# 要点：

1. 肉鸽
2. 抽卡
3. 士兵
4. 魔法
5. 英雄
6. 卡片组合
7. 战斗

玩家有100血量（自走棋），战斗失败时，根据剩余敌方英雄数量与战力计算损失血量

# 肉鸽

使用幸运房东的玩法招募士兵、获得魔力值

# 抽卡

每回合抽取卡片，通过消耗魔力值使用卡片

# 士兵

由卡片创造的战斗生物

# 魔法

通过卡片释放出的特殊效果；

# 英雄

可以释放魔法/肉身战斗的强力士兵

获得方式：游戏开始；每一个Boss胜利；

可获得数量：不限

默认效果：获得三个相同英雄将会合成

特殊效果：提供一定文明之力，提供几张英雄专属卡片

（文明之力可以提升文明等级，某个文明等级提升，会获得一次对应文明的卡片奖励）

# 卡片组合

通过辅助卡片，强化主卡片，提供一个卡片组合的窗口，成为元素融合器

# 战斗

1. 使用卡片提前造成伤害或提供buff（根据双方速度依次进行）
2. 双方都操作完成后，进入战斗阶段
3. 按兵种依次行动，每个兵种行动有时间限制，时间到进入下一个兵种的行动
4. 所有兵种行动完毕后，若有一方所有英雄都已死亡，则算失败

战斗详细描述：

1. 按照合战忍者村的站位方式
2. 依次按魔法远程，物理远程，近战步兵，骑兵 行动（英雄也有兵种）

# 设计要点：

1. 普通关卡：敌人不会太强，少量士兵就可以获胜
2. Boss关卡：敌人更注重防御