Lex 词法分析器分析各记号

一、实验目的:

熟悉 cygwin 环境的使用,学习使用 lex 写简单的词法分析程序,会在 cygwin 环境下使用 flex 调试 lex 写的程序。

二、实验内容:

读懂 exam1.1 和 exam2.1 两个例子,使用 cygwin 下的 flex 工具将 exam1.1 和 exam2.1 编译并调试通过。并且修改 exam2.1,在其基础上增加如下记号:

- 左右大小括号: { } ()
- 将关系算符改写成 C 中的形式
- 分号、赋值号:; =
- 关键字: if else
- 双斜线表示的注释: //
- 算术运算符号: + * /
- 将标识符改为可含有下划线,并且可以以下划线开头
- 将注释内容忽略

三、实验要求:

在 cygwin 下用 flex 和 gcc 工具将实验调试通过,并写出测试例测试正确性。

四、具体实现

对 exam2.1 文件修改如下:

1. 新增声明:

```
3 #include <stdio.h>
4 #define LT
5 #define LE
  #define GT
   #define GE
   #define EQ
  #define NE
9
10
                              新增定义识别 if 和 else 的记号名分
11 | #define IF
12 #define ELSE
                    17 I
                              别对应其大写英文 IF 和 ELSE
13 #define WHILE
                    18
14 #define DO
                    19
   #define ID
16 #define NUMBER
17 #define RELOP
19 #define NEWLINE
  #define ERRORCHAR 24
                              ▶ COPY 是赋值符号"="的记号名;
                              ➤ SEMICOLON 是分号";"的记号名;
  #define COPY
22
                    25
                                BRACKET 是括号的记号名,包括左右
                    26
23 #define SEMICOLON
                    27
                                 大小括号: "(" ")" "{" "}");
24 |#define BRACKET
25 #define OP
                    28
                                OP 是运算符号的记号名,包括加减乘
26
                                 除: "+" "-" "*" "/"
27 %}
```

2. 正规定义的修改:

```
      30 delim
      [\t\n]
      将下划线"_"加入 letter 的正规定义,使得标识符可含有下划线,并且可以以下划线开头。为了区分,给 letter 重新命名为 letter [A-Za-z_]

      32 letter [A-Za-z_]
      为 letter_,后面的使用到 letter 的正规定义跟随修改。

      33 digit id
      {letter_} ({letter_} {digit})*

      35 number {digit}+(\.{digit}+)?(E[+-]?{digit}+)?
```

3. 对注释的处理:(增加识别双斜杠注释和忽略注释内容)

```
40
  %s COMMENT1
                                            ▶ 双斜杠注释以双斜杠"//"开
  %s COMMENT2
41
                                              头,回车换行符\n 结尾。
                                           ▶ ECHO 是一个宏, 相当于
43
                                              fprintf(yyout, "%s",
44
  <INITIAL>"/*"
                         {BEGIN COMMENT1;}
                                              yytext), 所以要忽略注释只需
   <COMMENT1>"*/"
                        {BEGIN INITIAL;}
                                              要把原文件中的 ECHO 去掉即
47
   <COMMENT1>. | \n
                        {;}
                                              可,这样就不会输出注释内容。
49 | <INITIAL>"//"
                       {BEGIN COMMENT2;}
50 | <COMMENT2>\n
                       {BEGIN INITIAL;}
51 | <COMMENT2>. | \n
                        {;}
```

4. 翻译规则的修改:

```
{return (RELOP);}
63 <INITIAL>"<"
64
                                                  C 语言中的不等于是"!="
   <INITIAL>"<=" {return (RELOP);}</pre>
65 <INITIAL>"=="
                          {return (RELOP);}
                                                   而"="是赋值符号, "=="
                          {return (RELOP);}
{return (RELOP);}
66 <INITIAL>"!="
   <INITIAL>">"
                                                   才是等于符号。
   <INITIAL>">="
                          {return (RELOP);}
68
70 <INITIAL>"="
                         {return (COPY);}
71 <INITIAL>";"
                         {return (SEMICOLON);}
72
73 | <INITIAL>"("
                                                    新增对赋值符号、分
                         {return (BRACKET);}
74 <INITIAL>")"
                         {return (BRACKET);}
                                                   号、大小左右括号、运
75 <INITIAL>"{"
                         {return (BRACKET);}
                                            т,
                                                    算符号的翻译规则。
76 <INITIAL>"}"
                         {return (BRACKET);}
77
78 <INITIAL>"+"
                         {return (OP);}
79 | <INITIAL>"-"
                         {return (OP);}
80 | <INITIAL>"*"
                         {return (OP);}
81 <INITIAL>"/"
                         {return (OP);}
```

5. 输出函数的修改:

```
void writeout(int c){
       switch(c){
         case ERRORCHAR: fprintf(yyout, "(ERRORCHAR, \"%s\") ", yytext);break;
 94
         case RELOP: fprintf(yyout, "(RELOP, \"%s\") ", yytext);break;
 95
         case WHILE: fprintf(yyout, "(WHILE, \"%s\") ", yytext);break;
         case DO: fprintf(yyout, "(DO, \"%s\") ", yytext);break; case IF: fprintf(yyout, "(IF, \"%s\") ", yytext);break;
 98
         case ELSE: fprintf(yyout, "(ELSE, \"%s\") ", yytext);break;
case NUMBER: fprintf(yyout, "(NUM, \"%s\") ", yytext);break;
 99
100
         case ID: fprintf(yyout, "(ID, \"%s\") ", yytext);break;
101
      case NEWLINE: fprintf(yyout, "\n");break;
102
      case COPY: fprintf(yyout, "(COPY, \"%s\") ", yytext);break;
103
         case SEMICOLON: fprintf(yyout, "(SEMICOLON, \"%s\") ", yytext);break;
104
         case BRACKET: fprintf(yyout, "(BRACKET, \"%s\") ", yytext);break;
105
         case OP: fprintf(yyout, "(OP, \"%s\") ", yytext);break;
106
          default:break;
107
108
       }
109
       return;
110 }
```

6. 测试文件 test.p 内容如下:

```
2 //这是第一条注释,双斜杠的
                          测试文件中包含:
4 do {
                            do, while, if, else 关键字;
   if((i * 0.5) != (j / 2))
5
                            ( ) { } 大小左右括号;
      a = b 2 + 1.2E-2;
6
                            + - * / 运算符号;
   else
                          ✓ 整数、浮点数、科学表示法数字;
     b2 = a - 1;
9 }while (c <= 2);
                            "!=", "<="比较运算符;
10
                            分号":"和赋值"="符号;
11 /*
                          ✓ 普通标识符,下划线开头标识符,含
12 这是
13 第二条注释
                            有下划线的标识符;
14 斜杠星号的
                            两种注释方法;
15 */
```

7. 在 cygwin 下用 flex 编译器对新的 test2.1 进行编译,生成 lex.yy.c 文件,用 gcc 编译器对 该 C 源程序进行编译得到 a.exe 文件,用测试文件 test.p 进行测试,如图所示:

经核对,结果正确。

五、心得与体会

- 1. 基本了解和掌握了 flex 词法分析器生成工具的使用,lex 的语法规则和组织方式。熟悉了 cygwin 环境的使用,并能在 cygwin 下使用 flex 编译器调试 lex 程序,利用 gcc 编译器调试 lex.yy.c 文件,以及执行测试文件(.p)。
- 2. 状态的定义和使用,有时候通过状态可有效的解决一些复杂问题,比如对注释的操作等。不同的状态之间可以使用"BEGIN"进行切换,在不同的状态中对同一正规式表示的句子可以执行不同的动作。
- 3. 动作可以是一个空语句,相当于过滤掉某些输入。
- 4. 动作中有返回语句时,返回值应当事先在定义段的第一部分用 C 语言的语法进行定义,以便于后面的操作和使用。

- 5. 在词法规则段, lex 总是尽可能匹配较长的句子。当发生冲突时,在词法规则段中首先出现的正规式将被匹配。
- 6. 掌握了一些具体的 lex 元字符的使用方法,可以简化正规定义。
- 7. 当想要将元字符作为正文字符使用时,可以使用转义字符\或""。
- 8. 理解了用 C 语言写的辅助函数对于词法分析的重要作用。这些辅助函数一方面可以作为语义动作的一部分,另一方面可以为词法分析提供依据。而且可以将 main 函数作为辅助函数放在这里,当单独使用词法分析器的时候可以在 main 函数里实现对词法分析器的调度和使用。