**简 历**

**个人信息**

姓 名：刘 凡 学 历： 本科

性 别： 男 籍 贯： 安徽铜陵

专 业：软件工程 E-mail : **[15256639090@163.com](mailto:15256639090@163.com)**

联系电话：15256639090

**求职意向**

工作性质：全职

目标地点：上海

目标职能：全栈

薪 资：面议

到岗时间：面议

**工作经历**

上海逻各斯科技有限责任公司 | 研发部 | 全栈开发工程师

工作时间：2018.12-至今

行业类别：计算机软件

工作内容：主要负责项目前端开发与维护更新，公链虚拟机移植与节点协议共识。

江苏拓朴区块链科技有限责任公司 | 研发部 | 全栈开发工程师

工作时间：2018.7-2018.11

行业类别：计算机软件

工作内容：主要负责Dapp开发(全栈开发，前端使用Vue)

铜陵浪科网络科技有限责任公司 | 开发部 | java工程师

工作时间：2016.7-2017.8

行业类别：计算机软件

工作内容：主要负责业务功能实现实现(使用java语言，SSM框架)

**开发技能**

1. 熟悉HTML，HTML5，CSS3，JQuery等前端基础技术
2. 熟悉原生JavaScript，ES6等脚本语法，有面向对象的基本思维
3. 熟悉Vue前端框架，有过开源组件的编写经验，熟悉Vue全家桶，脚手架工具等
4. 熟练掌握JAVA基础语法与基础数据结构算法，了解网络编程与Web应用编程
5. 熟悉Spring，SpringMVC，Mibatis框架的使用与搭建，了解一些底层设计思想
6. 掌握Golang语言，熟悉Golang爬虫技术，web开发,pprof性能测试等；
7. 熟练掌握solidity智能合约编程，熟悉ERC-20,ERC-721加密货币开发；
8. 熟悉Linux系统常用命令和常用软件的配置，了解常用服务器系统；
9. 熟悉使用git仓库管理控制工具。

**项目经历**

**项目一 GFS(Galaxy File System )星系文件系统**

**项目时间：**2018.12-2019.9（未上线，开发中）

**开发工具**：IDEA、GoLang、Pprof

**使用技术：**GoLang

**项目描述**：基于IPFS(星际文件系统)与[Ethereum](C:/Users/PC-003/AppData/Local/youdao/dict/Application/8.5.2.0/resultui/html/index.html" \l "/javascript:;)(以太坊)，基于IPFS网络通信基础，使用IPFS作为底层数据存储，移植EVM虚拟机，实现智能合约的兼容及运行，从新设计共识协议，构造账户系统与交易系统，同时采用分区策略，提高TPS,是下一代高性能公链首选。

**责任描述**：

1：主要负责对EVM虚拟机的移植

2：主要负责对共识协议进行设计开发

**项目二 MMC以太坊钱包**

**项目时间：**2019.6-2019.7（未上线，开发中）

**开发工具**：VsCode

**使用技术：**JAVA、Vue、JS、HTML、CSS

**项目描述**：实现对以太坊eth的基础钱包功能，以及MMC代币的钱包功能，包括转账，授权，交易信息，账户的导入导出等。

**责任描述**：

1：主要负责前端的页面与功能开发

2：后端主要功能的实现（例如余额查询，转账，交易记录等）

**项目三 When the Game Stands Tall-21**

**项目时间：**2018.9-2018.11

**开发工具**：VsCode、Truffle

**使用技术**：solidity+ Truffle+web3js+nodejs

**项目描述**：基于21点的玩法设计的菠菜类Dapp，决胜巅峰之21点，是一个趣味性极高的高自制力的游戏，简单的游戏规则，丰富的玩法，以小博大的设计与21本身就自带的用户群体，主要以占庄，匹配模式为主，另外还有奖池瓜分规则

1：21点的游戏规则，只要没有超过21点就可以一直购买色子，直到不买或Boom

2：由个十百三个（倍数）占位区共三十个占位，每个位置可以被玩家占领

3：用户可以匹配任意位置上占领玩家，进行pk，点数大的获胜，获取两人所投注的奖金

**责任描述**：

1：负责需求分析与功能设计，前端整体的设计与代码实现

2：完成solidity合约编写，与前端对接

**自我评价**

1. 热爱编程，喜欢计算机与网络世界；
2. 有良好的团队合作意识，有团队领导能力，具有独自面对压力解决问题的能力；
3. 强烈的学习欲望，喜欢学习新技术，了解新知识
4. 为人乐观，积极主动，对工作用心负责。

**个人博客**

CSDN:<https://blog.csdn.net/Debug_lll>

GITHUB:<https://github.com/LiuFan1996/Blog>