# WPF经典编程实例

## 在Visual Studio 2019中安装WPF工作负载(Workload)

1. 课程回顾
   1. 《Microsoft Blend 2019》
2. Visual Studio 下载地址：
   1. <http://www.microsoft.com>
3. Visual Studio 安装和配置
4. 课程源代码
   1. <https://github.com/zmrbak/WpfClassicalExamples>

## 创建一个新的WPF应用程序

1. Visual Studio 2019 启动页面
   1. VS中“打开最近使用的内容”
   2. Windows图标中“最近”
2. “克隆或迁出代码”
   1. 克隆<https://github.com/zmrbak/WpfClassicalExamples>
   2. 如果登录，则只能克隆自己的项目
   3. 克隆一个项目
3. “打开项目或解决方案”
4. “打开本地文件夹”
5. “创建新项目”
6. “继续但无需代码”
   1. 在纯粹地启动VS时显示
7. 创建新项目
8. 项目中文件介绍
   1. App.config
   2. 遇到不熟悉的地方，按F1
   3. MainWindow
   4. 代码隐藏类

## 如何从窗口(Window)中创建新窗口

1. 创建新项目
2. 窗口介绍
3. 创建第二个窗口
4. 使用Button调用第二个窗口
5. 模态和非模态 -- .show( ) 和 .showDialog( )
6. 继承于Window的窗口的属性
7. 继承于Window的窗口的方法

## 如何创建页面(Page)和在页面之间导航

1. 基于浏览器风格的导航机制
2. 可用在独立的应用程序中
3. 可用在浏览器应用程序中(几乎没用)
4. 被NavigationWindow和Frame所驻留
5. 创建一个WPF项目(Frame/NavigationWindow)，添加Page
6. HyperLink

## 如何创建一个对话框

1. 自定义窗口(Window)作为对话框
2. 自定义窗口对话框的常用设置
3. 获取自定义对话框的返回值
4. 打开文件对话框
5. 保存文件对话框
6. 打印文件对话框
7. 字体选择对话框
8. 颜色选择对话框

## 如何在窗口(Window)之间建立所属关系

1. 使用VS演示所属关系
2. 创建两个窗口，演示
3. 建立两个成窗口之间的所属关系
4. 修改App.xaml和App.xaml.cs –设置Owner

## 如何创建一个单实例的WPF应用程序

1. 为何要限制启动多个应用程序
2. 如果不想让用户创建多个实例，应该安静地退出，并把已经启动的程序放到前台。
3. 使用Mutex完成互斥
4. 使用Win32 API把已经启动的程序放到前台。
5. FindWindowW、SetForegroundWindow
6. \*\*\*目的🡪在bin/Debug中点击应用程序，多次点击也只显示一个，并且在其他程序覆盖时点击会显示出来

## 如何向WPF应用程序传递启动参数

## 如何捕捉WPF应用程序中未处理的异常

// 处理程序中所有的异常

//不知道发生什么异常的时候，如果不解决异常可能会导致程序崩溃，

//可以在App.xaml.cs中解决

//记录日志，记录发生什么异常

//如果程序关闭或者是内部逻辑错误可以在此处重启程序

## 如何使用TextBlock控件向UI中添加纯文本

////-多行，加粗，斜体，截断，超链接等等

## 如何通过Label向其它控件添加文本内容

## 如何为用户提供一个输入文本的可能性

1. 单行
2. 默认内容、输入内容
3. 样式设置
4. 只读
5. 禁用
6. 多行（类似于文本编辑器）
7. 滚动条
8. 对于Windows剪贴板的支持

## 如何为WPF应用程序添加图片

1. Image控件，四种模式
2. 旋转
3. 在代码中为Iamge的Source其赋值
4. BitmapImage

## 如何在WPF中直接使用2D图形

1. 矩形
2. 椭圆
3. 直线
4. 折线
5. 多边形
6. 路径
7. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/wpf/graphics-multimedia/path-markup-syntax>
8. 使用XAML代码画一个复杂的图形

## 如何使用ToolTip让控件显示附加的信息

1. 参考VS进行效果演示
2. 创建按钮，为其设置ToolTip
3. 禁用某按钮，观察TooTip
4. 关于ToolTip显示的时间长短
5. 非Button控件同样适用（TextBlock）
6. 偏移
7. 一个复杂的TooTip

## 如何为WPF应用程序添加Windows标准菜单

1. Windows标准菜单
2. 添加菜单
3. 添加菜单项
4. 关于分割线
5. 菜单项中的图标
   1. <https://www.iconfont.cn/>
6. Unicode字符图标
   1. <http://www.htmleaf.com/ziliaoku/qianduanjiaocheng/20141225979.html>
   2. Unicode字符颜色
7. 菜单项中的选择标记
8. 菜单项的快捷键
9. 菜单项的键盘访问热键
10. 菜单项点击事件处理

## 如何为WPF应用程序添加上下文菜单

1. 上下文菜单ContextMenu
2. 参考上一课所讲的Windows标准菜单Menu

## 如何在WPF中为用户提供单选和多选的功能

1. RadioButton
2. CheckBox
3. Group

## 如何使用进度条（ProgressBar）控件

1. 进度条值的改变
2. 进度条值不确定

## 如何使用滑块来选择一个数字

1. Windows音量
2. 网易云音乐

## 如何在WPF应用程序中使用日历控件

1. Windows日历

## 如何在WPF应用程序中使用列表框控件

1. Word中的字体列表框
2. Word中的编号列表框

## 如何在WPF应用程序中使用下拉选项框

1. Word中的字体列表框

## 如何在WPF应用程序使用状态栏

## 如何在WPF应用程序中使用工具栏面板

## 如何使用Gird来构建UI布局

1. 平均分配
2. 固定尺寸
3. \*
4. Auto
5. 可手动调整大小
6. 行扩张
7. 列扩展

## 如何使用UniformGrid来摆放子控件

1. 自动排列子控件
2. 添加子控件
3. 手工设置行数
4. 手动设置列数
5. 手动设置起始列数
6. 反方向排列

## 如何使用WrapPanel自动摆放子控件

1. 大小不等的子控件
2. 子元素控件默认大小

## 如何在StackPanel中摆放子控件

1. Horizontal
2. Vertical
3. HorizontalAligment
4. VerticalAligment

## 如何在画布(Canvas)中摆放子控件

1. 使用精确的坐标
2. 子控件的两个属性
3. Z-Order

## 如何使用Border来包装UI元素

## 如何在WPF应用程序中使用滚动面板

1. 水平滚动条
2. 垂直滚动条

## 如何使用WPF中最常用的控件DockPanel

## 如何使用ViewBox来缩放UI元素

## 如何使用TabControl控件创建选项卡布局

## 如何在面板中动态添加/删除子元素

## 如何在WPF应用程序中提供拖放功能

## 如何使用CLR属性以及UI通知

## 如何使用WPF中的依赖项属性

## 如何使用WPF中的附加属性

## 如何在WPF中把数据绑定到对象

## 如何在WPF中把数据绑定到集合

## 如何使用元素与元素之间的数据绑定

## 如何在DataGrid中对数据进行排序

## 如何在DataGrid中对数据进行分组

## 如何在DataGrid中对数据进行筛选

## 如何在WPF中使用静态绑定

## 如何在WPF中使用值转换器

## 如何在WPF中使用多值转换器

## 如何在WPF中创建和使用自定义控件

## 如何在WPF中定制自定义控件

## 如何在自定义控件中公开属性

## 如何在自定义控件中公开事件

## 如何使用行为来扩展控件的功能

## 如何在WPF中创建和使用用户控件

## 如何在用户控件中公开事件

## 如何为控件创建和使用样式

## 如何基于样式创建新的样式

BaseOn

## 如何为控件自动应用样式

## 如何编辑现有控件的模板

## 如何为控件创建属性触发器

## 如何为控件创建多属性触发器

## 如何创建底层数据的触发器

## 如何创建底层多数据的触发器

## 如何创建和使用事件触发器

## 如何在WPF应用程序中使用二进制资源

## 如何在WPF中使用其它程序集中的二进制资源

## 如何在WPF的隐藏代码中访问二进制资源

## 如何在WPF中使用静态逻辑资源

## 如何在WPF中使用动态逻辑资源

1. StaticResource 一次性绑定
2. DynamicResource 在需要的时候绑定

## 如何有效管理逻辑资源

## 如何使用用户为系统选择的颜色和字体

## 如何使用MVVM模式来构建WPF应用程序

## 如何在WPF应用程序中使用路由命令

## 如何在渲染时缩放元素（ScaleTransform）

1. ScaleTransform
2. ScaleX
3. ScaleY
4. CenterX、CenterY

## 如何在渲染的时候旋转元素（RotateTransform）

1. RotateTransform
2. Angle
3. CenterX、CenterY

## 如何在渲染的时候倾斜元素（SkewTransform）

1. SkewTransform
2. AngleX、AngleY
3. CenterX、CenterY

## 如何在渲染的时候移动元素（TranslateTransform）

1. TranslateTransform
2. X
3. Y

## 如何对多个转换进行分组（TransformGroup）

1. RenderTransformOrigin
2. TransformGroup

## 如何创建基于属性的动画

1. System.Windows.Media.Animation
2. System.Windows.Media.Animation.Animatable.Timeline

## 如何创建基于路径的动画

1. PathGeometry

## 如何创建基于关键帧的动画

## 如何为动画添加缓动效果（Easing Effects）

1. Beizer

## 如何创建一个WCF服务

## 如何创建一个自托管的WCF服务

1. System.ServiceModel.ServiceHost

## 如何在IIS中托管WCF服务

1. Windows Server
2. Windows 10
   1. Win10安装IIS并配置ASP.NET 4.0
   2. 添加MIME类型：扩展名“.svc”，MIME类型 “application/octet-stream”
   3. 在“Handler Mappings(处理程序映射)”中添加Managed Handler(添加托管处理程序)

Request path: \*.svc

Type: System.ServiceModel.Activation.HttpHandler

Name: svc-Integrated

* 1. 添加system.serviceModel
  2. 删除 serviceHostingEnvironment

1. inetmgr

## 如何在WPF应用程序中集成WCF服务

## 如何为XAML 启用UI调试工具

## 如何使用实时可视化树在XAML元素中导航

## 如何使用实时属性资源管理器检查XAML属性

## 如何从非UI线程中更新UI元素

## 如何对长时间执行的线程提供一个取消的功能

## 如何使用Backgroundworker组件

1. System.ComponentModel.BackgroundWorker

## 如何使用定时器来周期性更新UI界面

1. DispatcherTimer

## 如何在WPF应用程序中驻留WinForm控件

1. System.Windows.Forms.Integration.WindowsFormsHost
2. 在WPF中驻留一个或者多个WinForm控件
3. 在WPF元素中驻留一个或者多个复合控件
4. 在WPF中驻留一个或者多个ActiveX控件
5. 一个使用WPF、另一个使用WinForm相互交互的两个控件
6. 不支持多级混合控件

## 如何在WinForm应用程序中驻留WPF控件

1. PresentationCore
2. PresentationFramework
3. System.Xaml
4. UIAutomationProvider
5. WindowsBase
6. WindowsFormsIntegration
7. WpfControlLibrary1

## 如何在WPF应用程序中调用WIN32API

1. <http://www.pinvoke.net>
2. SetForegroundWindow

## 如何在WPF应用程序中嵌入ActiveX控件

1. 命令：aximp
2. Developer Command Prompt for VS 2019 Preview

## 如何从A窗口中更新B窗口中的内容

## WPF如何将DLL嵌入到exe文件中

1. 使用第三方库的WPF应用程序
2. 修改项目文件

|  |
| --- |
| <Target Name="AfterResolveReferences">  <ItemGroup>  <EmbeddedResource Include="@(ReferenceCopyLocalPaths)" Condition="'%(ReferenceCopyLocalPaths.Extension)' == '.dll'">  <LogicalName>%(ReferenceCopyLocalPaths.DestinationSubDirectory)%(ReferenceCopyLocalPaths.Filename)%(ReferenceCopyLocalPaths.Extension)</LogicalName>  </EmbeddedResource>  </ItemGroup>  </Target> |

1. 修改App.Xaml.cs

|  |
| --- |
| private static Assembly OnResolveAssembly(object sender, ResolveEventArgs args)  {  Assembly executingAssembly = Assembly.GetExecutingAssembly();  var executingAssemblyName = executingAssembly.GetName();  var resName = executingAssemblyName.Name + ".resources";  AssemblyName assemblyName = new AssemblyName(args.Name); string path = "";  if (resName == assemblyName.Name)  {  path = executingAssemblyName.Name + ".g.resources"; ;  }  else  {  path = assemblyName.Name + ".dll";  if (assemblyName.CultureInfo.Equals(CultureInfo.InvariantCulture) == false)  {  path = String.Format(@"{0}\{1}", assemblyName.CultureInfo, path);  }  }  using (Stream stream = executingAssembly.GetManifestResourceStream(path))  {  if (stream == null)  return null;  byte[] assemblyRawBytes = new byte[stream.Length];  stream.Read(assemblyRawBytes, 0, assemblyRawBytes.Length);  return Assembly.Load(assemblyRawBytes);  }  }  protected override void OnStartup(StartupEventArgs e)  {  base.OnStartup(e);  AppDomain.CurrentDomain.AssemblyResolve += OnResolveAssembly;  } |