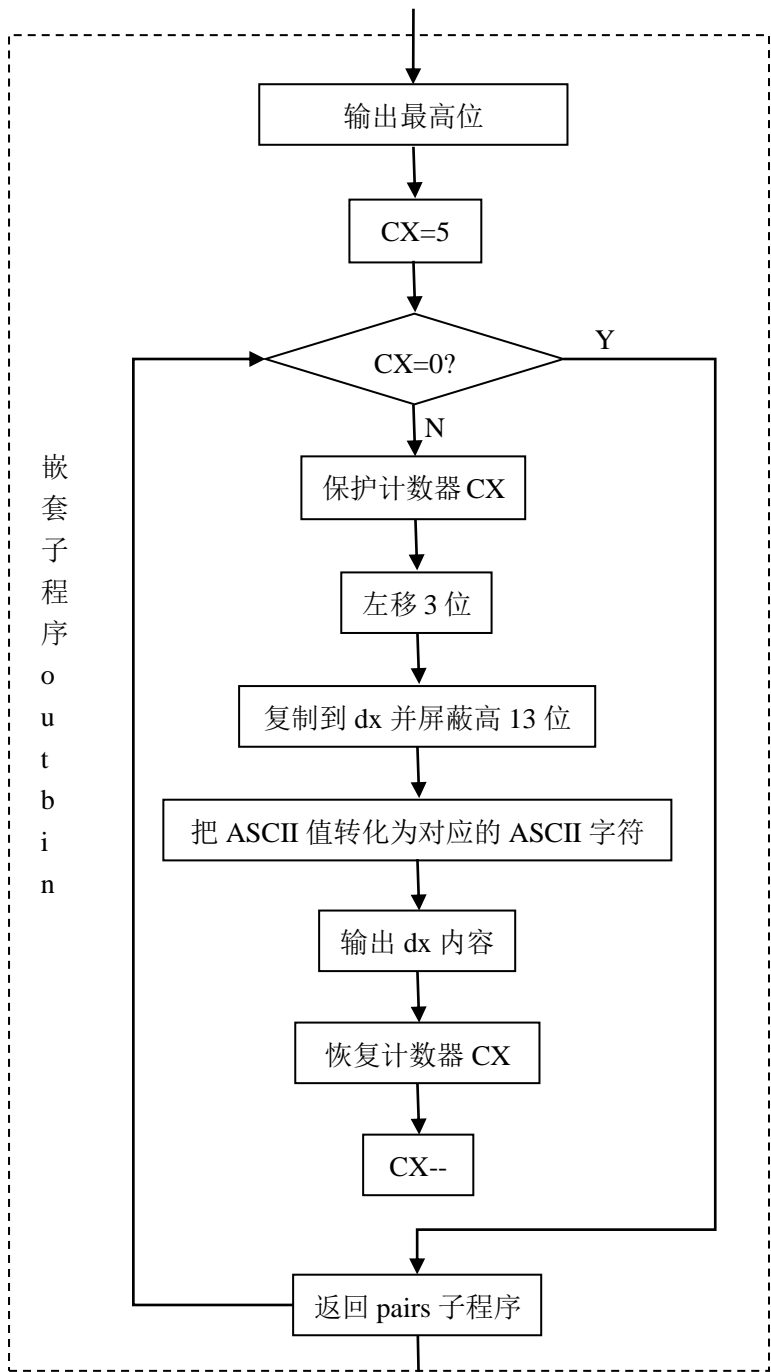
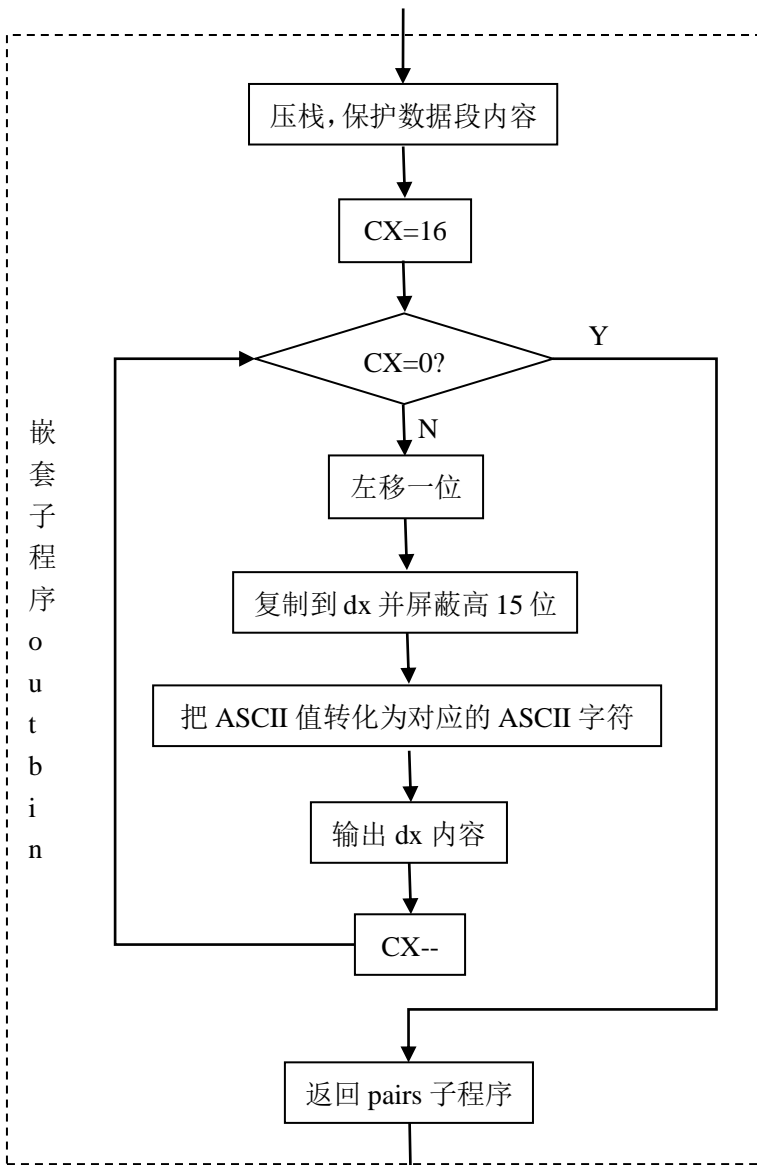
主程序 BANDO:把整数变量 VAL1 存入堆栈，并调用子程序 PAIRS;

子程序 PAIRS:从堆栈中取出 VAL1，调用二进制显示子程序 OUTBIN，显示出与其等效的二进制数；输出 8 个空格；调用八进制显示子程序 OUTOCT 显示与其等效的八进制数；调用输出回车及换行符子程序

三、实验主要步骤：

1.流程图（边幅问题，无法整合到同一页）





```
命令提示符 - edit
File Edit Search View Options Help
C:\Documents and Settings\Owner\sixth.asm

data segment
    val1 dw 520
    crlf dw 0ah,0dh,'$'
data ends

code segment

bando proc far                ;main program
    assume cs:code,ds:data
    start: push ds             ;set to return dos
            sub ax,ax
            push ax
            mov ax,data
            mov ds,ax          ;move data's address to ds
            push val1
            call pairs
            ret
bando endp

pairs proc near                ;pairs program
    push bp
    mov bp,sp
    push bx
    mov bx,[bp+4]              ;put val1 to bx from stack
                                ;because have been pushed bp&bx, so add 4
    call outbin                ;call outbin program to output the binary
                                ;output 8 space
    mov cx,8
    mov dl,' '
    mov ah,2
    int 21h
    loop space

    call outoct                ;call outoct program to output the octal
    call disp_crlf             ;call disp_crlf program to line feed and carriage
    pop bx
    pop bp
    ret 2
pairs endp

;-----program to output the binary-----
outbin proc near
    push bx                    ;to protect the (bx)
    mov cx,16
p:    rol bx,1
    mov dx,bx
    and dx,1
    add dx,30h                 ;digit 0~9 ASCII is 30h~39h
    mov ah,2
    int 21h
    loop p

    pop bx                     ;recovery the (bx)
    ret
outbin endp

;-----program to output the octal-----
outoct proc near                ;16 binary change into octal must be 6
                                ;the highest binary is the highest octal too
    rol bx,1
    mov dx,bx
    and dx,1
    add dx,30h
    mov ah,2
    int 21h
pp:   mov cx,5
    push cx                    ;shift instruct should use cl,so protect the
    mov cl,3
    rol bx,cl
    mov dx,bx
    and dx,07h                 ;111b=7h,to just retain low 3 binary,which is
    add dx,30h
    mov ah,2
    int 21h
    pop cx
    loop pp

    ret
outoct endp

;-----program to line feed and carriage return-----
disp_crlf proc near
    lea dx,crlf
    mov ah,09h
    int 21h
    ret
disp_crlf endp

code ends
end start

Commands for manipulating files
```

2.编译连接执行

```
C:\DOCUME~1\Owner>masm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Source filename [.ASM]: sixth
Object filename [sixth.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

    49176 + 445299 Bytes symbol space free

    0 Warning Errors
    0 Severe Errors

C:\DOCUME~1\Owner>link

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.

Object Modules [.OBJ]: sixth
Run File [SIXTH.EXE]:
List File [NUL.MAP]:
Libraries [.LIB]:
LINK : warning L4021: no stack segment
```

Masm 编译

Link 连接

执行 vall=520D, 其二进制为 0000001000001000, 八进制为 001010, 结果正确。

```
C:\DOCUME~1\Owner>sixth
0000001000001000      001010
```

执行 vall=1314D, 其二进制为 0000010100100010, 八进制为 002442, 结果正确。

```
C:\DOCUME~1\Owner>sixth
0000010100100010      002442
```

执行

执行 vall=1566H, 其二进制为 0001010101100110, 八进制为 012546, 结果正确。

```
C:\DOCUME~1\Owner>sixth
0001010101100110      012546
```

3.Debug 调试

```
C:\DOCUME~1\Owner>debug sixth.exe
Microsoft (R) Symbolic Debug Utility Version 4.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1984, 1985. All rights reserved.

Processor is [80286]
-u
0E81:0000 1E          PUSH    DS
0E81:0001 2BC0          SUB     AX,AX
0E81:0003 50          PUSH    AX
0E81:0004 B8800E       MOV     AX,0E80
0E81:0007 8ED8       MOV     DS,AX
0E81:0009 FF360000     PUSH    [0000]
0E81:000D E80100      CALL    0011
0E81:0010 CB          RETF

-u
0E81:0011 55          PUSH    BP
0E81:0012 8BEC       MOV     BP,SP
0E81:0014 53          PUSH    BX
0E81:0015 8B5E04     MOV     BX,[BP+04]
0E81:0018 E81600      CALL    0031
0E81:001B B90800     MOV     CX,0008
0E81:001E B220       MOV     DL,20
0E81:0020 B402       MOV     AH,02
```

反汇编

```

-u
0E81:0022 CD21      INT     21
0E81:0024 E2F8      LOOP    001E
0E81:0026 E81E00    CALL    0047
0E81:0029 E84100    CALL    006D
0E81:002C 5B        POP     BX
0E81:002D 5D        POP     BP
0E81:002E C20200    RET     0002
0E81:0031 53        PUSH    BX
-u
0E81:0032 B91000    MOV     CX,0010
0E81:0035 D1C3      ROL     BX,1
0E81:0037 8BD3      MOV     DX,BX
0E81:0039 83E201    AND     DX,+01
0E81:003C 83C230    ADD     DX,+30
0E81:003F B402      MOV     AH,02
0E81:0041 CD21      INT     21
0E81:0043 E2F8      LOOP    0035
-u
0E81:0045 5B        POP     BX
0E81:0046 C3        RET
0E81:0047 D1C3      ROL     BX,1
0E81:0049 8BD3      MOV     DX,BX
0E81:004B 83E201    AND     DX,+01
0E81:004E 83C230    ADD     DX,+30
0E81:0051 B402      MOV     AH,02
0E81:0053 CD21      INT     21
-u
0E81:0055 B90500    MOV     CX,0005
0E81:0058 51        PUSH    CX
0E81:0059 B103      MOV     CL,03
0E81:005B D3C3      ROL     BX,CL
0E81:005D 8BD3      MOV     DX,BX
0E81:005F 83E207    AND     DX,+07
0E81:0062 83C230    ADD     DX,+30
0E81:0065 B402      MOV     AH,02
-u
0E81:0067 CD21      INT     21
0E81:0069 59        POP     CX
0E81:006A E2EC      LOOP    0058
0E81:006C C3        RET
0E81:006D 8D160200   LEA     DX,[0002]
0E81:0071 B409      MOV     AH,09
0E81:0073 CD21      INT     21
0E81:0075 C3        RET

```

反汇编

以 `vall=520D` 为例查看执行不同语句后各寄存器的状态

```

-g 0009
AX=0E80 BX=0000 CX=0086 DX=0000 SP=FFFC BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0009  NU UP EI PL ZR NA PE NC
0E81:0009 FF360000    PUSH    [0000]          DS:0000=0208
-d ds:0 110
0E80:0000  08 02 0A 00 0D 00 24 00-00 00 00 00 00 00 00 00  ....$.

```

- ①其中 520D=0208H
- ②接着 000A 是“换行”的 ASCII
- ③000D 是“回车”的 ASCII
- ④0024 是“\$”的 ASCII，是字符串的结束标

```

-g 0055
0000001000001000    0AX=0230 BX=0410 CX=0000 DX=0030 SP=FFF2 BP=FFF6 S
I=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0055  NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:0055 B90500    MOV     CX,0005
-t
AX=0230 BX=0410 CX=0005 DX=0030 SP=FFF2 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0058  NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:0058 51        PUSH    CX
-t
AX=0230 BX=0410 CX=0005 DX=0030 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0059  NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:0059 B103      MOV     CL,03
-t
AX=0230 BX=0410 CX=0003 DX=0030 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=005B  NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:005B D3C3      ROL     BX,CL
-t
AX=0230 BX=2000 CX=0003 DX=0030 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=005D  NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:005D 8BD3      MOV     DX,BX

```

520D 对应八进制的最高位是 0，经过处理后，此时 `DX=0030`，对应的 ASCII 符号是 '0'。

```

-t
AX=0230 BX=2008 CX=0003 DX=0030 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=005B NU UP EI PL NZ NA PE NC
0E81:005B D3C3 ROL BX,CL
-t
AX=0230 BX=0041 CX=0003 DX=0030 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=005D NU UP EI PL NZ NA PE CY
0E81:005D 8BD3 MOV DX,BX
-t
AX=0230 BX=0041 CX=0003 DX=0041 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=005F NU UP EI PL NZ NA PE CY
0E81:005F 83E207 AND DX,+07
-t
AX=0230 BX=0041 CX=0003 DX=0001 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0062 NU UP EI PL NZ NA PO NC
0E81:0062 83C230 ADD DX,+30
-t
AX=0230 BX=0041 CX=0003 DX=0031 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0065 NU UP EI PL NZ NA PO NC
0E81:0065 B402 MOV AH,02
-t
AX=0230 BX=0041 CX=0003 DX=0031 SP=FFF0 BP=FFF6 SI=0000 DI=0000
DS=0E80 ES=0E70 SS=0E80 CS=0E81 IP=0067 NU UP EI PL NZ NA PO NC
0E81:0067 CD21 INT 21 ;Display Character

```

520D 对应八进制的第三高位是1，经过处理后，此时DX=0031，对应的ASCII符号是'1'。

四、实验结果与分析：

通过实验，进一步熟知和掌握子程序的定义、嵌套和编写。

在八进制显示小程序中，循环计数器 CX 和移位计数器 CL 冲突，此时可以使用 PUSH 和 POP 指令对 CX 进行保护。具体是进入循环体后立刻把 CX 压栈，在结束本次结束循环前让 CX 出栈，使得循环计数器回复，正常控制循环次数。

同时在子程序的编写时要注意保护数据段的内容。例如我们把 vall 中的数字放到 BX 中，那么要注意在子程序结束前把 BX 恢复到原来的内容，不然可能会影响下一个子程序对他的使用。

还有一点是 MOV 和 LEA 指令的不同，同样是双目操作，mov 指令的操作是(DST)←(SRC) 而 lea 指令的操作是(REG)←SRC，把 DST 和 SRC 看成是地址，那么 mov 后 DST 地址的内容是 SRC 地址的内容，而 lea 后 REG 的内容是 SRC 这个地址。所以 lea 叫有效地址传送指令。在处理字符串时，由于一般是用到指针型寄存器，一般用 lea 指令。所以在输出回车换行的子程序中用 lea 指令进行传送，把定义数据段内容看成字符串处理（因为定义时就把字符串结束符'\$'定义了）。