## A. 旋转吧

## 算法一

枚举所有子矩形, 计算相似度, 朴素实现是  $O(n^6)$  的, 期望得分 40 分。

## 算法二

考虑使用前缀和优化算法一,复杂度  $O(n^4)$ ,期望得分 60 分。

## 算法三

考虑若一个子矩形内有 x 个 1,然后整个矩形一共有 t 个 1,那么相似 度为  $\frac{x}{t-x}$ 。

而计算一个固定的 x 一共有多少个子矩形可以做到  $O(n^3)$ ,枚举左边界,右边界之后从上到下枚举下边界,计数合法的上边界个数即可。

若相似度为整数 k ,则有  $\frac{x}{t-x}=k\Rightarrow x=\left(1-\frac{1}{1+k}\right)t$ ,说明  $(1+k)\mid t$ 。而数据随机生成,所以 t 期望有  $\ln\left(\frac{1}{2}n^2\right)$  个因数,只需枚举这些因数即可。

期望复杂度  $O(n^3 \log n)$ , 期望得分 100 分。