

# 简 历

## 个人信息

---

姓 名：刘 凡	学 历：本科
性 别：男	籍 贯：安徽铜陵
政治面貌：共青团员	E-mail： <a href="mailto:15256639090@163.com">15256639090@163.com</a>
专 业：软件工程	联系电话：15256639090

## 求职意向

---

工作性质：全职  
目标地点：上海  
目标职能：区块链开发工程师 Golang 开发工程师  
薪 资：面议  
到岗时间：一月内

## 教育经历

---

宿州学院|软件工程  
2017.9-2019.7

铜陵职业技术学院|计算机应用技术  
2014.9-2017.7

## 工作经历

---

上海逻各斯科技有限责任公司 | 研发部 | 区块链开发工程师  
工作时间：2018.12-2019.6  
行业类别：计算机软件  
工作内容：主要负责虚拟机移植与协议共识

江苏拓朴区块链科技有限责任公司 | 研发部 | 区块链开发工程师  
工作时间：2018.7-2018.11  
行业类别：计算机软件  
工作内容：主要负责 Dapp 开发

铜陵浪科网络科技有限公司 | 开发部 | java 工程师  
工作时间：2016.7-2017.8  
行业类别：计算机软件  
工作内容：主要负责后台接口的实现

## 开发技能

---

1. 掌握 Golang 语言开发, 熟悉 Golang 爬虫技术, beego 框架 web 开发, pprof 性能测试等;
2. 掌握以太坊虚拟机 EVM 的运行原理, 熟悉底层源码, 有移植经验。
3. 掌握 Golang 语言高并发开发, 熟悉高并发下锁机制, 熟悉基于 libp2p 的分布式开发
4. 熟练掌握 solidity 智能合约编程, 熟悉 ERC-20, ERC-721 加密货币开发;
5. 熟练掌握 truffle 开发框架, 熟悉 Web3js 交互接口, Dapp 开发流程, 了解 nodejs;
6. 熟练掌握以太坊测试网络 Rinkeby 真实网络合约部署与测试, 了解 MeatMask 钱包, Remix 工具等;
7. 理解各类主流的共识算法 PoW, PoS, DPoS, PBFT 等;
8. 熟悉 Ethereum、Bitcoin、等主流区块链公链项目的实现机制及运行原理;
9. 熟悉 Linux 系统常用命令和常用软件的配置, 了解常用服务器系统;
10. 熟悉使用 git 仓库管理版本控制工具, github 等

## 项目经历

---

### 项目一 GFS(Galaxy File System )星系文件系统

**项目时间:** 2018.12-2019.6 (未上线, 开发中)

**开发工具:** IDEA、GoLang Pprof

**使用技术:** Golang+dos+shell

**项目描述:** 基于 IPFS(星际文件系统)与 Ethereum(以太坊), 基于 IPFS 网络通信基础, 使用 IPFS 作为底层数据存储, 移植 EVM 虚拟机, 实现智能合约的兼容及运行, 从新设计共识协议, 构造账户系统与交易系统, 同时采用分区策略, 提高 TPS, 是下一代高性能公链首选。

**责任描述:**

- 1: 主要负责对 EVM 虚拟机的移植
- 2: 主要负责对共识协议进行设计开发
- 3: 编写 dos 与 shell 脚本对项目进行单元与性能测试
- 4: 使用 git 与 coding 进行协同开发

---

### 项目二 When the Game Stands Tall-21

**项目时间:** 2018.9-2018.11

**开发工具:** VsCode、Truffle

**使用技术:** solidity+ Truffle+web3js+nodejs

**项目描述:** 基于 21 点的玩法设计的菠菜类 Dapp 决胜巅峰之 21 点, 是一个高智商与高自制力的游戏, 简单的游戏规则, 丰富的玩法, 以小博大的设计与 21 本身就自带的用户群体, 主要以占庄, 匹配模式为主, 另外还有奖池瓜分规则

- 1: 21 点的游戏规则, 只要没有超过 21 点就可以一直购买色子, 直到不买或 Boom
- 2: 由个十百三个 (倍数) 占位区共三十个占位, 每个位置可以被玩家占领
- 3: 用户可以匹配任意位置上占领玩家, 进行 pk, 点数大的获胜, 获取两人所投注的奖金
- 4: 每个用户购买的色子的价值就是单个位置的奖池
- 5: 总奖池中的奖金来自与所有的匹配中的 15%, 中奖的 key 是所有的点数中一个

**责任描述:**

- 1: 主要负责 Dapp 的需求设计, 编写详细的需求文档
- 2: 根据需求文档完成对智能合约的编写
- 3: 使用 truffle, remix, Rinkeby 测试链, ganache 等工具与环境对合约进行测试
- 4: 根据合约的完成情况对合约 gas 消耗进行优化, 减少用户和合约的 gas 消耗
- 5: 使用 Html5 与 Css、Bootstrap、js 等根据需求文档设计 Dapp 交互页面, 定义交互行为

- 6: 使用 web3.js 调用合约函数与前端页面进行交互功能接口对接
  - 7: 配合测试工程师对整个 Dapp 进行回归测试
  - 8: 使用 git 与 github 对 Dapp 版本进行管理控制
- 

### 项目三 OnePay

**项目时间:** 2018.7-2018.9

**开发工具:** VsCode、Truffle

**使用技术:** solidity+ Truffle+web3js+nodejs

**项目描述:** 类似传统一元购项目，利用区块链透明不可篡改可追溯的公正性将传统一元购项目加以改进，利用 Dapp 的形式带给广大用户，设计以以太坊投注彩票模式为主，当奖池累计到一定限额自动开奖，同时存储所有开奖数据，展示项目的公平性与公开性

1. 类一元购玩法，投注使用 eth，当投注达到一定数量之后，自动开奖，自动发放奖励
2. 玩家使用 eth 购买抽奖码，每0.01eth 购买一个
3. 当到达设置的数量上限，触发开奖，并将奖励发放给中奖地址
4. 触发上限与抽奖码价格可设置，并在下轮游戏生效，
5. 玩家每轮购买的抽奖码可查，每期的中奖号码可查

**责任描述:**

- 1: 负责编写需求文档与规格说明，参与需求分析与产品功能设计
- 2: 根据需求文档与产品设计，完成 solidity 合约编写
- 3: 将合约部署到 Rinkeby 测试网络节点上，进行安全与功能测试
- 4: 使用 truffle 框架搭建 Dapp 项目，配合前端工程完成页面设计
- 5: 使用 webjs 与合约交互对接页面，完成具体功能实现：如投注，历史中奖展示，中奖推送
- 6: 配合测试工程师对项目进行黑白盒回归测试

## 自我评价

---

1. 热爱编程，喜欢计算机与网络世界；
2. 有良好的团队合作意识，有团队领导能力，具有独自面对压力解决问题的能力；
3. 强烈的学习欲望，喜欢学习新技术，了解新知识
4. 为人乐观，积极主动，对工作用心负责。