

FACULTAD DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA



ASIGNATURA:

PROGRAMACIÓN COMPUTACIONAL IV

DOCENTE:

WILLIAM ALEXIS MONTES GIRON

ESTUDIANTES:

LITZY CECIBEL ARGUETA PÉREZ – SMSS014723

EMERSON ALDAHIR PORTILLO SEGOVIA – SMSS141223

YOHANA GRISELDA VILLALOBOS SEGOVIA – SMSS150923

CARRERA:

INGENIERÍA EN SISTEMAS Y REDES INFORMÁTICAS

PROYECTO:

TIENDA DE VIDEOJUEGOS EN LÍNEA

“VICEGAMES”

FECHA:

24 de mayo de 2025

INTRODUCCIÓN

En este segundo avance se incorporaron las funciones de registro y el inicio de sesión en donde el usuario según su rol podrá ingresar a la tienda para comprar o para ingresar a la parte administrativa. Se creó un apartado de vista para los usuarios que podrán ver los juegos que se tienen, si quieren comprarlo deben registrarse/iniciar sesión para que los redireccione a la vista de compra en donde están los productos para añadir al carrito y comprar. En este avance se incorporó la función del carrito con javascript y también se creó la opción de pagar en donde se puede ver el resumen del pedido.

FUNCIONES ALCANZADAS

✓ Inicio



✓ Registro/Inicio de sesión/Cerrar Sesión

Registrarse

Nombre

Correo

Contraseña

Registrarse

¿Ya tienes una cuenta? [Iniciar sesión](#)

Iniciar Sesión

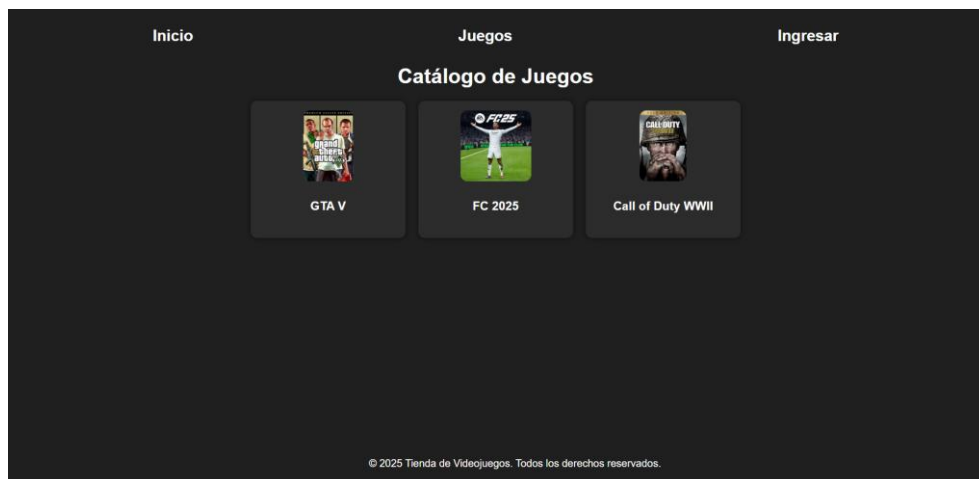
Correo electrónico:

Contraseña:

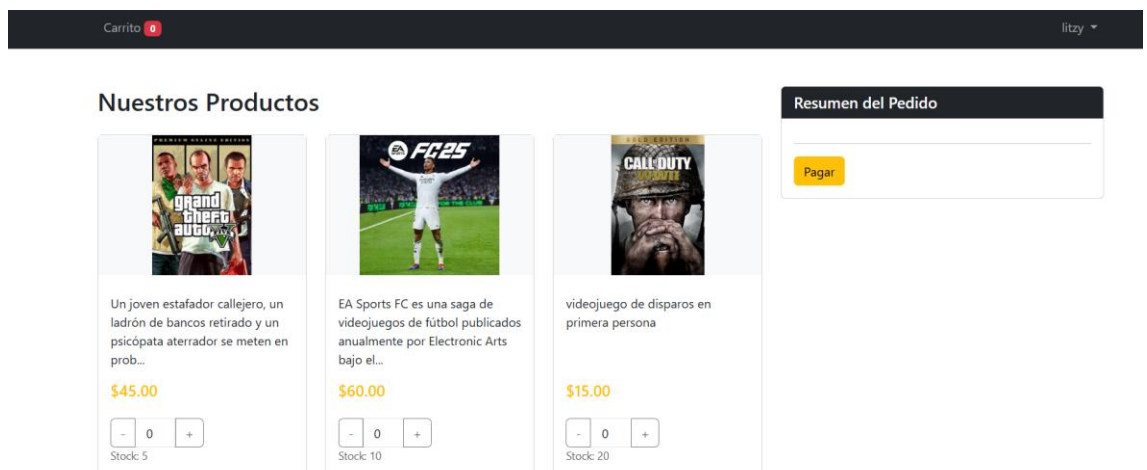
Ingresar

¿No tienes cuenta? [Regístrate aquí](#)

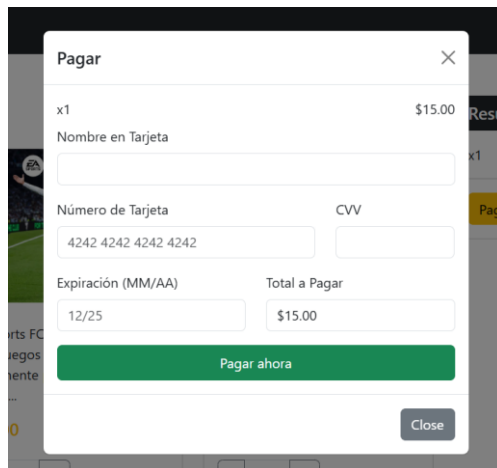
✓ Vista del catálogo de juegos



✓ Opción de compra y la incorporación de carrito



✓ Opción de pago



FUNCIONES PENDIENTES

- ✓ Vista de partes administrativas como registros de órdenes y pedidos (solo para el admin)
- ✓ Agregar panel administrativo
- ✓ Proteger las vistas
- ✓ Mejorar algunas funciones

Usuario	Rol
litzy@gmail.com	cliente
emerson@gmail.com	admin

Credenciales para iniciar sesión: cada uno lo dirigirá a una vista distinta. Si registra un usuario nuevo, de manera predeterminado lo tomará como cliente.