

# 标识符

2020年02月24日, 星期一 09:13

## 1.标识符

标识符是代码中用来标识变量、函数、或属性的字符序列

命名规则：

由字母、数字、下划线和\$符号组成

不能以数字开头

大小写敏感（区分大小写）//name与Name不相同

**注意：标识符不能和 JavaScript 其它关键字同名**

关键字：

break	do	instanceof	typeof
case	else	new	var
catch	finally	return	void
continue	for	switch	while
debugger*	function	this	with
default	if	throw	delete
in	try		

保留字：保留字在某种意思上是为将来的关键字而保留的单词。因此保留字不能被用作变量名或函数名。

abstract	enum	int	short
boolean	export	interface	static
byte	extends	long	super
char	final	native	synchronized
class	float	package	throws
const	goto	private	transient
debugger	implements	protected	volatile
double	import	public	

## 2.属性命名

访问对象属性方式

- 通过点号(.)运算符

点号要求后面的属性名是合法的标识符，对于不合法的不可使用

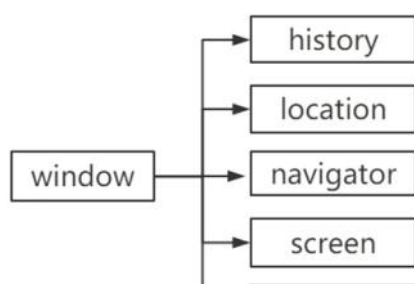
- 通过中括号[]运算符

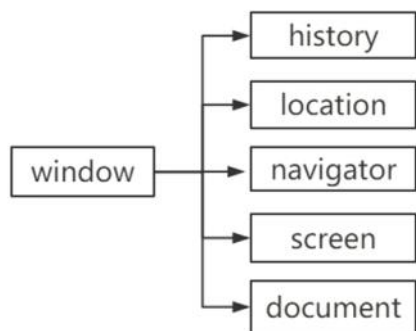
中括号要求的则是一个字符串即可，不必是合法的标识符

## 3.window对象的属性

全局变量是 window 对象的属性

全局函数是 window 对象的方法





**注意：命名不能和上述这些window下已有的属性名重复**