Client文件夹：unity工程项目，所使用版本为Unity 2020.3.8f1 LTS (64-bit)

Asset文件夹下：

References：存放外部引用的DLL文件

Resources：需要动态加载的文件，music下放的是背景音乐，sound下放的是游戏音效

UI：美术资源相关

Sound：音频相关

Spricts：Utilities下放的是通用脚本，Managers下放的是控制器脚本（控制Views和Model的交互，Views不可以越过Managers对Model进行访问），Views下放的是一些操控实际效果的脚本，Model下放的是抽象的数据资源

Data文件夹：项目的配置文件（暂时还没用上）