

하루를 기록하는 새로운 방식

하루그림



HARUGRIM YOUR STORY

한규(Hang Gyu) & 영신(Young Shin)

PREVIEW

하루그림, 아래 순서대로 알아볼게요

기획

제작

결과

회고

기획 사안

아이디어 결정 이유

진행 일정 수립

결과물 소개

기술 스택

API 명세서

설계

디자인 레퍼런스

컴포넌트

시나리오 분석

서비스 시연

서비스 개요

랜딩페이지 소개

단계별 구현 기능

로그인 & 회원가입 절차 상세

서비스 실제 시연

프로젝트 회고

생성형 AI 적용 방법

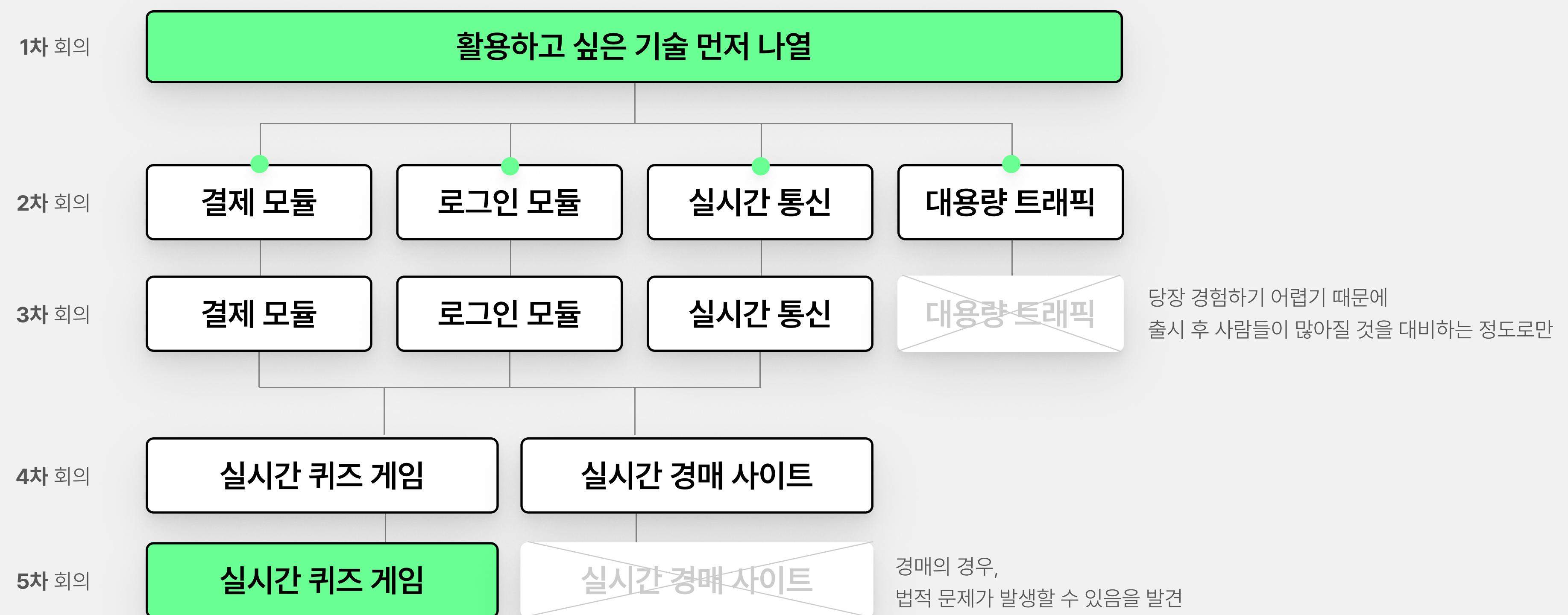
프로젝트 회고

좋았던 점 & 아쉬운 점

앞으로의 계획

IDEATION

아이디어는 이렇게 선정했어요



IDEATION

아이디어는 이렇게 선정했어요

1차 회의

활용하고 싶은 기술 먼저 나열

2차 회의

활용하려는 기술에

3차 회의

끼워 맞추듯이 선정한 프로젝트 주제,

과연 우리가 정말 원하는 방향일까?

4차 회의

실시간 퀴즈 게임

5차 회의

IDEATION

아이디어는 이렇게 선정했어요

1차 회의

~~활용하고 싶은 기술 먼저 나열~~

2차 회의

활용하려는 기술에

3차 회의

끼워 맞추듯이 선정한 프로젝트 주제,

과연 우리가 정말 원하는 방향일까?

4차 회의

5차 회의

~~실시간 퀴즈 게임~~

6차 회의

기술과 기능에서 벗어나, 우리가 정말 즐기면서 할 수 있는 걸 하자!

기록하지 않은 기억은
잊혀지기 마련이니까

OUTPUT

우리의 기억을 도와줄 새로운 기록 방식

하루그림



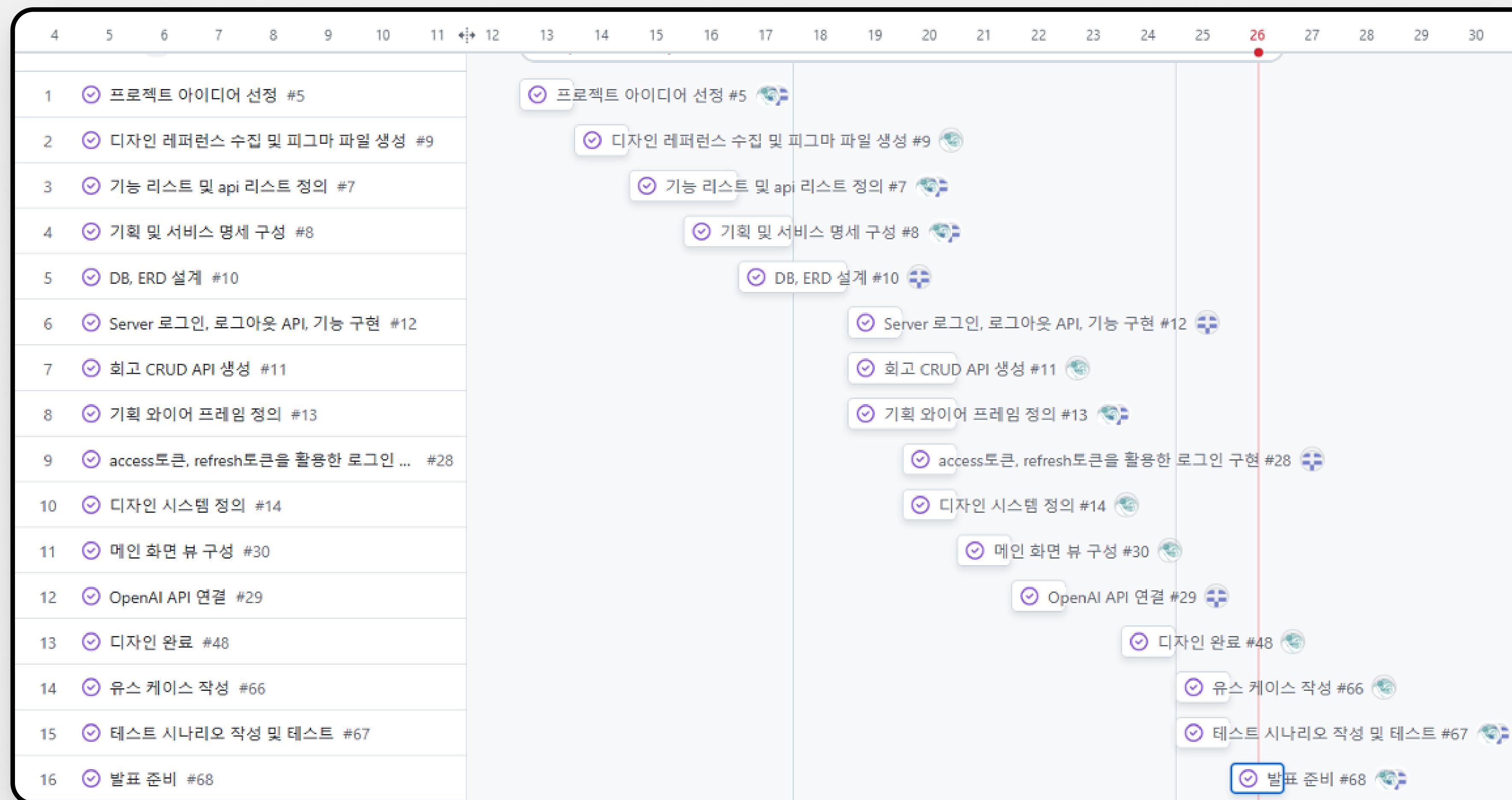
OVERVIEW

방법은 간단해요! 회고를 작성하면 그림으로 바꿔드려요



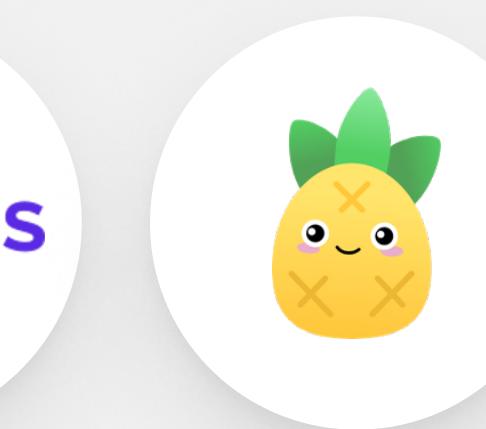
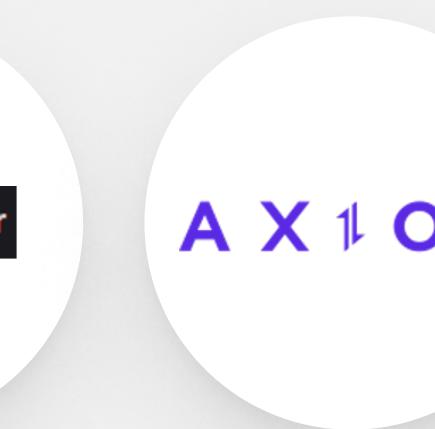
TIMELINE

프로젝트는 이렇게 진행됐어요



TECH STACK

우리가 사용한 기술 스택을 소개할게요



Workspace

운영 체제: Windows 10
version 22H2

코드 및 프레임워크

Backend: Spring Boot

Frontend: Vue.js

Frontend: Vuetify

데이터베이스: MySQL

시스템 버전

Node.js: 22.11.0

npm: 10.9.0

사용된 패키지

"axios": "^1.7.7"

"pinia": "^2.2.6"

"vue": "^3.5.12"

"vue-router": "^4.4.5"

API

우리의 요구사항을 API 명세서로 소개할게요

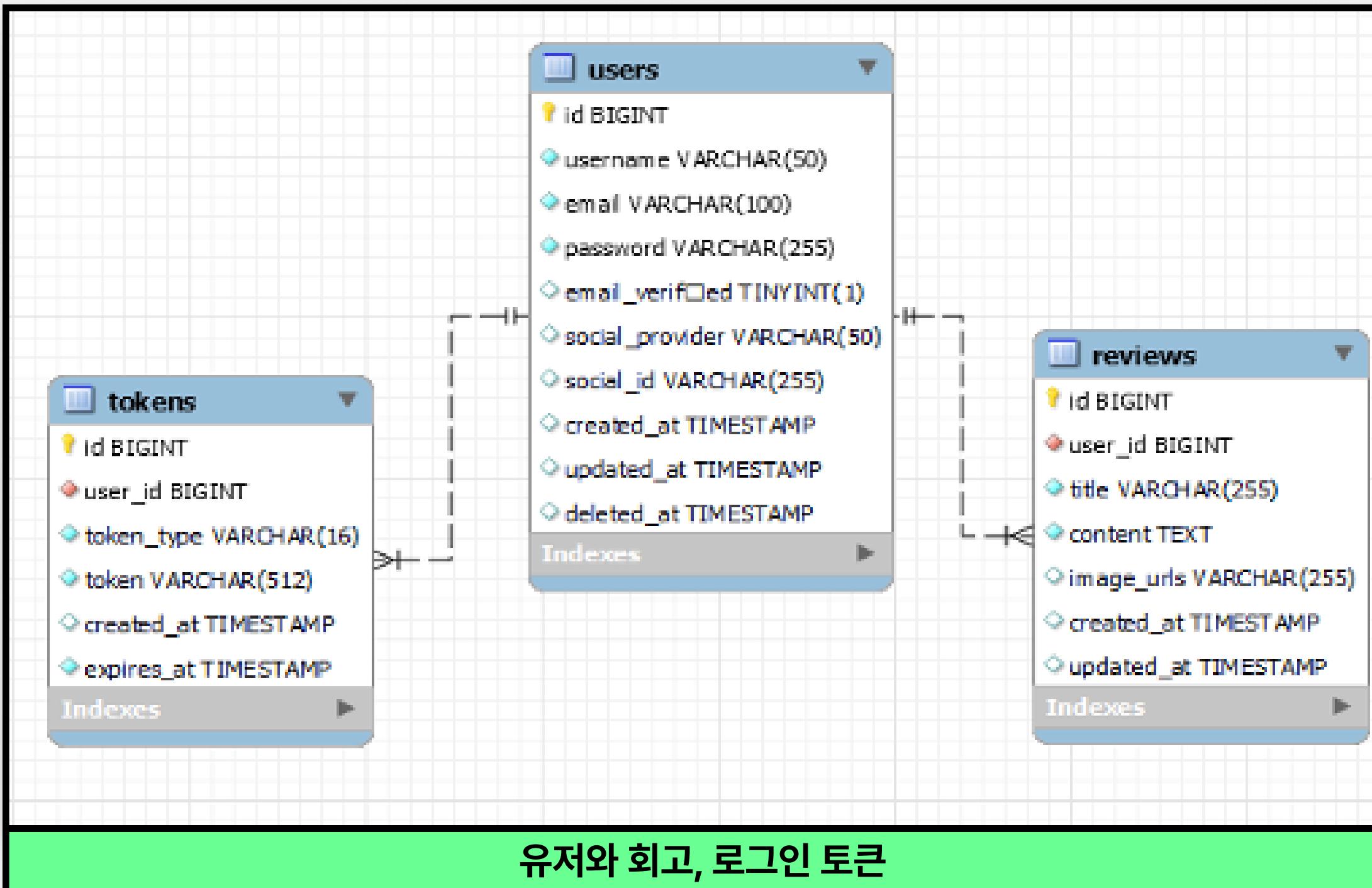
모듈	Aa 역할	메소드	URL	진행 상황	담당
회고 CRUD & 이미지 생성	reviews	회고 생성	POST /reviews	<input checked="" type="checkbox"/>	상한규
	reviews	회고 리스트 조회	GET /reviews	<input checked="" type="checkbox"/>	상한규
	reviews	회고 단건 조회	GET /reviews/:id	<input checked="" type="checkbox"/>	상한규
	reviews	회고 수정	PATCH /reviews/:id	<input checked="" type="checkbox"/>	상한규
	reviews	회고 삭제	DELETE /reviews/:id	<input checked="" type="checkbox"/>	상한규
	reviews	회고를 이미지로 변환	POST /reviews/text-to-image	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
프로필 조회, 수정	users	프로필 조회	GET /users/my	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	users	프로필 수정	PATCH /users/my	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
회원가입, 탈퇴 & 세션 로그인, 로그아웃	authentication	회원가입	POST /auth/signup	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	회원탈퇴	DELETE /auth/delete	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	메일 인증번호 요청	POST /auth/email-verification/request	<input type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	메일 인증번호 체크	POST /auth/email-verification/check	<input type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	자체로그인	POST /auth/login	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	로그아웃	GET /auth/logout	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	세션 확인(토큰 검증)	POST /auth/verify	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	토큰 리프레쉬	POST /auth/refresh	<input checked="" type="checkbox"/>	영신 유
	authentication	소셜로그인	POST /auth/social	<input type="checkbox"/>	영신 유

설계

우리는 이렇게 화면과 DB를 설계했어요

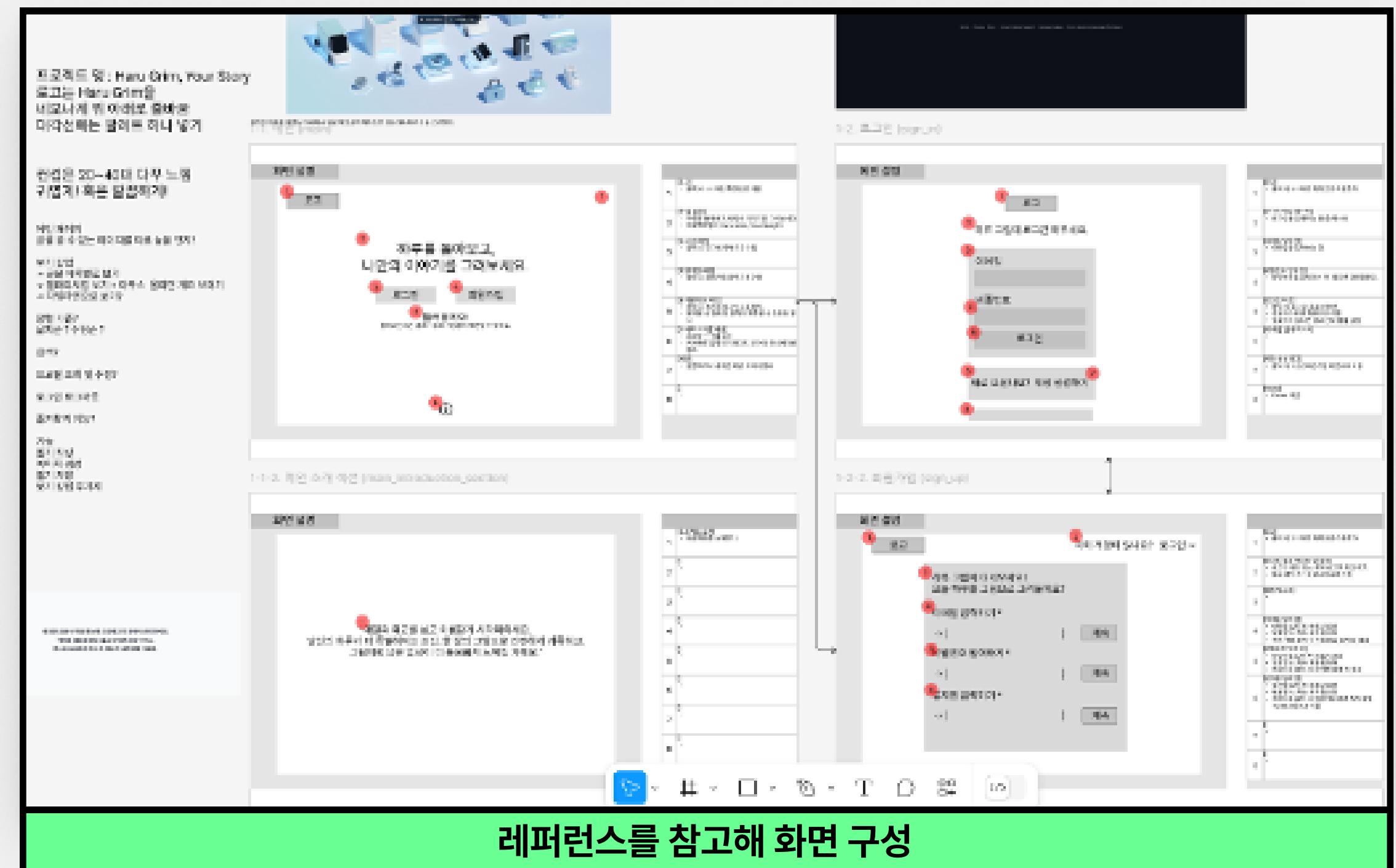
E-R Diagram

데이터의 흐름을 미리 그려봅니다.



Wireframe

화면의 흐름을 미리 그려봅니다.



디자인

우리는 이렇게 디자인했어요



1

디자인 방향성 설정을 위한 레퍼런스 검색

우리 서비스를 알릴 수 있는 가장 효과적인 방법
을 찾기 위해 수많은 레퍼런스를 서치했어요.



2

우리만의 브랜드 컬러 지정

일관된 서비스 가치와 메세지를 전하기 위해
우리만의 브랜드 컬러를 지정했어요.



3

확립된 방향성에 따른 디자인 수정

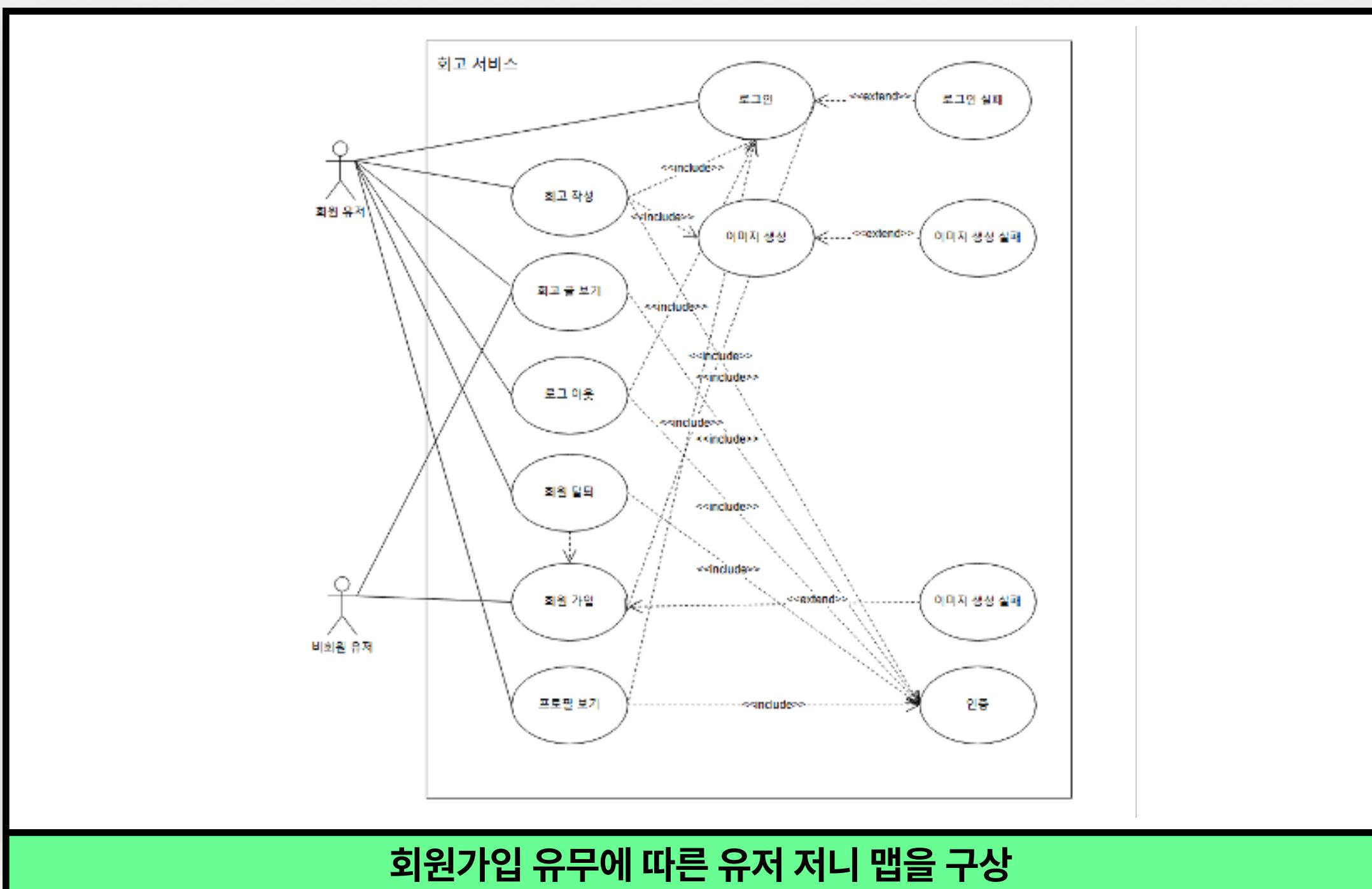
설정한 디자인 가이드에 따라
전체적인 디자인을 통일감 있게 수정했어요.

시나리오 분석

우리는 발생 가능한 모든 케이스를 고려하고자 했어요

Use Case

회원 유저와 비회원 유저를 고려한 유즈 케이스 분석



회원가입 유무에 따른 유저 저니 맵을 구상

Test Scenario

가능한 모든 시나리오를 설정 후 테스트

테스트 시나리오

#	페이지	하위 세션	Ao 내용	% 상태	+
1	로그인	헤더	로그인 시 새로고침 되면서 랜딩 페이지로 이동, 로그인이 클릭면 안됨.	PASS	
2	로그인	하이어로	비로그인 시 로그인, 회원가입, 둘러볼게요 버튼 노출 (애니메이션 존재)	PASS	
3	로그인	하이어로	로그인 버튼 클릭 시 로그인 페이지로 이동	PASS	
4	로그인	하이어로	회원가입 버튼 클릭 시 회원가입 페이지로 이동	PASS	
5	로그인	하이어로	둘러볼게요 클릭 시 비로그인으로 홈페이지 이동	PASS	
6	로그인	하이어로	로그인 시 회고 작성 버튼 노출 (애니메이션 존재)	PASS	
7	로그인	하이어로	회고 작성 버튼 클릭 시 로그인으로 홈페이지 이동	PASS	
8	로그인	한줄 설명	설명이 잘 써져있는지 확인 (애니메이션 존재)	PASS	

발생 가능한 모든 시나리오를 설정하고 실제 사용성 테스트

LANDING PAGE

그렇게 탄생한 하루그림을 소개할게요

매일의 회고를 쉽고 아름답게 시각화하세요.
당신의 하루가 더 특별해지는 순간,
한 장의 그림으로 간편하게 기록하고,
그림처럼 남은 일상이 더 풍요롭게 느껴질 거예요.

AI

회고를 이미지로,
생각을 시각화하는 새로운 방식

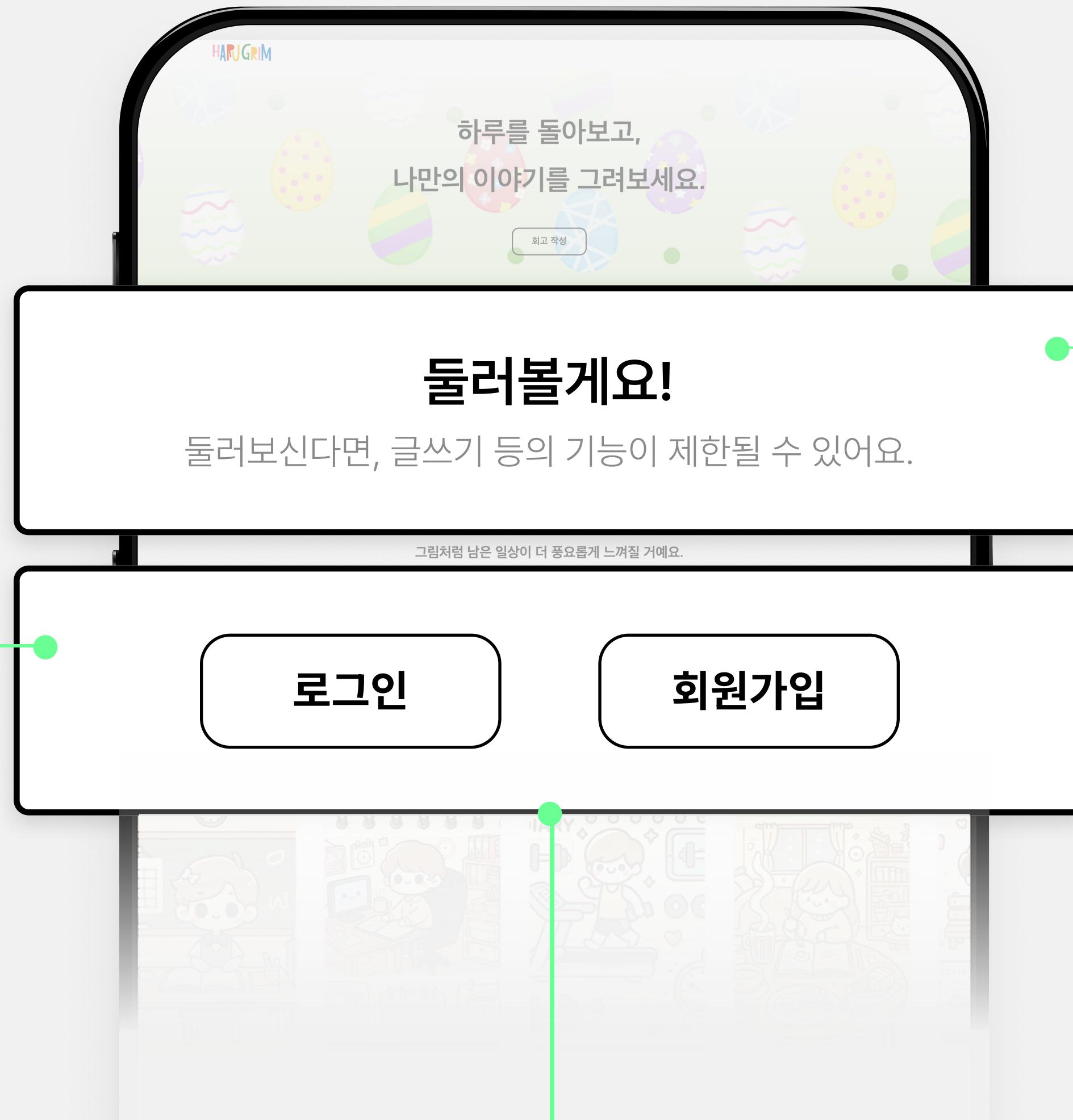


랜딩페이지 첫 화면

- 브랜드가 추구하는 방향성과 함께
서비스의 기능을 간단하게 소개하는 화면이에요.

DETAIL VIEW

10초 만에 완료되는 간단한 회원가입 과정



로그인 및 회원가입

- 유저 데이터베이스 저장/관리를 위해 회원 가입 기능을 개발했어요.
- 로그인을 하면 아카이빙된 나의 히스토리를 모아볼 수 있어요.

- 둘러보기 기능
- 회원가입 하기 전 서비스를 미리 살펴보고 가입 여부를 결정할 수 있어요!

다양한 애니메이션

- 안내 문구의 모션 + 버튼 클릭 시 인터렉션 기능 삽입 등을 통해
- 유저가 회원가입 단계에서 느끼는 지루함을 해소하고자 했어요.

하루 그림에 오신 것을 환영합니다

이메일 입력하기 *

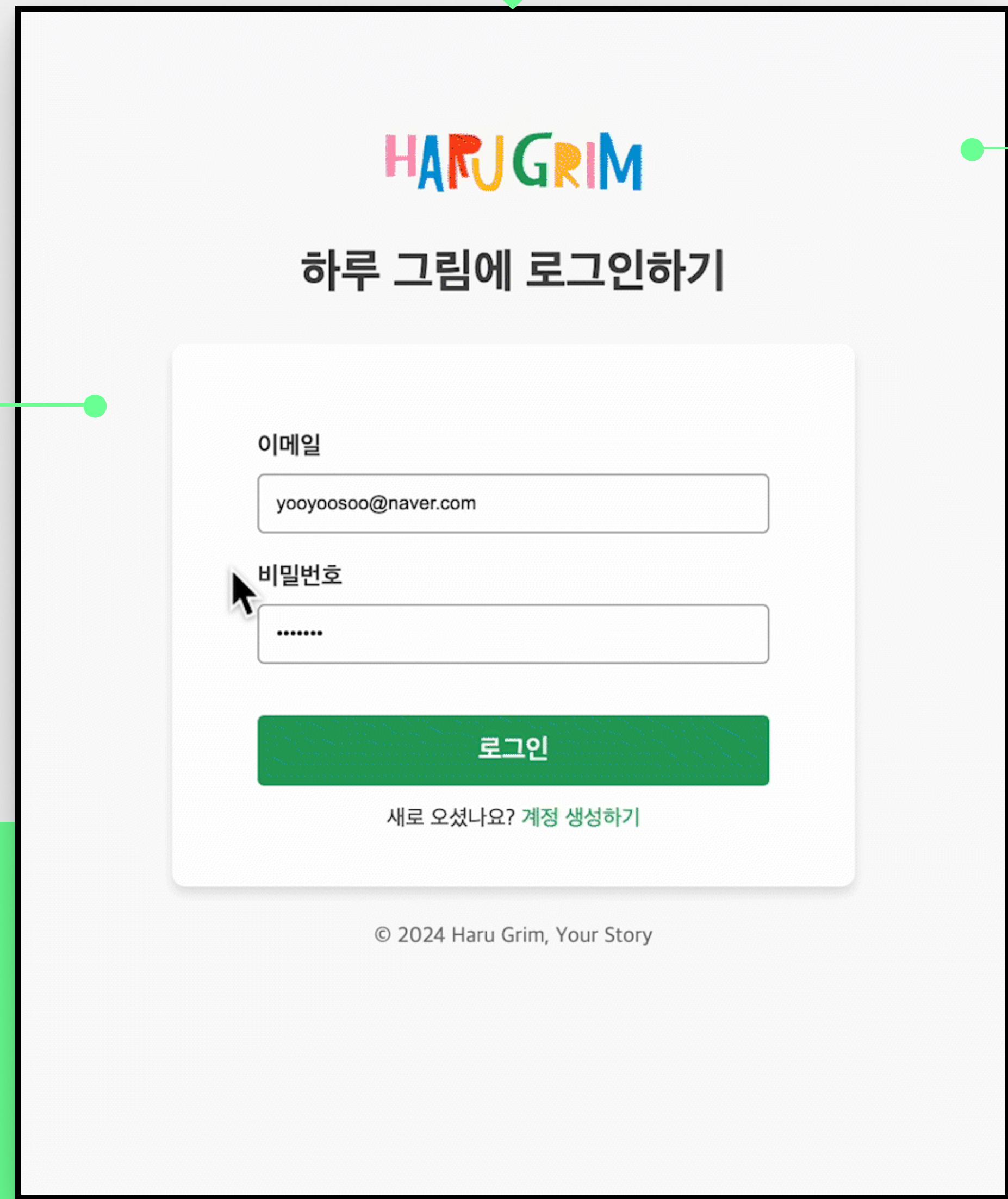
이메일을 입력해주세요

계속

© 2024 Haru Grim, Your Story

유효성 검증 단계

- 이메일이나 닉네임 설정 시 유효성 검증을 통해 중복 정보 입력을 방지할 수 있어요.



회원 가입 페이지와 교차 이동

- 회원 가입 완료 후 바로 로그인 페이지로 이동해요.

유효성 검증 단계

- 회원가입 단계와 동일하게 로그인 단계에서도 유효성 검증 단계를 통해 이메일과 비밀번호의 일치 여부를 확인해요.

DETAIL VIEW

실제로 서비스를
사용해 볼게요

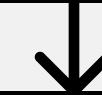
DETAIL VIEW

생성형 AI 이렇게 사용했어요

```
String[] styles = {  
    "A cute and cheerful cartoon-style diary illustration."  
    + "Features warm pastel tones, soft outlines, and a cozy, whimsical atmosphere.",  
  
    "A simple, flat-style illustration inspired by playful children's books. Uses warm colors and minimalistic design.",  
  
    "A warm and friendly cartoon-style scene with smooth shading, soft edges, and a whimsical look."
```

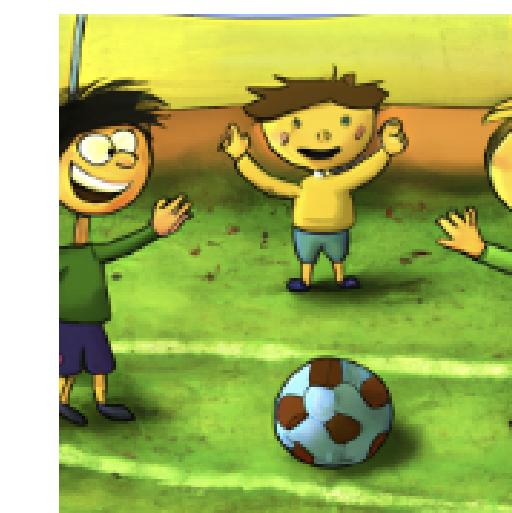
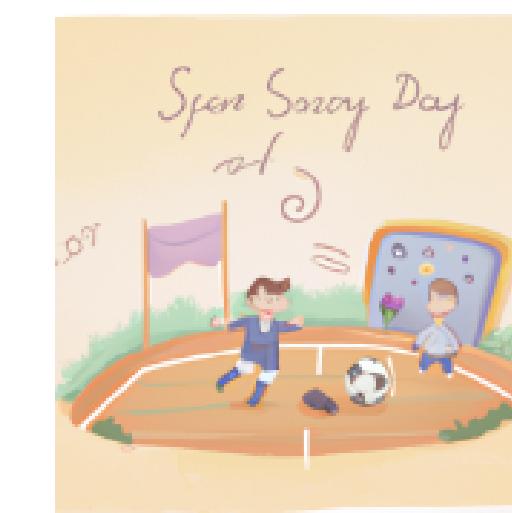
회고 내용

今日は友達と一緒にサッカーをしました。5対0で勝ったので、とても嬉しい気分です。



회고 내용

今天和朋友一起踢足球，结果5比0大胜，心情很好。



REVIEW

회고 서비스를 회고합니다

프로젝트를 통해 얻은 인사이트와 앞으로 우리가 나아갈 방향을 매일 회고하며 기록했어요.

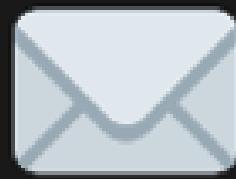
사진첩

당신의 사진첩입니다. 사진과 함께 프로젝트의 일상과 성과를 기록하세요.

예제 항목:

- YH 최종 플젝 '회고'
- ai 더미데이터 생성
- 踢足球
- insics
- XML 매핑 오류
- 간트차트
- 프로젝트 회의록
- 기능 리스트 및 API 리스트
- 기획 문서
- db 설계
- 프로젝트 리드미
- 디자인 레파런스
- 유저 케이스

사진첩을 통해 프로젝트를 이미지로 기록해요



하루 일기

▶ 1118

▼ 1119

공식적으로는 오늘부터 프로젝트 시작인 것 같다. 생각보다 발표 자료에 넣어야 하는 것들이 많다. 유저 케이스, 테스트 시나리오, 간트 차트 등이 더 필요할 것 같다. 코드 리뷰도 매일 하라고 한다. 파이팅! 오늘은 와이어 프레임도 만들어보자.

간트 차트는 깃허브 이슈로 다를 것이다. 영신이 형의 아이디어로 사진첩도 만들었다. 재밌겠다..!

제대로 간다. 놀지말고 프젝하자

와이어프레임 만들기 시작했다. 백엔드도 착수했다. 후,, 파이팅!

오류가 자꾸 발생한다. 시간이 촉박해 공부를 하지 않고 자꾸 gpt에 물어보고 답을 얻고를 반복하니 어디부터 잘못된건지, 어떤 방식으로 코드가 돌아가는지 제대로 파악하지 못한채 프로젝트를 진행하다 보니 이런 일이 생긴 것 같다. 프로젝트를 완성하는 것도 중요하지만, 제대로 알고 기능을 만들어야 나중에 써먹을 수 있을 것 같다. gpt의 도움은 받되, 너무 의존하지는 말자

▼ 1120

하루 일기를 통해 프로젝트를 텍스트로 기록해요

REVIEW

하루그림의 여정은 계속됩니다

프로젝트는 끝났지만 여기서 멈추지 않아요.

아쉬웠던 점을 개선하고 더 나은 서비스를 만들기 위해 끊임없이 움직입니다.

The image consists of three vertical panels, each featuring a light green rounded rectangle at the top containing a mobile phone icon. The phones are shown in different states of completion: the first is a simple wireframe, the second has a grid of 8 squares with the 'HARU GRIM' logo in the top-left, and the third shows a full grid of 12 squares with varying shades of green.

1

**시간을 단축할 수 있는 방법을 찾고
개선점을 보강할 거예요**

2가지 API를 사용하여 길어진 그림 변환 시간,
이를 단축할 수 있는 방법을 찾아볼게요.

2

**접근성을 높이기 위해
모바일 앱도 준비하고 있어요**

유저들이 조금 더 편하게 하루를 회고할 수 있도록
앱 기반 서비스를 통해 접근성을 높이고자 해요.

3

**더 많은 유저에게 닿을 수 있도록
더욱 다양한 선택지를 추가할 거예요**

다양한 니즈를 가진 유저들을 모두 만족시킬 수
있는 그날까지, 하루그림은 계속해서 발전합니다.

THANK YOU

앞으로도 계속 성장해 나갈 하루그림을 기대해 주세요