#### 2019年3月进度

|  |  |
| --- | --- |
| 时间 | 相关进度 |
| 2019.3.4 | 1. 完成入职信息录入、实习期间相关规定的学习、保密协议签署 2. 向导师报道，认识项目组成员，熟悉办公室项目组区域划分 3. 跟随导师学习公司部分划分、公司不同产品的定位及产品各组件在系统中所起的作用。了解未来工作中主要使用的技能有哪些 4. 完成工作邮箱的登录注册、下载安装OA、eHR 5. 依据导师制定的实习生培训计划，完成搭建环境、Java基础概念及特性，具体内容分别为： 6. 搭建Intellij IDEA环境，配置相关属性，熟悉此开发环境的使用 7. 学习Java基础的类，接口等结构，熟悉Java三大特性，了解Java对象在内存的分配方式 |
| 2019.3.5 | 因毕设导师开会，指导开题报告的写作，请假一天 |
| 2019.3.6 | 1. 成功登录OA、eHR，熟悉软件的使用 2. 开始Java集合的学习、Java算法学习，完成Android环境搭建，具体内容为： 3. 熟悉Java中List，Set，Map，Array等各个集合，了解各个集合的子类与父类的继承关系及特性 4. 熟悉Java中排序，二叉查找，栈，队列等算法的原理，了解其特性以及优劣性（未完） |
| 2019.3.7 | 1. 完成栈，队列等算法的原理，了解其特性以及优劣性的学习 2. 安装git环境，熟悉了常用命令 3. 完成了Android Studio环境的部署，可以使用手机进行代码的实时测试，开始四大组件之Activity的学习 |
| 2019.3.8 | 1. 完成git版本控制工具常用功能的学习，包括远程仓库、分支管理、标签管理、自定义git，并进行实践，配置完成Adroid Studio到github远程仓库的提交配置 2. 参加NCE课程培训，学习了公司的视频控制器V700，V900，K4S/K4U的各种特性，视频处理器VS1、VS2、VS3相关特性，了解了N6的功能。了解决客户需求的一般步骤。 |
| 2019.3.11 | 1. 完成Android四大组件之Activity的学习，了解了其在Android编程中的地位，即作为与用户直接交互的组件，对用户体验的重要作用，学习了Activity的生命周期，Activity的回收与创建时机，Activity之间切换以及数据的传递的方式。 2. 学习了Android的四种布局模式：线性布局，相对布局、帧布局、百分比布局，并对各种布局模式进行了代码的编写验证。 |
| 2019.3.13 | 1.学习了自定义控件、ListView和RecyclerView的使用，实践完成简单聊天界面的编写。  2.学习了广播机制，包括动态注册、静态注册两种实现方式，以及标准广播和有序广播的区别及使用。 |
| 2019.3.15 | 1.学习了android中线程相关知识，线程的基本用法，在子线程中更新UI的方法，异步消息处理机制，AsyncTask异步框架的使用。 2.service的生命周期，基本使用，前台服务的使用。 3.活动与服务通信机制。 |
| 2019.3.18 | 1.学习了数据持久化相关内容，包括文件存储、SharedPreferences存储、SQLite数据库存储，完成实践练习。  2.学习使用开源框架LitePal实现对数据库的基本操作，完成实践练习。  3.通过数据持久化，对之前做过的“强制下线功能”练习增加了记住密码功能。 |
| 2019.3.20 | 1.对近期学习内容通过思维导图的方式进行了总结。  2.学习了Android中处理http协议的方式。  3.学习了xml文件的解析（Pull）、Json格式文件的解析（JSONObject、GSON）。 |
| 2019.3.21 | 1.对近期学习情况进行了汇报，并通过反馈找到知识的漏洞。  2.学习了Android动画中视图动画相关内容。 |
| 2019.3.22 | 1.完成特效练习：堆积。  2.学习视图动画、属性动画的基本使用。 |
| 2019.3.25 | 1.学习OSI七层协议模型  2.TCP/IP三次握手、四次挥手原理。  3.使用TextView实现水平跑马灯效果（需要继续完善）。  4.学习View组件的Measure、Layout、Drwa过程。 |
|  | 前半天请假。  1.学习SurfaceView的简单使用。  2.了解Android应用程序与SurfaceFlinger服务的关系。  3.复习java中socket编程。 |