**华东交通大学软件学院 16 级传习Java班毕业设计（论文）成绩评阅意见表**

**题目：基于Vue的游戏社区的设计与实现 指导教师：张佩佩 学生姓名：祝冰涛 学号：2016211001000203 评阅成绩：82**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **评阅项目** | | **存 在 问 题** |
| **1**  **任务书** | **内容方面：**  清晰描述毕业设计工作内容和技术要求；毕业设计任务是否明确，工作量是否合适等。  正文书写格式：正文宋体五号**(所有行间距 1.25 倍)**。 | 1. 论文中各时间节点不正确。 2. 任务书中的设计目的和内容描述过于简单。任务书中格式不规范，文中字体大小不一致。 3. 开题报告中的目的和意义描述过于简单。研究现状和发展趋势不符合要求，这部分内容需要查看大量文献，对本课题的国内外研究现状和发展趋势进行综述。开题报告的文献偏少。 4. 开题报告的格式不规范：字体不一致（5号字体），行间距不一致（单倍行间距） 5. 开题报告“研究方法（手段）”中，写了采用实验研究，但后面的内容不是实验研究。删除“实验研究” 6. 摘要部分套话太多，实质内容偏少，没法从摘要中很好的了解论文所做得工作。删除无意义的语句。 7. 论文中不要出现该系统，该系统是指他人的系统，自己的称本系统。正文中也不要出现“我”、“你”、“它”。用词要规范精炼，语句要条理清晰，结构明了。例如：“5.2.1 主界面”部分描述很不规范，太口语化。 8. 界面设计部分，要求描述UI设计思想，而不是功能描述。另，截图太大，致使每页信息量太少，页码太多，可缩小截图。 9. 详细设计6.1下不需要再设三级标题。 10. 表格中段落行间距要采用单倍行间距。（表格要紧凑） 11. 总结与展望：对自己研究的内容（问题、分析、解决方法）进行简单总结，对论题研究未来发展趋势进行展望（或者可以说下对论题后期可以做哪些改进）。不是毕业设计期间的总结，或自己个人的发展。 12. 外文翻译没有给出出处。 |
| **2 开题报告** | **内容方面：**  包括开题报告内容（文献综述、参考文献）、方法及预期目的（拟采用的研究方法（手段）等内容。 |
| **文本格式：**  1.字体规范性（正文宋体五号）  2.章节标题、换页换行、正文缩进、标点符号、图表规范等。 |
| **参考文献：**  1.参考文献正文：宋体五号，固定行距 18pt；  2.参考文献至少要列入在 10 篇以上，其中外文文献至少 2 篇以上。 |
| **3 中英摘要** | **内容方面：**  标题应该简短、明确、有概括性。标题字数要适当，不宜超过 20 个字。如果有些细节必须放进标题，可以分成主标题和副标题。论文摘要简要陈述研究课题的内容，创新见解和主要论点，中文摘要在 300—500 字左右。摘要的最后应列出关键词。英文摘要及关键字应与中文摘要相对应。 |
| **正文书写格式：**  论文题目用小二号黑体字、居中；"摘要"用三号黑体字、居中；正文用小四号宋体字。关键词用小四号黑体字、居左顶格、单独占行，关键词之间用分号间隔。 |
| **4 论文正文** | **内容方面：**  1.封面、任务书、原创性声明、内嵌中英摘要、目录、正文内容、参考文献、致谢、附录资料齐全且顺序准确；  2.是否按照文档模板总体框架进行编写包括：项目介绍、分析和设计方法论、分析和设计思路/成果、总结与展望等；  3.分析/设计方法是否描述正确；分析/设计思路是否表达、体现到位。 |
| **文本格式：**  正文内容字体宋体小四号，全文采用 1.25 倍行距。 |
| **目录：**按三级标题编写（即：1 …、1.1 …、1.1.1…），要求标题层次清晰。目录中的标题应与正文中的标题一致。每一章节后应标明起始页码。目录："目录"用黑体三号加粗、居中；目录内容最少列出第一级标题（章）和第二级标题（节）；第一级标题（章）用黑体小四加粗，第二级标题（节）用宋体小四号，第三级标题用宋体小四号。居左顶格、单独占行，每一级标题后应标明起始页码 |
| **5 文献翻译** | **内容方面：**  翻译内容是否属于课题相关；内容是否自己翻译，英文原文字数不低于 2000 实词,原文在前，译文在后；翻译正确性、准确性如何。 |
| **文本格式：**  1.字体规范性：标题黑体小三号，正文宋体五号，固定行距 18pt；  2.章节标题、换页换行、正文缩进、标点符号、图表规范等。 |
| 毕设（论文）审阅意见 ①在论文上直接修改，改后答辩 ②修改并重新打印，改后答辩 ③重做，不能答辩 **评阅教师签名：** | | |

注：本表跟随工程文档走，反馈给指导老师让学生修改、审核后，提交教学管理专员存档。