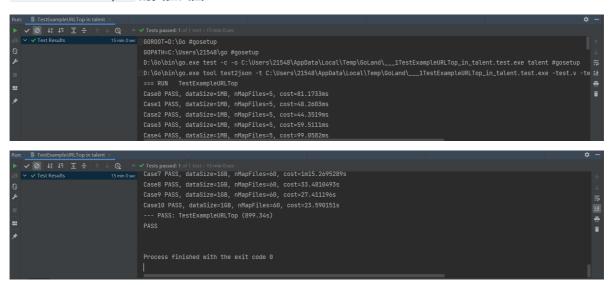
Lab0 实验报告

实验结果

1. 完成 Map-Reduce 框架

make test_example 的实验截图:



2. 基于 Map-Reduce 框架编写 Map-Reduce 函数

make test_homework 的实验截图:

```
### Pett | Pass | Pass
```

实验总结

实验过程中遇到的困难:

- 学习go并看懂提供的代码框架,这部分主要难点在于将框架的具体实现和Map-Reduce的理论框架结合起来,理解每段代码的含义和作用。
- 进行Map和Reduce函数优化的部分,首先要对Map-Reduce的原理有一个比较清楚认识,才能去发现原来函数中可以可以改进的地方,在弄懂原理之后,其实优化也就很直接简单了,原本的两层Map-Reduce其实可以直接删成一层,每一个Map Worker统计自己处理的Map File中url的出现次数,然后汇总给一个Reduce Worker进行统计和求Top 10就完成了整个过程。

对Map-Reduce计算框架的理解:

- Map-Reduce是Google提出的"三驾马车"之一,用于分布式系统的框架的大数据集并行计算。
- Map-Reduce的核心思想其实就是分而治之,将一个大问题拆成很多子问题,每个子问题独立的并行执行,最后再将结果汇总在一起得到最后的答案。
- Map-Reduce的具体实现思想是并行计算(本次lab使用到了go中的协程coroutine--轻量级线程),通过将不同任务动态规划给大规模计算集群中的计算单元,每个计算单元互不干扰的进行计算来实现整体的并行计算。
- Map-Reduce的本质是键值对的转换,Map-Reduce中一个很重要的概念叫做key-value pair,即我们所说的键值对,Map-Reduce通过Map和Reduce操作将键值对域进行了变换,最后依据键值对得到我们想要的结果,理解键值对是理解Map-Reduce的核心。