

生成式人工智慧與異質平台整合

應用演講日期:2025/11/11

11463154 劉祐睿

演講者: 勸益科技大學 資訊工程系主任 樂振坤教授

關鍵字: 生成式人工智慧，數位化，高級演算法，生成對抗網路

參考文獻:

生成式人工智慧 - 維基百科

<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%BC%8F%E4%BA%BA%E5%B7%A5%E6%99%BA%E6%85%A7>

生成對抗網路 - 維基百科

<https://zh.wikipedia.org/zh-tw/%E7%94%9F%E6%88%90%E5%AF%B9%E6%8A%97%E7%BD%91%E7%BB%9C>

心得：

本週的演講題目相當符合我們資工系的專業領域面向如：AI、系統整合等，我認為不只是講師準備的內容，講師的風格與口條也讓外系的同學們很好懂最近的人工智慧的應用與未來展望。

對於未來人工智慧它們會有更多資料經過先前處理變成具有價值的資訊，再經由更好的演算法和模型的訓練，相信那時的人工智慧會到達一個現在我們無法想像的程度，並成為一個具備更高效率與便利性的工具，以前它們從原本一個簡單的程式碼頂多具有更複雜的條件判斷，一切根據”規則”而來，但現在

我們給予它們巨量的資訊來讓它們”學習”這讓電腦變成自己”找出”並推論結果。

但是要能完成以上這些願景必須建立在高效能的運算硬體以及更加先進演算法和模型的支持上，以及講師提及的幾個現在的幾個生成式人工智慧會遇到的問題，1. 結果正確與合理性、2. 社會與道德問題、3. 生成結果對於學習成效的衝擊。

如果我們能在生成對抗網路的基礎上加強或許能改上其問題，這是針對模型的改善，以及後續的”調校知識”，這一部能讓已知的模型錯誤在模型學習完成之後被研究人員改善並修正，當然這是一個”藥”而不是”疫苗”，最好的做法是在訓練前這些訓練資料被專業人員監督審查。

講師提到的另一個重大問題即是硬體的部分，現在只有用大量 GPU 堆疊形成巨大的網路，但這樣的情境會有能源、空間、資金等問題，我們要給人工智慧訓練資料很容易但如果遇到硬體瓶頸會需要花上大量時間，所以也能透過更高效率的演算法來節省中間的時間。