

FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA



ASIGNATURA:

PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL IV

DOCENTE:

WILLIAM ALEXIS MONTES GIRON

ESTUDIANTES:

LITZY CECIBEL ARGUETA PÉREZ – SMSS014723

EMERSON ALDAHIR PORTILLO SEGOVIA – SMSS141223

YOHANA GRISELDA VILLALOBOS SEGOVIA – SMSS150923

CARRERA:

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y REDES INFORMÁTICAS

PROYECTO:

TIENDA DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA

“VICEGAMES”

FECHA:

8 de mayo de 2025

## **INTRODUCCIÓN**

En este primer avance se comenzó tomando en cuenta cierta parte administrativa de ViceGames, considerando cuatro tablas; `tbl_juegos`, `tbl_categorías`, `tbl_proveedores` y `tbl_plataformas` y sus modelos con las relaciones. En donde se crearon los controladores para realizar sus respectivos CRUD ya que son parte importante de la administración que tendrá ViceGames. Partiendo de esto tendremos la lógica para ver que productos/juegos se van vendiendo y cuales hay disponibles, para así ir actualizando y gestionando las distintas tablas.

## **FUNCIONES ALCANZADAS**

- ✓ Tablas y modelos de juegos, categorías, plataforma y proveedores.
- ✓ CRUD de videojuegos, ruta y vista correspondiente
- ✓ CRUD de categorías, ruta y vista correspondiente
- ✓ CRUD de plataformas, ruta y vista correspondiente
- ✓ CRUD de proveedores, ruta y vista correspondiente

## **FUNCIONES PENDIENTES**

- Creación de otras tablas y relaciones tales como pedidos, ordenes, usuarios, roles, sus vistas y rutas.
- Registro
- Inicio de sesión
- Carrito de compras de parte del usuario, vista para el usuario
- Posible implementación de panel administrativo para tener mayor organización

## CALENDARIZACIÓN DE VICEGAMES

Avances	Fecha	Actividades
Primer Avance	<b>04 al 11 de mayo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tablas y modelos de juegos, categorías, plataforma y proveedores.</li><li>2. CRUD de videojuegos, ruta y vista correspondiente</li><li>3. CRUD de categorías, ruta y vista correspondiente</li><li>4. CRUD de plataformas, ruta y vista correspondiente</li><li>5. CRUD de proveedores, ruta y vista correspondiente</li></ol>
Segundo Avance	<b>19 al 25 de mayo</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Creación de otras tablas y relaciones tales como pedidos, ordenes, usuarios, roles, sus vistas y rutas.</li><li>2. Registro</li><li>3. Inicio de sesión</li></ol>
Tercer Avance	<b>26 de mayo al 1 de junio</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Carrito de compras de parte del usuario, vista para el usuario</li><li>2. Posible implementación de panel administrativo para tener mayor organización</li></ol>
Entrega Final	<b>9 al 15 de junio</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sistema completo y funcional</li><li>2. Revisión general del proyecto</li><li>3. Preparación de presentación final (diapositivas)</li></ol>