1.**Timer(定时器)**是java.Util包中的一个类，它可以让程序在指定的时间开始执行某些特定功能。

2.**TimerTask是一个抽象类**，在java.util包中，它**实现了Runnable接口**，相当于一个线程。并有一个抽象方法run()，该run()方法可用来执行定时的任务。可以使用匿名内部类或者创建一个类继承TimerTask来使用TimerTask这个类。





3.Timer的常用方法：

① void Timer**.schedule(TimerTask task,long delay)**：延时指定的毫秒时间后执行task任务。

②void Timer**.schedule(TimerTask task,Date time)**：在指定时间执行任务。第二个参数是一个Date对象。

③void Timer**.schedule(TimerTask task,Date FirstTime,long period)**：Date FirstTime为第一次执行task任务的时间，之后每隔指定的毫秒时间(第三个参数)重复执行task任务。第二个参数是一个Date对象。

④void Timer**.schedule(TimerTask task,long delay ,long period)**：延时指定的毫秒时间后开始执行task任务，然后再每隔指定的毫秒时间重复执行task任务。

⑤void Timer**.scheduleAtFixedRate(TimerTask task,long delay,long period)或者将第二个参数改为Date FirstTime**：用法和第三个和第四个方法类似，只不过是以固定的频率时间重复执行任务。

